

УТВЕРЖДЕНЫ
приказом Министерства спорта
Российской Федерации
от 18 июля 2018 г. № 665, с изменениями,
внесенными приказами Минспорта России
от 23 октября 2018 г. № 899,
от 29 декабря 2018 г. № 1040,
от 20 сентября 2019 г. № 760,
от «18» октября 2019 г. № 840

ПРАВИЛА ВИДА СПОРТА «ГАНДБОЛ»

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Все соревнования по гандболу в Российской Федерации объединены общероссийской спортивной федерацией по гандболу (далее - ФГР) в единую систему российского гандбола, включающую в себя официальные спортивные соревнования по гандболу, включенные в Единый календарный план межрегиональных, всероссийских и международных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий (ЕКП), физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий субъектов Российской Федерации.

2. Настоящие Правила вида спорта «гандбол» (далее – Правила) разработаны ФГР в соответствии с Правилами игры Международной федерации гандбола (далее – ИГФ).

3. Настоящие Правила являются обязательными для всех организаций, проводящих официальные спортивные соревнования по виду спорта «гандбол» (далее - соревнования) на территории Российской Федерации.

4. Спортивные ситуации, не нашедшие отражения в настоящей редакции Правил трактуются в соответствии с Правилами игры ИГФ.

5. Официальные лица (представители команд, тренеры, спортсмены и судьи), принимающие участие в соревнованиях, обязаны в своих действиях руководствоваться настоящими Правилами.

6. Соревнования проводятся в спортивных дисциплинах в соответствии с Всероссийским реестром видов спорта.

- Гандбол.
- Пляжный гандбол.

1. ВИД И ХАРАКТЕР ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

1.1. Соревнования проводятся по нижеперечисленным системам:

- круговая система;
- круговая система с разбиванием на подгруппы;
- плей-офф (олимпийская система с выбыванием).

Система проведения всероссийских соревнований определяется Положением о соревнованиях (далее – Положение) и утверждается федеральным органом исполнительной власти в области физической культуры и ФГР. Система проведения региональных соревнований определяется Положением и утверждается органом исполнительной власти в области физической культуры субъекта РФ и региональной спортивной федерацией.

1.2. Чемпионат и Кубок России проводятся в общей группе среди команд суперлиги, высшей лиги и первой лиги.

1.2.1. Чемпионат России проводится:

1.2.1.1. в спортивной дисциплине «гандбол» среди команд суперлиги в два этапа:

- первый этап – по круговой системе (игры с разъездами),
- второй этап – серия плей-офф (олимпийская система с выбыванием);

1.2.1.2. в спортивной дисциплине «пляжный гандбол» в два этапа:

- первый этап – по туровой системе (на каждом туре все команды встречаются между собой по круговой системе),
- второй этап – турнир 8 лучших команд (все команды встречаются между собой по круговой системе).

1.2.2. Кубок России проводится:

1.2.2.1. в спортивной дисциплине «гандбол» в два этапа:

- первый этап – серия плей-офф (олимпийская система с выбыванием),
- второй этап – финал 4 х команд (олимпийская система с определением места каждой команде).

1.2.2.2. в спортивной дисциплине «пляжный гандбол»:

- по системе плей-офф (олимпийская система с выбыванием).

1.2.3. В спортивной дисциплине «гандбол»:

1.2.3.1. Всероссийские соревнования среди команд высшей лиги проводятся:

- первый этап – по круговой системе (игры с разъездами),
- второй этап – переходные игры с командами суперлиги.

1.2.3.2. Всероссийские соревнования среди команд первой лиги проводятся среди лучших команд межрегиональных соревнований – по олимпийской системе с определением места каждой команде.

1.2.3.3. Межрегиональные соревнования среди команд первой лиги проводятся по круговой системе в федеральном округе, 2-х и более федеральных округах (игры с разъездами). Победители и призеры соревнований принимают участие во всероссийских соревнованиях.

1.3. Система начисления очков в чемпионате России: победа - 2 очка, ничья – 1 очко, поражение – 0 очков.

1.4. Места команд определяются по наибольшей сумме набранных очков. При равенстве очков у двух и более команд места определяют по:

- наибольшему количеству очков в играх между этими командами;
- лучшей разнице заброшенных и пропущенных мячей в играх между этими командами;
- наибольшему количеству заброшенных мячей на поле соперника в играх между этими командами (только для 2-х команд);
- наибольшему количеству заброшенных мячей в играх между этими командами (для 3-х и более команд);
- лучшей разнице заброшенных и пропущенных мячей во всех матчах соревнования;
- наибольшему количеству побед во всех матчах соревнования;
- наибольшему количеству заброшенных мячей во всех матчах соревнования.

1.5. В первенствах России, всероссийских, межрегиональных и региональных соревнованиях среди юношей и девушек участвуют сборные команды субъектов Российской Федерации и команды спортивных организаций, осуществляющих спортивную подготовку.

1.5.1. Первенства России, всероссийские и межрегиональные соревнования среди юношей и девушек проводятся по следующей системе:

1.5.1.1. Первенство России проводится в один этап:

- финал - участвуют команды возрастных групп юноши (до 19 лет), юноши и девушки (до 18 лет), девушки (до 17 лет) занявшие на межрегиональных соревнованиях:

- с 1 по 4 место в зоне «ЮФО» и «СКФО»;
- с 1 по 4 место в зоне «ЦФО» и «СЗФО»;
- с 1 по 2 место в зоне «ПФО»;
- с 1 по 2 место в зоне «УФО», «СФО» и «ДФО».

В соревнованиях среди юношей и девушек команды на финальном этапе делятся на две подгруппы А и Б по 6 команд в каждой.

Команды, занявшие в подгруппах 1-2 места образуют финальную группу В, занявшие в подгруппах 3-4 места образуют финальную группу Г, занявшие в подгруппах 5-6 места образуют финальную группу Д.

Далее команды играют в группах по олимпийской системе с определением мест каждой команде - в группе В с 1 по 4, в группе Г с 5 по 8, в группе Д с 9 по 12.

1.5.1.2. Всероссийские соревнования среди юношей и девушек мальчиков и девочек проводятся в два этапа:

- полуфинальный;

- финальный.

В соревнованиях среди юношей и девушек команды на финальном этапе делятся на две подгруппы А и Б по 6 команд в каждой.

Команды, занявшие в подгруппах 1-2 места, образуют финальную группу В, занявшие в подгруппах 3-4 места, образуют финальную группу Г, занявшие в подгруппах 5-6 места, образуют финальную группу Д.

Далее команды играют в группах по олимпийской системе с определением мест каждой команде - в группе В с 1 по 4, в группе Г с 5 по 8, в группе Д с 9 по 12.

1.5.1.3. Межрегиональные соревнования среди юношей и девушек, мальчиков и девочек проводятся в один этап:

- участвуют команды, ставшие победителями и призерами соревнований в субъектах Российской Федерации.

1.5.1.4. Региональные соревнования среди юношей и девушек, мальчиков и девочек проводятся в один этап:

- участвуют команды субъектов Российской Федерации.

Система проведения соревнований определяется в зависимости от количества участвующих команд.

1.5.2. Распределение команд по группам происходит на основе мест, занятых командами на данном первенстве (всероссийских соревнованиях) предыдущего сезона. Командам присваиваются номера согласно результатам предыдущего сезона. Для формирования групп применяется следующая схема:

Группа «А»	Группа «Б»
1	2
4	3
5	6
8	7
9	10
12	11

1.5.3. Новым командам номера присваиваются по жребию.

1.5.4. Если соревнование в предыдущем сезоне не проводилось, распределение команд по группам происходит путем жеребьевки.

1.5.5. Система начисления очков в первенствах России, всероссийских и межрегиональных соревнованиях среди юношей и девушек:

победа – 2 очка,

ничья – 1 очко,

поражение – 0 очков.

1.5.6. Места команд определяются по наибольшей сумме набранных очков. При равенстве очков у двух и более команд места определяют по:

- наибольшему количеству очков в играх между этими командами;
- лучшей разнице заброшенных и пропущенных мячей в играх между этими командами;
- наибольшему количеству заброшенных мячей на площадке соперника (только для 2 х команд);
- наибольшему количеству заброшенных мячей в играх между этими командами (для 3 х и более команд);
- лучшей разнице заброшенных и пропущенных мячей во всех матчах соревнования;
- наибольшему количеству заброшенных мячей во всех матчах соревнования.

2. СОСТАВ КОМАНДЫ И ВОЗРАСТ СПОРТСМЕНОВ

2.1. Возрастные группы и состав команды в чемпионате России, Кубке России, первенстве России, всероссийских и межрегиональных соревнованиях.

2.1.1. Состав команды (мужчины, женщины):

- в спортивной дисциплине «гандбол» - не более 28 спортсменов и не более 6 официальных лиц;
- в спортивной дисциплине «пляжный гандбол» - не более 24 спортсменов и не более 4 официальных лиц.

2.1.2. Состав команды (кроме мужчин, женщин):

- в спортивной дисциплине «гандбол» - не более 18 спортсменов и не более 4 официальных лиц;
- в спортивной дисциплине «пляжный гандбол» - не более 14 спортсменов и не более 4 официальных лиц.

2.1.3. Возрастные группы.

В соответствии с Регламентами проведения соревнований ИГФ и ЕГФ соревнования проводятся в следующих возрастных группах:

- 1) мужчины, женщины;
- 2) юниоры до 22 лет и юниорки до 21 года;
- 3) юниоры до 21 года и юниорки до 20 лет.
- 4) юноши до 20 лет и девушки до 19 лет;
- 5) юноши до 19 лет и девушки до 18 лет.

Согласно Уставу ИГФ Национальные федерации должны учреждаться законным путем и признаваться спортивными властями своих стран в качестве единственных организаций, имеющих право управлять и руководить гандболом на национальном уровне.

Согласно Уставу ФГР Конференция и Исполком определяют систему подготовки резерва для сборных команд и возраста проведения соревнований.

Соревнования среди юниоров и юниорок проводятся в следующих возрастных группах:

- юниоры до 22 лет и юниорки до 21 года;

Соревнования среди юношей и девушек, мальчиков и девочек проводятся в следующих возрастных группах:

- 1) юноши до 19 лет;
- 2) юноши и девушки до 18 лет;
- 3) девушки до 17 лет;
- 4) юноши и девушки до 16 лет;
- 5) юноши и девушки до 15 лет;
- 6) мальчики и девочки до 14 лет;
- 7) мальчики и девочки до 12 лет;
- 8) мальчики и девочки до 11 лет.

В соревнованиях команд суперлиги, высшей лиги и Кубке России в спортивных дисциплинах возрастных групп без ограничения возраста (мужчины, женщины), юниоры и юниорки допускаются спортсмены, достигшие возраста 16 лет, если уровень их спортивной квалификации соответствует уровню старшей возрастной группы, указанной в Положении о соревнованиях.

В соревнованиях команд первой лиги в спортивных дисциплинах возрастной группы без ограничения возраста (мужчины, женщины) допускаются спортсмены, достигшие возраста 15 лет (женщины) и 16 лет (мужчины), если уровень их спортивной квалификации соответствует уровню старшей возрастной группы, указанной в Положении о соревнованиях.

Для участия в соревнованиях муниципального образования возрастной группы мальчики и девочки до 11 лет допускаются спортсмены, достигшие возраста 9 лет.

Для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год проведения спортивных соревнований

2.1.4. Каждый спортсмен имеет право быть заявленным и выступать в чемпионате и Кубке России только за команды одного клуба, за исключением аренды в другой клуб.

2.2. Возрастные группы и состав команды в первенствах России, всероссийских и межрегиональных соревнованиях (кроме мужчин и женщин).

2.2.1. Возрастные группы в спортивной дисциплине «гандбол»:

2.2.1.1. Первенства России проводятся в следующих возрастных группах:

- юниоры до 22 лет и юниорки до 21 года;
- юноши до 19 лет и не более 5-ти человек до 17 лет;
- юноши и девушки до 18 лет и не более 5-ти человек до 16 лет;
- девушки до 17 лет и не более 5-ти человек до 15 лет.

2.2.1.2. Всероссийские соревнования проводятся в следующих возрастных группах:

- юноши, девушки до 16 лет и не более 5-ти человек до 15 лет;
- юноши, девушки до 15 лет и не более 5-ти человек до 14 лет.

2.2.1.3. Межрегиональные соревнования проводятся в следующих возрастных группах:

- мужчины, женщины;
- юниоры до 22 лет и юниорки до 21 года;
- юноши до 19 лет и не более 5-ти человек до 17 лет;
- юноши и девушки до 18 лет и не более 5-ти человек до 16 лет;
- девушки до 17 лет и не более 5-ти человек до 15 лет;
- юноши, девушки до 16 лет и не более 5-ти человек до 15 лет;
- юноши, девушки до 15 лет и не более 5-ти человек до 14 лет;
- мальчики, девочки до 14 лет и не более 5-ти человек до 12 лет.

2.2.2. Возрастные группы в спортивной дисциплине «пляжный гандбол»:

2.2.2.1. Первенство России, всероссийские соревнования проводятся в следующих возрастных группах:

- юноши, девушки до 18 лет;
- юноши, девушки до 17 лет.

2.2.2.2. Межрегиональные соревнования проводятся в следующих возрастных группах:

- юноши, девушки до 18 лет;
- юноши, девушки до 17 лет;
- юноши, девушки до 16 лет.

2.3. Права и обязанности участников соревнований.

2.3.1. Обязанности и права спортсменов.

Спортсмен обязан:

- а) пройти комиссию по допуску;
- б) знать и строго соблюдать Правила и программу соревнований;
- в) выполнять требования судей;
- г) соблюдать общепринятые нормы поведения, быть корректным по отношению к участникам, судьям, лицам, проводящим и обслуживающим соревнования, а также по отношению к зрителям;
- д) обмениваться с соперниками рукопожатием до и после встречи.

Спортсмен имеет право:

- а) своевременно получать информацию о ходе соревнований, календаре игр, изменениях в программе соревнований;
- б) обращаться в судейскую коллегию через официального представителя команды.

2.3.2. Обязанности и права официальных лиц команд.

Официальные лица команды (тренеры, врач, физиотерапевт) и запасные игроки должны во время игры, включая остановки матча, сидеть на скамейке запасных, если иное не указано техническим делегатом или судьями. Тренеры должны находиться на скамейке для запасных игроков. Тренер имеет право вставать и ходить во время матча, но только в пределах зоны запасных игроков. Запасные игроки могут покидать свои места для проведения разминки в разрешенной зоне за скамейкой запасных игроков, не мешая работе судей и проведению матча. Врач и физиотерапевт могут покидать свои места для оказания медицинской помощи игрокам на дальнем от судейского стола конце скамейки запасных. На скамейке запасных запрещается находиться официальным лицам команды, не внесенным в протокол матча.

2.3.3. Обязанности и права официального представителя команды.

2.3.3.1. Официальный представитель команды является посредником между судейской коллегией и спортсменами, выставленными данной организацией. Он руководит командой, и несет ответственность за поведение и дисциплину участников.

2.3.3.2. Официальный представитель команды обязан:

- а) знать настоящие Правила, Положение и программу данных соревнований;
- б) быть опрятно одетым (в костюме или спортивный костюм своей команды), своевременно подать в комиссию по допуску заявку на участие в соревнованиях и другие, оговоренные в Положении, документы;
- в) присутствовать на совместных заседаниях судейской коллегии с представителями команд;
- г) информировать спортсменов своей команды о решениях судейской коллегии;
- д) обеспечивать своевременную явку команды к месту соревнований.

2.3.3.3. Официальный представитель команды имеет право:

- а) присутствовать при жеребьевке;
- б) иметь информацию по всем вопросам проведения и результатам соревнований;
- в) высказывать замечания и участвовать в обсуждении вопросов на совместных совещаниях судей и представителей команд;
- г) подавать обоснованные настоящими Правилами заявления (протесты) с обязательной ссылкой на пункты настоящих Правил, которые были нарушены.

2.3.3.4. Официальному представителю команды запрещается:

- а) вмешиваться в работу судей и организаторов соревнований;
- б) быть одновременно судьей данного соревнования.

2.3.3.5. Официальный представитель может быть отстранен от руководства командой за нарушение Правил и невыполнение своих обязанностей. Об этом сообщается в организацию, команду которой он представляет.

2.3.3.6. Официальный представитель команды, проявивший неуважение к любому члену судейской коллегии может быть дисквалифицирован и удален с соревнований.

3. ПОРЯДОК ДОПУСКА КОМАНД

3.1. К участию в чемпионате России, Кубке России, первенстве России среди юниоров и юниорок допускаются команды, которые в срок до 10 июня текущего года направили в ФГР письменное подтверждение участия своих команд в соревнованиях, заключили с ФГР договор об участии этих команд в соревнованиях и обеспечили выполнение условий указанного договора до начала соревнований.

3.2. К участию в первенствах России, всероссийских и межрегиональных соревнованиях среди юношей и девушек допускаются сборные команды субъектов Российской Федерации, команды спортивных организаций, осуществляющих подготовку спортивного резерва, которые за 60 дней до дня начала соревнования направили в ФГР письменное подтверждение участия своих команд в первенствах, всероссийских и межрегиональных соревнованиях. К участию в первенствах, всероссийских и межрегиональных соревнованиях допускаются спортсмены, имеющие регистрацию на территории субъекта Российской Федерации, за команду которого они выступают.

3.3. Порядок допуска команд к чемпионату и Кубку России.

3.3.1. Команды допускаются к участию в чемпионате и Кубке России, только после прохождения комиссии по допуску, которая проводится в период и по графику, утвержденному комиссией по организации и проведению соревнований ФГР (далее – КомОПС).

3.3.2. Команды, имеющие финансовые задолженности перед ФГР, к прохождению комиссии по допуску не допускаются.

3.3.3. Спортсмен, тренер, иной представитель команды, имеющий задолженность по выплате штрафных санкций, наложенных решением спортивно-дисциплинарных органов ФГР, к прохождению комиссии по допуску не допускается.

3.4. Порядок допуска команд к первенствам России, всероссийским и межрегиональным соревнованиям среди юношей и девушек.

3.4.1. Команды допускаются к участию в соревнованиях только после прохождения комиссии по допуску участников, которая проводится в день приезда перед началом соревнований.

Для допуска к всероссийским и межрегиональным соревнованиям создаются комиссии по допуску в составе не менее трех человек. К общероссийским

соревнованиям в соответствии с именным заявочным листом допускаются спортсмены, тренеры и медицинский персонал (врачи и массажисты), имеющие действующий сертификат необходимой категории.

Для допуска к соревнованиям субъекта Российской Федерации или муниципального образования, соревнований, проводимых между клубами, создаются комиссии по допуску в составе не менее трех человек. К таким соревнованиям допускаются спортсмены, тренеры и медицинский персонал (врачи и массажисты), подтвердившие свою принадлежность к данному клубу или территории.

3.5. Порядок допуска спортсменов.

3.5.1. Перечень основных документов, представляемых на комиссию по допуску участников:

- оригинал документа, удостоверяющего его личность (паспорт или свидетельство о рождении);
- справка о состоянии здоровья, которая является основанием для допуска к спортивным соревнованиям (медицинские осмотры участников спортивных соревнований осуществляются медицинскими учреждениями, которым разрешено проведение углубленных медицинских обследований спортсменов);
- страховой полис обязательного медицинского страхования;
- страховой полис дополнительного медицинского страхования (страховое покрытие не менее 250 000 рублей);
- зачётная классификационная книжка.

Организатор соревнований вправе запросить дополнительные документы, согласно Положения.

3.5.2. К соревнованиям не могут быть допущены:

- спортсмены с действующей дисквалификацией;
- спортсмены, не имеющие российского гражданства или имеющие спортивное гражданство другой страны (за исключением случаев, предусмотренных приказами Минспорта России и Регламентом соревнований ФГР);
- спортсмены, не имеющие трансферного сертификата ИГФ;
- спортсмены, не проходившие углубленное медицинское обследование более шести месяцев.

3.6. Комиссию по допуску возглавляет главный судья соревнований. После проверки всех документов главный судья составляет протокол комиссии по допуску и подписывается на именной заявке каждой команды с указанием количества допущенных спортсменов и официальных лиц.

3.7. Именные заявки представляются в 2-х экземплярах в комиссию по допуску к соревнованиям на месте проведения соревнований. Именная заявка заполняется по алфавиту. В ней указывается почтовый адрес, контактный телефон,

факс, адрес электронной почты заявляющей организации. Заявка подписывается руководителем органа исполнительной власти в области физической культуры и спорта субъекта Российской Федерации, руководителем региональной спортивной федерации (отделения), аккредитованной по виду спорта «гандбол», руководителем команды (спортивной организации) и врачом.

3.8. Организаторы и участники Соревнований: клубы (команды), их руководители и административные работники, лица, входящие в судейские бригады, спортсмены-игроки и официальные лица команд обязаны выполнять требования федеральных законов в области спорта, в частности, Федеральных законов № 329-ФЗ от 04.12.2007 года «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» и № 198-ФЗ от 23.07.2013 года «О договорных матчах», Постановления Правительства Российской Федерации № 929 от 12.09.2014 года «О представлении Президенту Российской Федерации предложения о подписании Конвенции Совета Европы против манипулирования спортивными соревнованиями».

4. ТРЕБОВАНИЯ К СПОРТСООРУЖЕНИЯМ И ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ

4.1. Игровая площадка, на которой проводятся матчи по гандболу, должна соответствовать следующим требованиям:

- игровая площадка с искусственным покрытием для гандбола установленных размеров (длина 40 м, ширина 20 м) с четкой разметкой и зоной безопасности (не менее 2 м за боковыми линиями, не менее 3 м за лицевыми линиями);
- две пары гандбольных ворот установленных размеров, надежно закрепленных к полу (1-я пара основная, 2-я пара резервная);
- судейский стол напротив центральной линии на расстоянии не менее 1 м от боковой линии и стулья (на 4 человека);
- две скамейки для запасных игроков и официальных представителей играющих команд (на 16 человек); обе скамейки должны быть удалены от судейского стола не более чем на 3 м;
- места для дисквалифицированных игроков;
- оборудованные раздевалки для команд с горячим душем, льдом для заморозки, туалетом;
- оборудованная раздевалка для судей с горячим душем, туалетом;
- комнаты (помещения) для работы главного судьи (технического делегата) с необходимым техническим обеспечением (телефон и компьютер с доступом в интернет);
- электронное табло;
- электронные часы для отображения времени матча (могут быть совмещены с табло).

4.2. Технический персонал.

На время всего матча команда-хозяин должна предоставить четверых обученных волонтеров для протирки площадки в ходе игры, одетых в форму, отличную по цвету от формы играющих команд и судей.

4.3. Соревнования на sportсооружениях разрешается проводить только при наличии акта «Готовности спортивного сооружения к проведению матчей чемпионата России по гандболу» и акта «Готовности специальных служб к проведению отдельного матча чемпионата России по гандболу». Соревнования проводятся на объектах спорта, включенных во Всероссийский реестр объектов спорта в соответствии с Федеральным законом от 4 декабря 2007 г. № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

4.4. Обеспечение безопасности участников и зрителей осуществляется согласно требованиям «Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований», утвержденных Постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 г. № 353, а также требованиям Правил по виду спорта «гандбол».

Безопасность при проведении матчей обеспечивается командой-хозяином, которая непосредственно проводит данные матчи и является «хозяином площадки». Ответственность за обеспечение безопасности возлагается на руководство команды, проводящей матчи.

Команда-хозяин обеспечивает безопасность игроков, судей и зрителей. Проведение матчей без участия работников правопорядка (полиции) запрещено. Допустимое время ожидания наряда полиции должно составлять не более 45 минут.

5. РУКОВОДСТВО СОРЕВНОВАНИЯМИ

5.1. Организаторы спортивных соревнований по гандболу осуществляют общее руководство соревнованиями в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, нормами ИГФ, ФГР и Положением (Регламентом соревнований) (далее – Положение (Регламент)).

5.2. Организация, проводящая соревнование, обязана до его начала:

- разработать, утвердить и разослать заинтересованным сторонам Положение (Регламент);
- создать Организационный комитет либо Директорат;
- утвердить главную судейскую коллегию;
- комиссию по допуску к участию в соревновании (либо его функцию выполняет Организационный комитет / Директорат);
- обеспечить подготовку к соревнованию, в соответствии с требованиями настоящих Правил и Положения (Регламента).

5.2.1. Положение (Регламент) должно содержать:

- цели и задачи,
- характер соревнований,
- место и сроки проведения,
- состав участников,
- статус соревнований,
- условия подведения итогов,
- порядок допуска спортсменов,
- организационные вопросы.

5.3. Организационный комитет либо Директорат обязан обеспечить:

- соответствие технического оборудования соревнования настоящим Правилам и Положению (Регламенту);
- безопасность и охрану общественного порядка на соревновании в соответствии с законодательством и Положением (Регламентом);
- медицинское обеспечение и помощь в местах проведения соревнования в соответствии с законодательством и Положением (Регламентом);
- места для размещения и питания участников соревнования и иные условия в соответствии с Положением (Регламентом).

5.4. В зависимости от статуса соревнований состав судейской коллегии утверждается ФГР, региональной спортивной федерацией по виду спорта «гандбол» или организацией, проводящей соревнования.

Судейство каждого гандбольного матча осуществляет судейская бригада матча в составе, определяемом Правилами, и на основании Положения. В состав судейской бригады на каждый матч назначаются, если иное не предусмотрено Регламентом соревнований ФГР, 2 судьи, секретарь, секундометрист. Дополнительно к перечисленным членам судейской бригады матча, на каждый матч назначается следующий персонал: старший бригады секретарей, информатор, оператор электронного табло, бригада статистиков (при использовании). Контроль действий судейской бригады и оценка их работы возлагаются на технического делегата матча.

Организация судейства гандбольных соревнований, состоящих более чем из одного матча, возлагается на главную судейскую коллегию (далее - ГСК) в составе главного судьи, заместителя главного судьи (если назначен), главного секретаря - старшего бригады судей, заместителя главного секретаря (если назначен). Состав ГСК на каждый турнир утверждается Всероссийской коллегией судей. ГСК назначает судейские бригады на каждый матч из числа судей, секретарей и секундометристов, работающих на данном соревновании.

5.4.1. Функциональные обязанности судей.

5.4.1.1. Главный судья.

5.4.1.1.1. Главный судья возглавляет ГСК, несет ответственность за проведение соревнований перед организацией, проводящей их, и Федерацией. При отсутствии технического делегата выполняет его обязанности.

5.4.1.1.2. Главный судья обязан:

проверить пригодность помещения, оборудования, инвентаря, наличие необходимой документации, соответствующей настоящим правилам;

руководить проведением соревнований в соответствии с настоящими Правилами и Положением о соревновании (выполнение его распоряжений обязательно для участников, представителей команд, тренеров и судей);

распределять судей по игровым площадкам;

своевременно выносить решения по протестам, поступившим от представителей команд;

проводить заседания судейской коллегии, совещания с представителями команд перед началом соревнований и когда это необходимо по ходу соревнований;

утвердить оценку работы каждого члена судейской коллегии;

сдать отчет и протоколы за своей подписью и подписью главного секретаря в организацию, проводящую соревнования, и в Федерацию не позднее чем через три дня после окончания соревнований.

5.4.1.1.3. Главный судья имеет право:

отменить соревнования если к их началу место проведения, оборудование или инвентарь окажутся непригодными;

прекратить соревнования или сделать временный перерыв в случае неблагоприятных метеорологических условий или по каким-либо другим причинам, мешающим нормальному проведению соревнований;

внести изменения в программу и расписание соревнований, если в этом возникла необходимость;

произвести в ходе соревнований перемещение судей;

отстранить от работы судей, совершивших грубые ошибки или не справляющихся с исполнением возможных на них обязанностей (об этом он должен сообщить в судейскую комиссию Федерации);

не допускать к участию спортсменов, которые по своему возрасту, спортивной квалификации или по другим причинам, не отвечают требованиям настоящих Правил или Положению о данных соревнованиях;

снять с соревнований участников, технически не подготовленных, допустивших грубые нарушения настоящих правил или совершивших проступки, порочащие честь спортсмена;

отстранять представителей, тренеров, допустивших грубость по отношению к коллегам, участникам, судьям, обслуживающему персоналу соревнований.

Примечание: главный судья не имеет права изменять пункты утвержденного Положения о соревнованиях.

5.4.1.2. Заместитель главного судьи.

По поручению Главного судьи его функции на соревнованиях может выполнять заместитель главного судьи. Обычно заместитель главного судьи руководит работой на одной из игровых площадок и отвечает за проведение соревнований на данной площадке в соответствии с действующими Правилами и Положением о соревнованиях.

Составляет табель работы членов судейской бригады.

5.4.1.3. Главный секретарь - старший бригады секретарей.

5.4.1.3.1. Главный секретарь составляет график соревнований, оформляет распоряжения и решения Главного судьи, ведет всю судейскую документацию, руководит работой секретариата (назначает секретарей и секундометристов на каждую игру) и дает сведения информатору, представителям команд и корреспондентам.

5.4.1.3.2. Главный секретарь обязан обеспечивать подготовку и выдачу отчетных документов о результатах соревнований, а также проверку и оформление документов, подготовленных представителями команд.

5.4.1.3.3. Главный секретарь представляет Главному судье необходимые данные для итогового отчета.

5.4.1.4. Заместитель главного секретаря.

Работает под руководством главного секретаря, отражает результаты соревнований на информационных стендах, заполняет таблицы результатов.

5.4.1.5. Судьи.

Судьи – руководят матчем от начала до конца матча. Их решениям обязаны подчиняться все члены судейской бригады и члены команд.

Во время матча решения судей являются окончательными. Они имеют право отменять решения других членов судейской бригады, если замечено, что они ошибочны.

По окончании матча они проверяют и подписывают протокол матча.

Судьи обязаны иметь судейскую форму, документ, подтверждающий квалификационную категорию спортивного судьи, судейскую эмблему соответствующей категории.

Свои действия судьи обязаны выполнять в соответствии с настоящими Правилами.

5.4.1.6. Секретарь.

Секретарь располагается за судейским столом и по ходу каждой игры заполняет необходимые графы протокола игры (время и номер игрока, забросившего мяч, время удаления игрока, нарушившего Правила и т.д.),

взаимодействует с судьями, использует свисток для сообщения о нарушениях или подачи сигнала судьям в соответствии со своими обязанностями. После окончания каждого матча протокол игры передается в секретариат.

5.4.1.7. Секундометрист.

Секундометрист располагается за судейским столом и осуществляет хронометраж времени игры на электронном табло, а в случае отказа или отсутствия электронного табло с помощью механического хронометра, взаимодействует с судьями, использует свисток для сообщения о нарушениях или подачи сигнала судьям в соответствии со своими обязанностями.

5.4.1.8. Технический делегат.

Технический делегат официальное лицо, назначенное КомОПС для непосредственной организации и контроля за проведением матча (тура) соревнований. Проверяет готовность мест проведения соревнований, оборудования и инвентаря, соответствие их Правилам. Контролирует условия размещения команд, судей и официальных лиц, работу транспорта, обеспечение безопасности. Проводит техническое совещание с представителями команд, тренерами и судьями, доводит расписание игр, тренировок и форму команд на каждый матч, обеспечивает выполнение расписания тренировок. Располагается за судейским столом и контролирует работу судейской бригады. При отсутствии главного судьи выполняет его обязанности.

5.4.1.9. Информатор.

Информатор до начала матча: представляет команды, объявляет итоги предыдущих матчей и турнирное положение команд; объявляет составы команд со спортивными званиями и игровыми номерами. Непосредственно перед началом матча представляет судейскую бригаду. В ходе матча: объявляет игроков, забросивших мяч, командные тайм - ауты, окончание и результат сыгранных таймов. По окончании матча объявляет итоговый результат.

5.4.1.10. Оператор электронного табло.

Оператор управляет электронным табло с результатами матча.

6. МЕДИЦИНСКИЙ И АНТИДОПИНГОВЫЙ КОНТРОЛЬ

6.1. Каждый участник соревнований обязан регулярно проходить медицинское обследование не позднее, чем за полгода до дня проведения соревнований и иметь соответствующее письменное подтверждение о возможности участия в соревнованиях.

6.2. Медицинское обеспечение на соревнованиях осуществляется врачебным персоналом медицинских учреждений под руководством организатора

соревнований. Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 01 марта 2016 года № 134н «О Порядке организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне».

6.3. На всех участников – тренеров, руководителей и иных должностных лиц распространяется действие международных и российских норм и Правил по проведению допинг-контроля, в том числе приказа Министерства спорта Российской Федерации от 9 августа 2016 г. № 947 «Об утверждении Общероссийских антидопинговых правил». Участники могут быть подвергнуты антидопинговому контролю в течение всего спортивного сезона.

7. ПОРЯДОК ПОДАЧИ ПРОТЕСТОВ

7.1. Заявление о подаче протеста может быть подано официальным представителем команды, участвующей в матче, в течение 1 часа после окончания матча. Протесты не принимаются на назначение судей, расписание игр, решения судей.

7.2. В случае подачи заявления о протесте официальный представитель команды обязан предупредить главного судью (технического делегата). Главный судья (технический делегат) делает в протоколе сыгранного матча запись о времени подачи заявления о протесте и информирует официального представителя команды-соперника о подаче заявления о протесте.

7.3. Процедура подачи протеста происходит в соответствии с Регламентом соревнований ФГР.

7.4. Главный судья (технический делегат) обязан незамедлительно сообщить о подаче протеста в КомОПС по телефону и отправить копию протеста в ФГР в течение 30 минут с момента его подачи.

7.5. Если протест принят к рассмотрению на месте проведения соревнований, главный судья (технический делегат) должен вынести решение по протесту в течение двух часов после его подачи и сообщить о решении в ФГР.

7.6. Если на месте проведения соревнований вопрос по протесту не решен, документы, необходимые для его рассмотрения, отправляются в КомОПС.

8. ПРАВИЛА ИГРЫ В ГАНДБОЛ

ПРАВИЛО 1. Игровая площадка.

1.1. Игровая площадка (рисунок 1) представляет собой прямоугольник 40 метров длиной и 20 метров шириной, который включает две площади ворот (Правила 1.4 и 6) и игровую зону. Длинные ограничительные линии – боковые линии, короткие – линии ворот (между штанг ворот) и внешние линии ворот (по обеим сторонам ворот).

Вокруг игровой площадки должна располагаться зона безопасности, ширина которой составляет не менее 1 метра вдоль боковых линий и 2 метров за линией ворот.

Характеристики игровой площадки не могут быть изменены в процессе игры в пользу одной из команд.

1.2. Ворота (рисунок 2а и 2б) устанавливаются по центру каждой линии ворот. Ворота должны быть надежно закреплены к полу или к стене сзади них. Внутренние размеры ворот: высота 2 метра, ширина 3 метра.

Штанги ворот скреплены горизонтальной перекладиной. Задняя кромка штанг ворот должна совпадать с внешней кромкой линии ворот. Штанги ворот и перекладина имеют квадратное сечение со стороной 8 см. Три поверхности ворот, которые можно видеть со стороны площадки, должны быть окрашены поперечными полосами в два контрастных цвета, четко отличающимися от цвета площадки.

Ворота должны иметь сетку, которая крепится таким образом, чтобы мяч, заброшенный в ворота, оставался в воротах.

1.3. Все линии на площадке являются составной частью зон, которые они ограничивают. Линии ворот между штангами должны быть 8 см шириной (рисунок 2а), в то время как все другие линии должны быть 5 см шириной.

Линии разделения между двумя соседними зонами могут быть образованы границей различных цветов этих зон.

1.4. Перед каждым воротами располагается площадь ворот (рисунок 5). Площадь ворот ограничивает линия площади ворот (6-метровая линия), которую проводят следующим образом:

а) непосредственно напротив ворот проводится линия длиной 3 метра параллельно линии ворот на расстоянии 6 метров от нее (измерения проводят от внешней кромки линии ворот до внешней кромки линии площади ворот);

б) 3-метровую линию соединяют с внешней линией ворот две четверти окружности каждые радиусом 6 метров (измерения проводят от внутреннего угла внешней стороны стоек ворот); (рисунки 1 и 2а).

1.5. Линия свободных бросков (9-метровая линия) является пунктирной линией и проводится на расстоянии 3-х метров от внешней стороны линии площади ворот. Размеры сегментов линии, как и расстояние между сегментами составляют 15 см (рисунок 1).

1.6. 7-метровая линия – линия длиной 1 метр, проведенная непосредственно напротив ворот, параллельно линии ворот на расстоянии 7 метров от нее (измерения проводят от внешней кромки линии ворот до внешней кромки 7-метровой линии) (рисунок 1).

1.7. Линия ограничения вратаря (4-метровая линия) – линия длиной 15 см, проведенная непосредственно напротив ворот, параллельно линии ворот на расстоянии 4-х метров от нее (измерения проводят от внешней кромки линии ворот до внешней кромки 4-метровой линии) (рисунок 1).

1.8. Центральная линия соединяет середины двух боковых линий (рисунки 1 и 3).

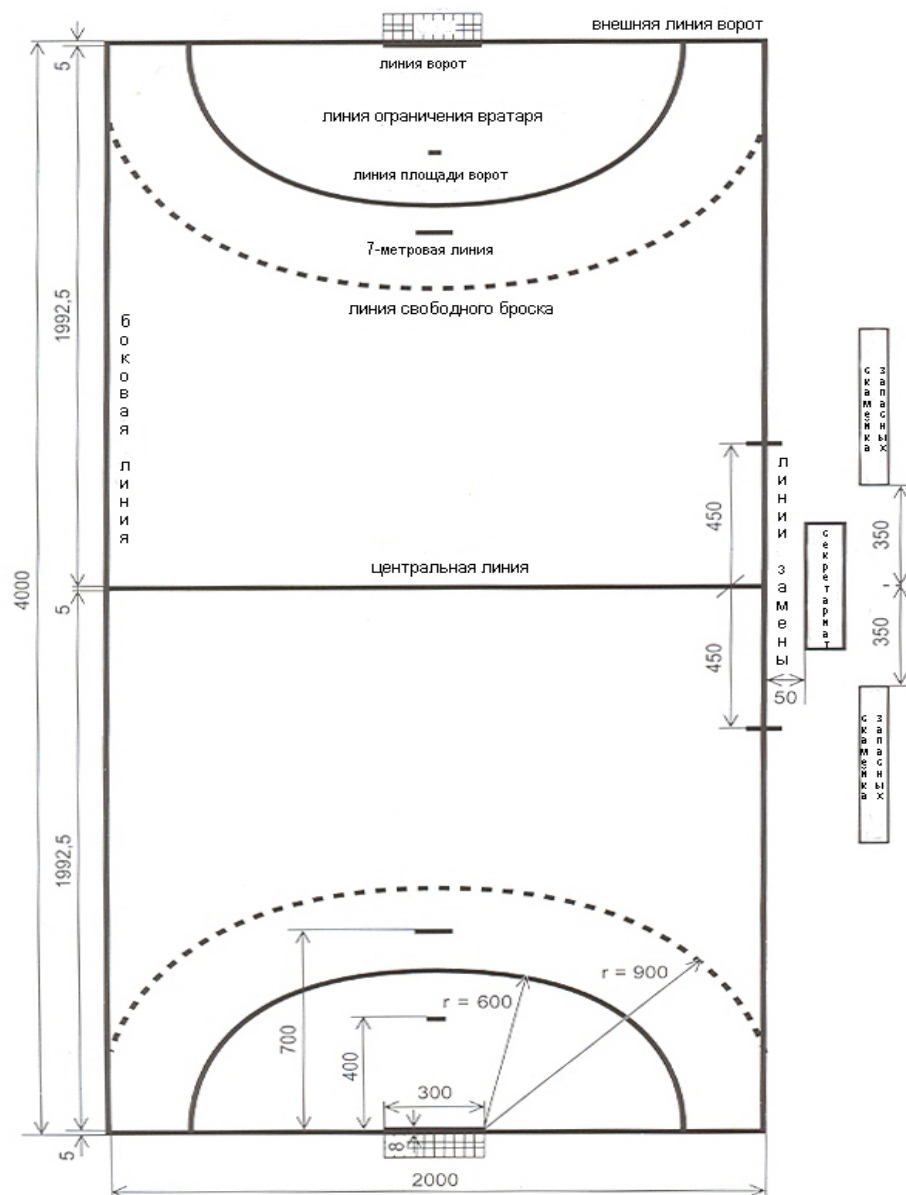
1.9. Линия замены для каждой команды включает участок боковой линии, расположенный на расстоянии 4,5 метра от центра боковой линии. Линия замены заканчивается линией, которую проводят параллельно центральной линии на 15 см внутрь от боковой линии и на 15 см с внешней ее стороны (рисунки 1 и 3).

Замечание:

Более подробные технические требования, предъявляемые к игровой площадке и воротам, изложены в Руководстве по игровой площадке и воротам на странице 80.

Рисунок 1: Игровая площадка

Размеры даны в см



Площадь ворот: рис. 5 (стр. 79).

Рисунок 2а: Ворота

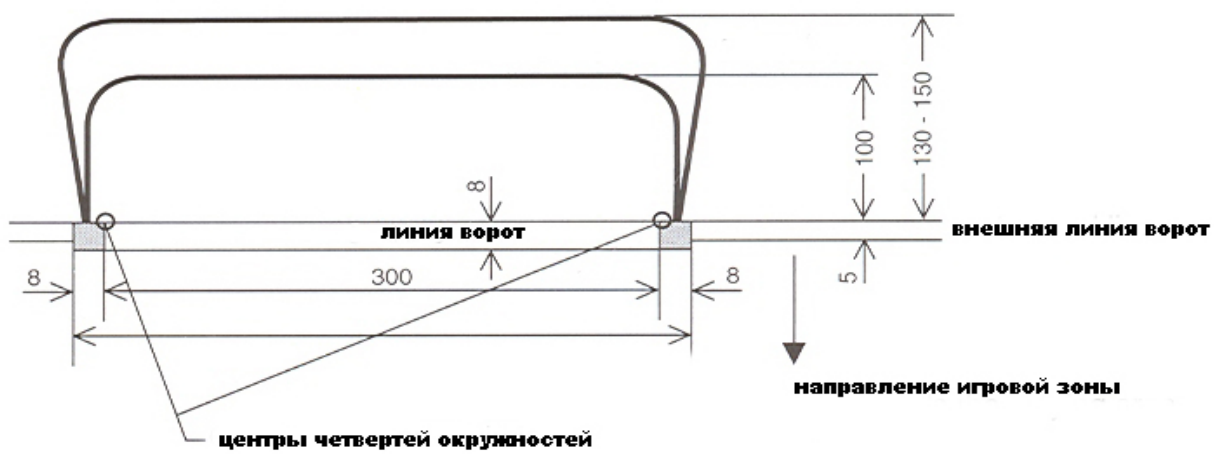
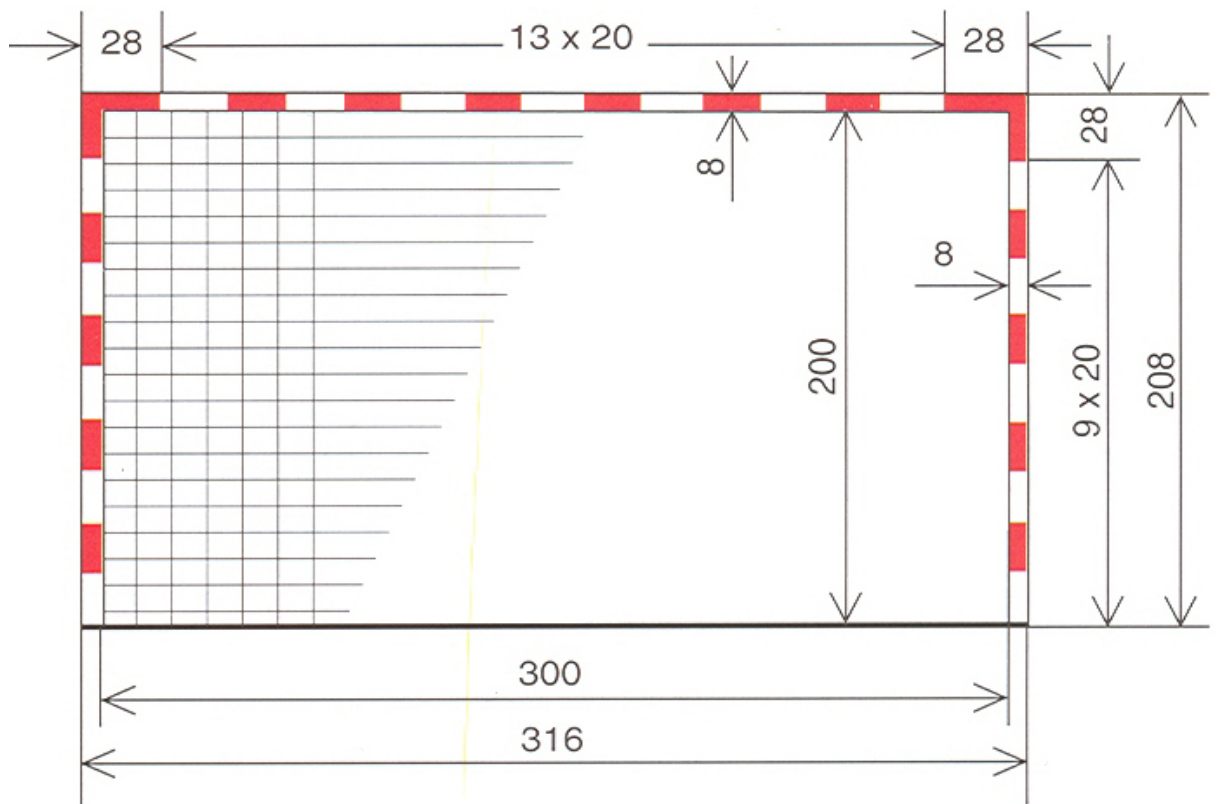
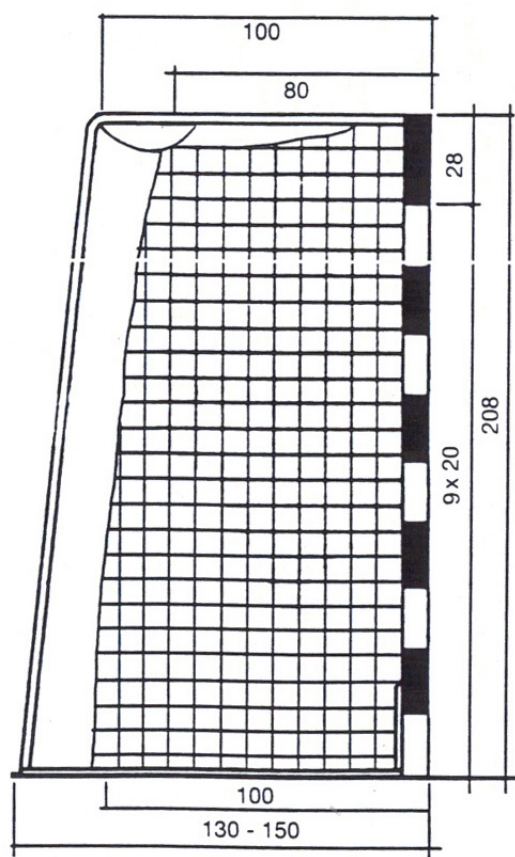
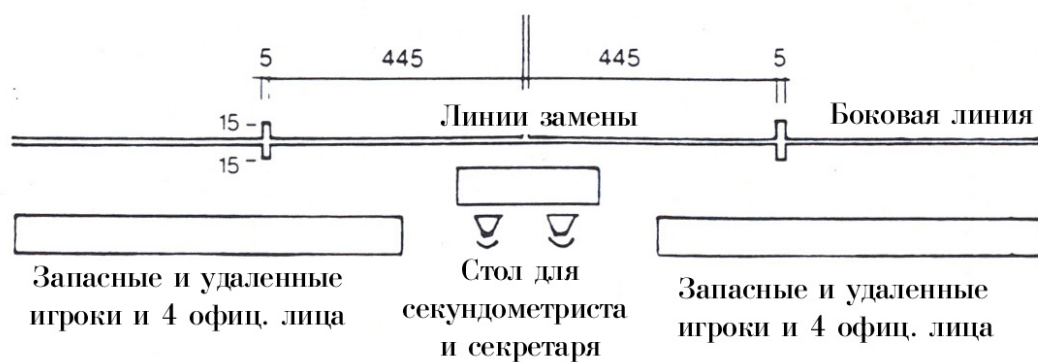


Рисунок 26: Ворота – вид сбоку**Рисунок 3:** Линии замены и зоны запасных

Стол секундометриста и секретаря (судейский стол) и скамейки запасных должны быть расположены таким образом, чтобы секундометрист (секретарь) могли видеть линии замены. Стол должен быть расположен ближе к боковой линии, чем скамейки запасных, но не ближе 50 см от нее.

ПРАВИЛО 2. Игровое время, Финальный сигнал и Тайм-аут.

Игровое время.

2.1. Основное игровое время включает два тайма по 30 минут для команд с игроками в возрасте от 16 лет и старше. Время перерыва между таймами составляет 10 минут.

Основное игровое время для детских команд в возрасте 12-16 лет составляет 2 тайма по 25 минут, для детских команд в возрасте 8-12 лет составляет 2 тайма по 20 минут. В обоих случаях время перерыва между таймами обычно составляет 10 минут.

Замечание:

В играх чемпионата, Кубка России, первенства России продолжительность времени перерыва между таймами составляет 15 минут.

2.2. Дополнительное игровое время назначается после пятиминутного перерыва, если после основного игрового времени игра закончилась вничью и необходимо выявить победителя. Дополнительное время включает два тайма по 5 минут с одномоментным перерывом между ними.

Если же после первого дополнительного времени вновь не будет выявлен победитель, то после пятиминутного перерыва назначается второе дополнительное время. Это дополнительное время также включает два тайма по 5 минут с одномоментным перерывом.

Если же и в этом случае игра закончилась вничью, то победитель определяется в соответствии с регламентом данных соревнований. Если же для определения победителя необходимо будет использовать 7-метровые броски, то эта процедура должна быть следующей:

Комментарий:

Если используются 7-метровые броски при ничейном счете, то удаленные и дисквалифицированные игроки не имеют право принимать участие до конца игры. Каждая команда назначает по 5 игроков. Эти игроки выполняют по одному броску каждый поочередно с игроками другой команды. Командам не требуется устанавливать очередность выполнения бросков игроками заранее. Вратари могут свободно меняться и допускается замена вратаря игроком, который имеет право принимать участие в игре. Игроки могут принимать участие как в выполнении 7-метрового броска, так и в качестве вратаря.

Выбор ворот производят судьи. Судьи также определяют команду, которая будет выполнять бросок первой или второй с помощью жеребьевки. Данная очередность меняется для всех последующих серий бросков, если после первой серии не будет выявлен победитель, то в последующих сериях по 5 бросков каждый раз меняется последовательность выполнения бросков.

В этом случае каждая команда опять назначает по пять игроков. Допускается использовать всех игроков или некоторых из тех, которые принимали участие в первой серии. Методика назначения по пять игроков для выполнения бросков используется до момента определения победителя. Однако, теперь для определения победителя достаточно разницы в один гол после каждой серии по одному броску.

Если в этот период игроки допускают грубое или повторное неспортивное поведение, то они подлежат дисквалификации (Правило 16.6e). Если этот игрок входит в состав пяти игроков, которые будут выполнять 7-метровые броски, то его заменяют на другого игрока данной команды.

Финальный сигнал.

2.3. Игровое время начинается по свистку судьи на начальный бросок. Оно заканчивается автоматически финальным сигналом информационного счетчика времени или с помощью секундометриста. В случае отсутствия такого сигнала, судья, секундометрист или технический делегат подают свисток на окончание времени игры (Правило 17.9).

Комментарий:

В случае отсутствия информационного счетчика времени с автоматическим финальным сигналом, секундометрист использует настольные часы или секундомер и сам подает финальный сигнал (Правило 18.2, 2-й абзац).

2.4. Нарушения Правил или неспортивное поведение, которые имели место до или во время финального сигнала (на окончание тайма или игры, аналогично и при добавочном времени), должны быть наказаны, даже если уже было принято решение на свободный бросок (Правило 13.1) или 7-метровый бросок. Данные броски выполняются после финального сигнала.

Аналогично, бросок необходимо повторить, если финальный сигнал (на окончание тайма или игры, также и при добавочном времени) прозвучал во время выполнения свободного или 7-метрового броска, или когда мяч находился уже в воздухе.

В обоих случаях судьи заканчивают игру только после того, как свободный или 7-метровый бросок будет выполнен (или повторен), и его результат будет установлен.

2.5. При выполнении свободных бросков (или при их повторе) согласно Правилу 2.4, имеют место специальные ограничения для размещения игроков и их замене. В отличие от обычной ситуации, описанной в Правиле 4.4, разрешена замена только одного игрока атакующей команде; аналогично защищающейся команде разрешается заменить полевого игрока на вратаря, если команда играла без вратаря в момент финального сигнала. Игроки, нарушившие данное требование, подлежат наказанию согласно Правилу 4.5. Кроме этого, все игроки команды, выполняющей

бросок, должны находиться не ближе 3 метров от игрока, выполняющего бросок, и за пределами линии свободных бросков соперника (Правила 13.7, 15.6; также Методические рекомендации № 1). Расположение игроков защиты регламентирует Правило 13.8.

2.6. Игроки или официальные лица подлежат персональному наказанию за нарушения Правил или неспортивное поведение, которые имели место при выполнении свободного или 7-метрового броска, что подробно изложено в Правилах 2.4 и 2.5. Однако, за нарушения, которые имеют место во время выполнения таких бросков, не может быть назначен свободный бросок в противоположном направлении.

2.7. Если судьи констатируют, что секундометрист подал финальный сигнал (на окончание тайма или игры) слишком рано, то они обязаны оставить игроков на площадке и доиграть оставшееся время.

Команда, которая владела мячом, когда прозвучал преждевременный сигнал, сохраняет право владения мячом при возобновлении игры. Если мяч не был в игре, то игра возобновляется броском в соответствии с прерванной ситуацией. Если же мяч был в игре, то игра возобновляется свободным броском в соответствии с Правилем 13.4 а-б.

Если первый тайм игры (или тайм дополнительного времени) продолжался дольше положенного времени, то второй тайм должен быть сокращен на соответствующее время. Если же второй тайм игры (или тайм дополнительного времени) продолжался дольше, то судьи в этом случае не вносят каких-либо изменений.

Тайм-аут.

2.8. Судьи определяют момент остановки времени игры и её продолжительность (тайм-аут).

Тайм-аут является обязательным при:

- а) 2-минутном удалении или дисквалификации;
- б) предоставлении командного тайм-аута;
- в) свистке секундометриста или технического делегата;
- г) обсуждении судьями создавшейся ситуации в соответствии с

Правилем 17.7.

Тайм-аут также предоставляется и в других случаях, в зависимости от создавшихся ситуаций (Методические рекомендации № 2).

Нарушения во время тайм-аута имеют такие же последствия, как и нарушения в игровое время (Правило 16.10).

2.9. В принципе, судьи решают, когда останавливать время и предоставлять тайм-аут. Секундометрист останавливает время игры, когда судьи подадут три коротких свистка, сопровождая их жестом № 15.

Однако, если тайм-ауты являются обязательными, когда игра прерывается по свистку секундометриста или технического делегата (Правило 2.8 б-в), секундометрист обязан остановить часы немедленно сразу же по свистку без ожидания подтверждения от судей.

Свисток на возобновление игры после тайм-аута является обязательным (Правило 15.5 б).

Комментарий:

По свистку секундометриста/делегата игра должна быть остановлена. Даже если судьи (игроки) сразу же не поняли, что игра остановлена, любые действия на площадке после свистка считаются недействительными. Это означает, что если был заброшен мяч в ворота после свистка от судейского стола, то гол не должен быть засчитан. Соответственно и решения судей на назначение 7-метрового броска, свободного броска, броска из-за боковой линии, начального броска или броска вратаря являются также недействительными. Игра возобновляется в соответствии с ситуацией на площадке, которая имела место в момент сигнала секундометриста/технического делегата. (Необходимо помнить, что типичными случаями прерывания игры по свистку от судейского стола являются запрос на командный тайм-аут и нарушение Правила замены).

Однако, все персональные наказания, которые имели место в период между свистком от судейского стола и моментом остановки игры судьями, остаются в силе. Это Правило действует независимо от типа нарушения и строгости наказания.

2.10. Каждая команда имеет право на получение одного одностороннего командного тайм-аута в каждом тайме основного времени игры, но не в дополнительное время (Методические рекомендации № 3).

Замечание:

В играх чемпионата, Кубка России, первенства России разрешено каждой команде использовать три командных тайм-аута в основное время (исключая дополнительное время), но не более двух командных тайм-аутов в каждом тайме основного времени игры. (Методические рекомендации № 3).

ПРАВИЛО 3. Мяч.

3.1. Мяч изготавливается из кожи или из синтетического материала. Он должен быть круглым. Оболочка не должна быть скользкой и блестящей (Правило 17.3).

3.2. Размер мяча, т.е. его окружность, и вес для различных возрастных категорий команд должны быть следующими:

- 58-60 см и 425-475 г (Размер 3 ИГФ) для мужских и юношеских команд (старше 16 лет);

- 54-56 см и 325-375 г (Размер 2 ИГФ) для женских команд, команд девушек (старше 14 лет) и команд юношей (от 12 до 16 лет);

- 50-52 см и 290-330 г (Размер 1 ИГФ) для команд девочек (от 8 до 14 лет) и мальчиков (от 8 до 12 лет).

Комментарии:

Технические требования для мячей, используемых во всех официальных соревнованиях ФГР, содержатся в Регламенте ИГФ по мячам.

Размер и вес мячей, используемых для Мини-гандбола, не регламентируются в обычных Правилах игры.

3.3. На каждую игру должно быть предоставлено, по крайней мере, два мяча. Запасные мячи должны находиться непосредственно на столе секундометриста на протяжении всей игры. Мячи должны соответствовать требованиям Правил 3.1 и 3.2.

3.4. Судьи решают, когда необходимо будет использовать запасной мяч. В этих случаях судьи должны предоставить запасной мяч как можно быстрее, чтобы уменьшить время перерыва и избежать тайм-аута.

**ПРАВИЛО 4. Команда, замены игроков, игровая форма, травма игрока.
Команда.**

4.1. Команда состоит из 14 игроков.

Не более 7 игроков одновременно могут находиться на игровой площадке. Остальные игроки являются запасными.

Игрок, заявленный в качестве вратаря, может в любое время стать полевым игроком (однако, Правило 8.5, Комментарий, 2-й абзац). Аналогично и полевой игрок может в любое время стать вратарем (однако, Правила 4.4 и 4.7).

Если команда играет без вратаря, то в это время максимум семь полевых игроков имеют право находиться на игровой площадке (Правила 4.7, 6.1, 6.2в, 6.3, 8.7е, 14.1а).

Правила 4:4-4:7 рассматривают случаи замены вратаря на полевого игрока.

В начале игры команда должна иметь не менее 5 игроков на игровой площадке.

Количество игроков команды может быть увеличено до 14 в любой момент на протяжении игры, включая и дополнительное время.

Игра может быть продолжена, даже если число игроков команды на игровой площадке становится меньше 5. Только судьи могут принять решение, когда игра может быть окончательно остановлена (Правило 17:12).

Замечание:

В играх чемпионата, Кубка России, первенства России количество игроков, участвующих в игре, не должно быть больше 16.

4.2. На протяжении всей игры в команде может быть не более 4 официальных лиц. Эти официальные лица не могут быть заменены на протяжении всей игры. Один из них должен быть заявлен как официальный представитель команды. Только он имеет право обращаться к секундометристу/секретарю и, возможно, к судьям (однако, Методические рекомендации № 3).

В основном, официальным лицам команды не разрешается выходить на игровую площадку во время игры. Нарушения этого Правила рассматриваются как неспортивное поведение (Правила 8.7-8.10, 16.1б, 16.3д-ж и 16.6в). Игра возобновляется выполнением свободного броска командой соперника (Правило 13.1а-б; однако, Методические рекомендации № 7).

Официальный представитель команды несет ответственность, чтобы во время игры на скамейке запасных не было никого кроме записанных в протоколе матча (максимум 4) официальных лиц команды и игроков, которые имеют право принимать участие в игре (Правило 4.3). Он также несёт ответственность за соблюдение Регламента Зоны Запасных. За нарушение этого Правила официальный представитель команды подлежит прогрессивному наказанию (Правила 16.1б, 16.3д и 16.6в).

4.3. Игрок или официальное лицо команды имеет право принимать участие в игре, если он присутствует перед началом матча и его фамилия внесена в протокол матча.

Игроки и официальные лица команды, которые прибыли после начала матча, должны получить разрешение на участие у секретаря или секундометриста, и их фамилии должны быть внесены в протокол.

В принципе, игрок, имеющий право играть, может в любое время выйти на игровую площадку через линию собственной зоны замены (однако, Правила 4.4 и 4.6).

Официальный представитель команды несет ответственность, чтобы на игровую площадку выходили только игроки, имеющие право играть. Случаи нарушения этого требования рассматриваются как неспортивное поведение официального представителя команды (Правила 13.1а-б, 16.1б, 16.3г и 16.6в; однако, Методические рекомендации № 7).

Замены игроков.

4.4. Запасные игроки в любое время могут многократно выходить на игровую площадку (однако, Правила 2.5 и 4.11) без разрешения секундометриста/секретаря, как только заменяемые игроки покинут игровую площадку (Правило 4.5).

Игроки должны всегда выходить на игровую площадку и покидать ее только через линию замены своей команды (Правило 4.5). Эти требования также относятся и к замене вратарей (также Правила 4.7 и 14.10).

Правила замены действуют также и при тайм-ауте (за исключением командного тайм-аута).

Комментарий:

Наличие понятия «линия замены» дисциплинирует процесс замены. Но при этом не следует наказывать в ситуациях, когда игрок заступает за боковую линию или внешнюю линию ворот в безобидной ситуации, не получая при этом никакого преимущества (например, чтобы взять воду или салфетку со скамейки запасных за пределами линии замены, или когда удаленный игрок выходит с игровой площадки, пересекая боковую линию напротив своей скамейки запасных, но за пределами линии замены). Тактическое и незаконное использование зоны за пределами игровой площадки, отдельно рассматривается в Правиле 7.10.

4.5. Игрок, совершивший неправильную замену, удаляется на 2 минуты. Если более одного игрока одной команды нарушают Правила замены в одной ситуации, то только первый игрок, допустивший нарушения, должен быть наказан.

Игра возобновляется свободным броском команды соперника (Правило 13.1a-б; однако, Методические рекомендации № 7).

4.6. Если дополнительный игрок вышел на игровую площадку без замены, или если игрок вмешивается в игровую ситуацию из зоны запасных, то он удаляется на 2 минуты. Команда сокращается на одного игрока на игровой площадке в течение следующих 2-х минут (вышедший на площадку дополнительный игрок должен будет покинуть игровую площадку).

Если удаленный игрок вышел на игровую площадку до окончания времени 2-минутного удаления, то он должен быть удален дополнительно на 2 минуты. При этом кроме удаленного игрока, команда сокращается еще на одного игрока в течение времени, которое оставалось у удаленного игрока до выхода на игровую площадку после первого удаления.

В обоих случаях игра возобновляется свободным броском команды соперника (Правило 13.1a-б; однако, Методические рекомендации № 7).

Игровая форма.

4.7. Все полевые игроки команды должны иметь единую игровую форму. Комбинация цветов и дизайн формы двух команд должен четко отличаться друг от друга. Все игроки, которые выполняют функцию вратаря, должны иметь одинаковую по цвету форму, которая четко отличается от цвета формы полевых игроков обеих команд и вратаря (ей) команды соперника (Правило 17:3).

4.8. На игровой форме игроков должны быть номера не менее 20 см высотой на спине и не менее 10 см на груди. Используемые номера должны быть от 1 до 99. Игроки, которые выполняют обязанности, как полевого игрока, так и вратаря, должны иметь один и тот же номер.

Цвет номеров должен четко отличаться от цветов и дизайна футболки.

4.9. Игроки должны использовать спортивную обувь.

Не разрешается использовать предметы, которые могли бы быть опасными для игроков или способствовать преимуществу. К ним относятся защита для головы, маски для лица, браслеты, часы, кольца, видимые пирсинги, ожерелья и цепочки, серьги, очки без защиты или в жесткой оправе или любые другие предметы, которые могут быть опасными (Правило 17.3).

Игроки, которые не выполняют эти требования, к игре не допускаются, пока не устранят указанные недостатки.

Можно допустить ношение плоских колец, маленьких сережек, видимых пирсингов, если они закрыты таким образом, что больше не будут представлять опасности для игроков. Также допускается ношение повязки и спортивного платка на голове, капитанской повязки из мягких эластичных материалов.

Официальный представитель команды, подписавший протокол матча перед началом игры, несёт ответственность за игровую форму. Если судьи фиксируют нарушения в форме игроков после начала игры (в соответствии с Правилом 4.9), то официальный представитель команды подлежит прогрессивному наказанию, а игрок покидает игровую площадку для устранения нарушений в игровой форме.

Если имеют место некоторые сомнения по форме игроков, то официальный представитель команды должен обсудить это с судьями или техническим делегатом до начала игры (Методические рекомендации и Интерпретации, Приложение 2).

Травма игрока.

4.10. Если имеет место кровотечение у игрока или наличие крови на его теле или форме, то этот игрок должен самостоятельно и немедленно покинуть игровую площадку (согласно Правилам замены), чтобы остановить кровотечение, обработать рану, удалить кровь с тела или формы. Игрок не имеет права возвращаться на игровую площадку, пока не будут выполнены эти требования.

Если же игрок пытается не выполнить решение судей в соответствии с изложенными требованиями, то его поведение считается неспортивным (Правила 8.7, 16.1б и 16.3г).

4.11. Если имеет место травма игрока, то судьи могут разрешить (используя жесты №15 и 16) двум лицам, которые имеют право участвовать в игре (Правило 4.3), выйти на игровую площадку во время тайм-аута с целью оказания помощи травмированному игроку команды.

После оказания медицинской помощи, игрок обязан сразу же покинуть игровую площадку. Он может возвратиться на игровую площадку только после проведения трёх атак его командой (Методические рекомендации № 8).

Независимо от подсчитанного количества атак до окончания тайма, игрок может возвратиться на игровую площадку после возобновления игры после

окончания перерыва. Если игрок выходит на игровую площадку раньше, то он подлежит наказанию в соответствии с Правилами 4.4-4.6.

Замечание:

Для соревнований команд младших возрастов положения Правила 4.11, 2-й абзац не применяются.

Если на игровую площадку выйдут дополнительные лица, после того как два представителя команды уже вышли на игровую площадку, то они должны быть наказаны за незаконный выход на игровую площадку. Если это игроки, то они подлежат наказанию в соответствии с Правилами 4.6 и 16.3а, если это официальные лица, то они подлежат наказанию в соответствии с Правилами 4.2, 16.1б, 16.3г и 16.6б. Если представители команды, которым было разрешено выйти на игровую площадку (Правило 4.11, 1-й абзац), вместо того, чтобы оказывать помощь травмированному игроку, консультируют своих игроков, подходят к соперникам или судьям и т.д., то они считаются нарушителями и наказываются за неспортивное поведение (Правила 16.1б, 16.3г и 16.6в).

ПРАВИЛО 5. Вратарь.

Вратарю *разрешается*:

5.1. касаться мяча любой частью тела в процессе защиты ворот в пределах площади ворот;

5.2. передвигаться с мячом в пределах площади собственных ворот без соблюдения ограничений для полевых игроков (Правила 7.2-7.4, 7.7); однако, вратарю не разрешается задерживать выполнение броска вратаря (Правила 6.4-5, 12.2 и 15.5б);

5.3. покидать площадь ворот без мяча и принимать участие в игре в игровой зоне; при этом вратарь подчиняется общим Правилам для игроков в игровой зоне (за исключением ситуации, описанной в Правиле 8.5 Комментарий, 2-й абзац).

Вратарь считается покинувшим площадь ворот, как только он любой частью тела коснется площадки за пределами линии площади ворот;

5.4. покидать площадь ворот с мячом и снова играть им в игровой зоне, если он не контролировал мяч.

Вратарю *не разрешается*:

5.5. подвергать опасности соперника в процессе защиты ворот (Правила 8.3, 8.5, 8:5 Комментарий, 13.1б);

5.6. покидать площадь ворот с мячом, находящимся под его контролем; при нарушении этого требования назначается свободный бросок (Правила 6.1, 13.1а и 15.7, 3-й абзац), если судьи уже подали свисток на выполнение броска вратаря; бросок вратаря следует просто повторить (Правило 15.7, 2-й абзац). Однако, трактовка понятия «преимущество» (Правило 15:7), когда вратарь теряет мяч за

пределами площади ворот, после того как он пересек линию площади ворот с мячом в руках;

5.7. касаться мяча, находясь в пределах площади ворот, если мяч лежит в игровой зоне или катится по ней за пределами площади ворот (Правила 6.1, 13.1a);

5.8. брать мяч, находясь в пределах площади ворот, если он лежит или катится по полу за пределами площади ворот (Правила 6.1, 13.1a);

5.9. возвращаться с мячом в площадь ворот из игровой зоны (Правила 6.1, 13.1a);

5.10. касаться мяча стопой или ногой ниже колена, когда он лежит на полу в пределах площади ворот или движется в направлении игровой зоны (Правило 13.1a);

5.11. пересекать линию ограничения вратаря (4-метровая линия) или ее продолжение по обе стороны, пока мяч не покинул руку соперника, выполняющего 7-метровый бросок (Правило 14.9).

Комментарий:

Пока одна стопа вратаря находится на полу на линии ограничения вратаря (4-метровая линия) или перед ней, ему разрешается переносить другую стопу или любую часть своего тела по воздуху над этой линией и за ее пределы.

ПРАВИЛО 6. Площадь ворот.

6.1. Только вратарю разрешается находиться в площади ворот (однако, Правило 6.3). Считается, что полевым игроком заступил в площадь ворот, которая включает и линию площади ворот, если он касается ее любой частью своего тела.

6.2. Если полевым игроком используется площадь ворот, то должны быть приняты следующие решения:

а) бросок вратаря, если игрок команды нападения с мячом заступил в площадь ворот, или если он без мяча заступил в площадь ворот и тем самым создал себе преимущество (Правило 12.1);

б) свободный бросок, если игрок команды защиты заступил в площадь ворот и тем самым создал себе преимущество, но не сорвал голевую атаку (Правило 13.1б; также Правило 8.7е);

в) 7-метровый бросок, если игрок команды защиты, используя площадь ворот, сорвал явную возможность взятия ворот (Правило 14.1a). Необходимо помнить, что понятие «вход в площадь ворот» не означает касание линии площади ворот, а означает явный заступ в площадь ворот.

6.3. Использование площади ворот не наказывается, если:

а) игрок заступает в площадь ворот после передачи мяча, и это не приводит к потере преимущества для соперника;

б) игрок одной из команд без мяча заходит в площадь ворот и не получает от этого преимущество.

6.4. Мяч считается «вне игры», если вратарь контролирует его в площади ворот (Правило 12.1). Мяч должен быть возвращен в игру броском вратаря (Правило 12.2).

6.5. Мяч остается в игре, пока он катится по полу в пределах площади ворот. Он будет принадлежать команде вратаря, как только вратарь сможет коснуться его. Вратарь может поднять его, после чего мяч считается вне игры, и затем вернуть его в игру в соответствии с Правилами 6.4 и 12.1, 12.2 (однако, Правило 6.7б). Если к катящемуся мячу прикоснется игрок команды вратаря, то назначается свободный бросок (Правило 13.1а, однако, Правило 14.1а в связи с Методическими рекомендациями № 6в), если же к мячу прикоснется игрок соперника, то игра будет продолжена броском вратаря (Правило 12.1 (III)).

Мяч находится вне игры, если он лежит на полу в площади ворот (Правило 12.1 (II)) и принадлежит команде вратаря, и только вратарь имеет право касаться его. Вратарь должен вернуть мяч в игру (Правила 6.4 и 12.2 (однако, Правило 6.7б)). Бросок вратаря также выполняется, если к мячу прикоснулся любой другой игрок той или иной команды (Правила 12.1, 2-й абзац, 13.3).

Разрешается касаться мяча, если он находится в воздухе над площадью ворот в соответствии с Правилами 7.1 и 7.8.

6.6. Игра должна быть продолжена (броском вратаря в соответствии с Правилами 6.4 и 6.5), если игрок защищающейся команды в процессе защиты касается мяча, который затем ловит вратарь, или если мяч остается лежать в площади ворот.

6.7. Если игрок отыгрывает мяч в площадь собственных ворот, то решения должны быть следующие:

- а) гол, если мяч попадает в ворота;
- б) свободный бросок, если мяч остается лежать в площади ворот, или если вратарь касается мяча и он не попадает в ворота (Правило 13.1а-б);
- в) бросок из-за боковой линии, если мяч выходит за пределы внешней линии ворот (Правило 11.1);
- г) игра продолжается, если мяч пересек площадь ворот и вернулся обратно в игровую зону, при этом вратарь не касался его.

6.8. Мяч, вернувшийся в игровую зону из площади ворот, остается в игре.

ПРАВИЛО 7. Игра мячом, пассивная игра.

Игра мячом.

Разрешается:

7.1. бросать, ловить, останавливать, толкать или ударять мяч, используя ладони (открытые или закрытые), руки, голову, корпус, бедра и колени;

7.2. держать мяч максимально 3 секунды, даже если он лежит на полу (Правило 13.1a);

7.3. делать максимально 3 шага с мячом (Правило 13.1a); один шаг считается сделанным, если:

а) игрок, стоящий обеими ногами на полу, отрывает одну ступню от пола и вновь ставит ее на пол, или передвигает одну ступню с одного места на другое;

б) игрок, касаясь пола только одной ступней, ловит мяч, а затем касается пола другой ступней;

в) игрок после прыжка касается пола только одной ступней, затем делает прыжок на той же ступне или касается пола другой ступней;

г) игрок после прыжка касается пола обеими ступнями одновременно и после этого отрывает одну ступню и снова ставит ее на пол, или передвигает одну ступню с одного места на другое.

Комментарий:

Если игрок передвигает ступню с одного места на другое, а вторую подтягивает к первой, то это считается как один шаг.

Не считается нарушением Правил, если игрок с мячом падает на пол, затем встает и играет с мячом. Это равносильно случаю, когда игрок овладевает мячом и затем играет им.

7.4. стоя на месте или в движении:

а) ударить мячом о площадку один раз и снова поймать его одной или двумя руками;

б) многократно ударять мячом о площадку одной рукой (дриблинг), а затем поймать или поднять его снова одной или двумя руками;

в) катить мяч по полу, многократно касаясь его одной рукой, а затем поймать или поднять его снова одной или двумя руками.

Как только мяч после этого будет пойман одной или двумя руками, то необходимо будет сыграть им в течение трех секунд или сделать не более трех шагов (Правило 13.1a).

Ведение или дриблинг начинается с того момента, когда игрок касается мяча любой частью тела и направляет его к полу.

После того как мяч коснулся другого игрока или ворот, игроку вновь разрешается овладеть мячом и сделать ведение и вновь поймать его (однако, Правило 14.6).

7.5. Перекладывать мяч из одной руки в другую.

7.6. Играть мячом, стоя на коленях, сидя или лежа на полу; это означает, что можно выполнить и броски из такого положения (например, свободный бросок), но при этом надо помнить, что, согласно Правилу 15.1, часть стопы одной ноги должна находиться на полу.

Не разрешается:

7.7. После того как мяч взят под контроль, касаться мяча более одного раза, прежде чем он коснется пола, другого игрока или ворот (Правило 13.1а); однако касание более одного раза не наказывается, если игрок не смог сразу взять мяч под контроль при попытке поймать или остановить его.

7.8. Касаться мяча ступней, ногой ниже колена, за исключением случая, когда мяч брошен соперником в ногу игрока (Правило 13.1а-б, также Правило 8.7д).

7.9. Игра продолжается, если мяч коснулся судьи в пределах игровой площадки.

7.10. Выходить игроку с мячом за пределы игровой площадки одной или двумя ногами (если даже мяч еще остается в пределах игровой площадки), например, при уходе от игрока защиты. В этом случае назначается свободный бросок в пользу команды соперника (Правило 13.1а).

Если же игрок команды, владеющей мячом, использует зону за пределами игровой площадки без мяча, то судьи жестом должны заставить данного игрока вернуться на игровую площадку. Если же игрок не выполняет требование судьи, или же он повторяет данное нарушение через некоторое время, то назначается свободный бросок для соперника (Правило 13.1а) без каких-либо предупреждений. Персональные наказания в этом случае не применяются согласно Правилам 8 и 16.

Пассивная игра

7.11. Команде не разрешается удерживать мяч без видимых попыток атаковать или выполнить бросок по воротам. Аналогично, команде не разрешается многократно затягивать выполнение начального броска, свободного броска, броска из-за боковой линии или броска вратаря (Методические рекомендации № 4). Это расценивается как пассивная игра, и команда, владеющая мячом, наказывается свободным броском для соперника, если она не прекращает пассивную игру (Правило 13.1а).

Свободный бросок выполняется с места, где находился мяч в момент остановки игры.

7.12. Если имеет место тенденция к пассивной игре, то используется предупреждающий жест (жест № 17). Тем самым команде, владеющей мячом,

предоставляется возможность изменить методы ведения атаки и избежать потери мяча. Если же атакующие действия команды не изменились после предупреждающего жеста, то судьи могут подать свисток за пассивную игру в любой момент. Если атакующая команда не выполнила бросок по воротам после 6 (шести) передач, то назначается свободный бросок против атакующей команды (Правило 13.1a и Методические рекомендации № 4, раздел Г).

В соответствии с Правилom 17.11, решение судей на количество передач зависит от оценки действий игроков.

В определенных ситуациях судьи могут назначить свободный бросок против команды, владеющей мячом, и без использования предупреждающего жеста, например, когда игрок умышленно отказывается от попытки использовать явную возможность взятия ворот.

ПРАВИЛО 8. Нарушения и неспортивное поведение.

Разрешенные действия.

8.1. Разрешается:

- а) использовать открытую ладонь для отбора мяча у другого игрока;
- б) использовать согнутые руки при физическом контакте с соперником, контролируя его передвижение;
- в) использовать корпус для блокировки соперника в борьбе за выбор позиции.

Комментарий:

Блокировка соперника заключается в предотвращении возможности выбора им свободного места. Постановка блока, и его удержание, должно быть сделано в пассивной манере по отношению к сопернику (однако, Правило 8.2б).

Нарушения, обычно не требующие персонального наказания (однако, необходимо принимать во внимание критерии принятия решения согласно Правилу 8.3а-г).

8.2. Не разрешается:

- а) вырывать или выбивать мяч из рук соперника;
- б) блокировать или отталкивать соперника ладонями, руками или ногами, или использовать любые части тела для его выталкивания, а также опасное использование локтя, как в статическом положении, так и в движении;
- в) держать соперника (за корпус или за форму), даже если он остается свободным;
- г) набегать или прыгать на соперника.

Нарушения, требующие персонального наказания в соответствии с Правилами 8.3 - 8.6.

8.3. Действия, которые направлены, главным образом или исключительно, только против соперника, сопровождаются персональным наказанием.

Это означает, что кроме свободного или 7-метрового броска должно быть назначено и прогрессивное наказание, начиная с предупреждения (Правило 16.1), затем 2-минутное удаление (Правило 16.3б) и дисквалификация (Правило 16.6г).

Для более серьезных нарушений имеет место три вида наказаний в соответствии со следующими критериями:

- нарушения, требующие сразу удаления на 2 минуты (Правило 8.4);
- нарушения, требующие дисквалификации (Правило 8.5);
- нарушения, требующие дисквалификации и подачи рапорта (Правило 8.6).

Критерии принятия решения:

Персональные наказания используются в соответствии с критериями принятия решений, эти критерии рассматриваются в зависимости от создавшейся ситуации:

- а) **позиция игрока**, совершившего нарушение (спереди, сбоку или сзади);
- б) **часть тела**, относительно которой совершено запрещенное действие (туловище, бросающая рука, ноги, голова/горло/шея);
- в) **динамика** запрещенного действия (интенсивность воздействия и/или нарушения во время движения соперника);
- г) **эффект** от запрещенного действия:
 - воздействие на тело игрока и на контроль мяча;
 - ограничение игрока в движении или остановка его;
 - предотвращение возможности продолжения игры.

Оценка нарушений зависит также и от сложившейся ситуации (например, при бросках, при выборе свободного места, при высоких скоростях).

Нарушения, требующие сразу же удаления на 2-минуты.

8.4. Нарушения, за которые сразу же удаляют на 2-минуты, независимо от того, получал ли игрок предупреждение раньше.

Это наказание используется при нарушениях, когда виновный игрок не учитывает опасные последствия своих действий для здоровья соперника (Правила 8.5 и 8.6).

Принимая во внимание критерии принятия решения, согласно Правила 8.3, такими нарушениями могут быть:

- а) нарушения высокой интенсивности или нарушения против соперника, который перемещается с высокой скоростью;
- б) удерживание соперника длительное время или опрокидывание его;
- в) нарушения, связанные с физическими действиями в область головы, горла или шеи;
- г) сильные удары по корпусу или по руке соперника при выполнении броска;
- д) воздействия на соперника, в результате которых он теряет контроль над своим телом (например, захват ноги/ступни соперника во время прыжка, однако, Правило 8.5а);

е) набегание или прыжки на соперника с большой скоростью.

Нарушения, при которых используется дисквалификация.

8.5. Игрок, который подвергает опасности здоровье атакующего соперника, должен быть дисквалифицирован (Правило 16.6а). Нанесение значительного ущерба здоровью соперника является результатом наиболее интенсивных нарушений в ситуациях, когда соперник полностью не готов к действиям нарушителя и, соответственно, не способен защитить себя (Правило 8.5 Комментарий).

В дополнение к критериям, рассмотренным в Правилах 8.3 и 8.4, учитываются также следующие критерии принятия решений:

- а) действия против соперника, в результате которых он теряет контроль над своим телом во время бега или прыжка или при выполнении броска;
- б) агрессивные действия против таких частей тела соперника как лицо, шея и горло (интенсивное воздействие на корпус соперника);
- в) явная демонстрация невиновности игроком, допустившим нарушение.

Комментарий:

Также нарушения в виде незначительных физических толчков соперника могут быть слишком опасными и стать причиной травм, если эти нарушения совершаются в момент бега или прыжка, когда соперник не может противостоять этому нарушению. В этой ситуации нарушения в виде незначительных толчков должны наказываться дисквалификацией игрока.

Это относится и к ситуации, когда вратарь покидает площадь ворот с целью перехвата передачи мяча сопернику. В этих случаях вратарь не имеет права допускать действия, которые являются опасными для здоровья соперника.

Вратарь должен быть дисквалифицирован, если:

- а) овладев мячом, допускает столкновение с соперником;
- б) не поймав мяч или не взяв его под контроль, допускает столкновение с соперником.

Если судьи определили одну из перечисленных ситуаций и уверены, что если бы не имели место запрещенные действия вратаря, то соперник овладел бы мячом, назначается также 7-метровый бросок.

Дисквалификация при особо опасных, крайне неосторожных, умышленных или злонамеренных нарушениях сопровождается также написанием рапорта.

8.6. Если судьи считают, что были допущены особо опасные, крайне неосторожные, умышленные или злонамеренные действия, то они обязаны написать рапорт после окончания игры, чтобы соответствующие органы имели возможность принять дальнейшие меры для наказания виновного.

В дополнение к Правилу 8.5 имеют место следующие рекомендации, которые отображают критерий принятия решения:

- а) явно рискованные или особо опасные действия;
- б) преднамеренные или злонамеренные действия, которые никаким образом не связаны с ситуацией на площадке.

Комментарий:

Если нарушения в соответствии с Правилами 8.5 и 8.6 совершаются на последних 30 секундах игры с целью предотвращения взятия ворот, то эти действия расцениваются как «экстремальное неспортивное поведение» и подлежат наказанию в соответствии с Правилем 8.10г.

Неспортивное поведение, за которое следует персональное наказание в соответствии с Правилами 8.7 – 8.10.

Под неспортивным поведением понимаются любые устные и не устные выражения протеста, которые не связаны с духом хорошего спортивного соперничества. Это относится ко всем игрокам и официальным лицам команд, как на площадке, так и за ее пределами. При неспортивном поведении, грубом неспортивном поведении, экстремальном неспортивном поведении используются четыре вида наказаний:

- действия, которые наказываются прогрессивно (Правило 8.7);
- действия, требующие прямого 2-минутного удаления (Правило 8.8);
- действия, требующие дисквалификации (Правило 8.9);
- действия, требующие дисквалификации и письменного рапорта (Правило 8.10 а, б).

Неспортивное поведение, при котором используется прогрессивное наказание.

8.7. В пунктах а-е описаны случаи неспортивного поведения, за которые виновный наказывается прогрессивно, начиная с предупреждения (Правило 16.1б):

- а) протесты против решения судей, выраженные словесно или жестами, с целью отмены этого решения;
- б) воздействие на соперника или товарища по команде словесно, с помощью жестов или криков, чтобы отвлечь соперника;
- в) запрещенные действия при выполнении стандартного броска соперником, например, нарушение Правила 3 метров, и другие нарушения;
- г) использование симуляции с целью ввести в заблуждение судей относительно действий соперника, или для усиления нарушения, чтобы судьи приняли решение на тайм-аут или несправедливо наказали соперника;
- д) активное использование ног или ступней для блокировки броска или паса; чисто рефлекторное движение, например, смыкание ног вместе, не должно наказываться (Правило 7.8);

е) повторяющееся использование площади ворот по тактическим причинам.

Неспортивное поведение, при котором используется 2-минутное удаление.

8.8. Некоторые виды неспортивного поведения по своему характеру являются более серьезными нарушениями, при которых сразу же используется 2-минутное удаление, независимо от того имел ли данный игрок или официальное лицо предупреждение или нет. Они включают:

- а) протесты, выражающиеся громкими выкриками, жестами или провокационными действиями;
- б) при решении против команды владеющей мячом, например, игрок с мячом не оставляет мяч сразу же сопернику, прекратив ведение, или положив мяч на пол;
- в) блокировка доступа к мячу, когда мяч находится в зоне запасных.

Грубое неспортивное поведение, при котором используется прямая дисквалификация.

8.9. Некоторые виды грубого неспортивного поведения, при которых используется дисквалификация. К таким нарушениям относятся:

- а) отброс мяча или удар им в демонстративной форме после решения судей;
- б) вратарь в демонстративной форме отказывается отражать 7-метровый бросок;
- в) преднамеренный бросок мяча в соперника во время остановки игры, если же это было сделано с большой силой и с небольшого расстояния, то это следует расценивать как «особо опасное действие» в соответствии с Правилom 8.6;
- г) игрок, выполняющий 7-метровый бросок, попадает мячом в голову вратарю, и вратарь в ходе броска не менял положение головы;
- д) игрок, выполняющий свободный бросок, попадает мячом в голову защитнику, и защитник в ходе броска не менял положение головы;
- е) акт мести в ответ на нарушение.

Комментарий:

Игрок, выполняющий 7-метровый бросок или свободный бросок, не имеет право подвергать опасности вратаря или защитника.

Экстремальное неспортивное поведение, при котором используется прямая дисквалификация и пишется рапорт.

8.10. Если судьи классифицируют нарушение как экстремально неспортивное, то им предоставляется право действовать следующим образом:

Например, в случае нарушений, описанных в пунктах (а, б), судьи обязаны написать рапорт после окончания игры, чтобы соответствующие органы имели возможность принять решение для дальнейшего наказания виновного:

а) оскорбительные или угрожающие действия, направленные на другого человека, например, судью, секундометриста, секретаря, технического делегата, официальное лицо команды, игрока, зрителя. Действия могут быть в словесном виде или в виде жестикуляции (например, мимикой лица, жестами рук и частями тела, физическим воздействием тела);

б) (I) вмешательство во время игры со стороны официального лица команды или (II) игрока, сорвавшего явную возможность взятия ворот, выйдя на игровую площадку, не имея на это право (Правило 4.6), или из зоны запасных.

В случае нарушений, описанных в пунктах (в, г), назначается 7 метровый бросок команде соперника.

в) если на последних 30 секундах матча мяч находится вне игры, а игрок или официальное лицо команды мешает или затягивает выполнение броска соперником, чтобы не допустить бросок по воротам или сорвать явную возможность взятия ворот, то виновный игрок/официальное лицо команды подлежит дисквалификации и назначается 7-метровый бросок команде соперника. Это наказание используется при любых нарушениях (например, незначительное физическое воздействие, вмешательство при выполнении бросков и пасов, создание помехи при овладении мячом, задержка мяча);

г) если на последних 30 секундах матча мяч находится в игре, а соперники:

1) игроки допускают нарушения согласно Правилам 8.5 или 8.6, также как и Правилам 8.10а или 8.10б (II),

2) официальные лица допускают нарушения согласно Правилам 8.10а или 8.10б (I),

тем самым, не позволяя команде соперника выполнить бросок по воротам или использовать явную возможность взятия ворот, то виновный игрок или официальное лицо подлежат дисквалификации, согласно соответствующим Правилам, и назначается 7- метровый бросок.

Если имели место нарушения игрока или официального лица, при этом было взятие ворот до остановки игры, то 7-метровый бросок не назначается.

ПРАВИЛО 9. Взятие ворот.

9.1. Гол засчитывается, если мяч полностью пересек линию ворот (рисунок 4) при условии, что не было нарушения Правил со стороны игрока, бросавшего мяч, другого члена его команды или официального лица до броска или во время броска. Судья на линии ворот фиксирует взятие ворот двумя короткими свистками и жестом № 12.

Гол засчитывается даже, если игрок защищающейся команды допускает нарушение Правил в момент полета мяча в ворота.

Гол не засчитывается, если судья, секундометрист или технический делегат прерывают игру, когда мяч еще не пересек полностью линию ворот.

Гол засчитывается команде соперника, если игрок забрасывает мяч в собственные ворота, за исключением случая, когда вратарь выполняет бросок вратаря (Правило 12.2, 2-ой абзац).

Комментарий:

Гол засчитывается, если мяч не попадает в ворота по причине вмешательства кого-либо, или чего-либо, не участвующего в игре (зритель и т.п.), и судьи уверены, что мяч в противном случае попал бы в ворота.

9.2. Гол, который был зафиксирован, не может быть отменен, если судья уже подал свисток на выполнение начального броска. (Однако, Правило 2.9 *Комментарий*).

Судьи должны четко показать (без начального броска), что они засчитали гол, если сигнал на окончание тайма прозвучал сразу же после взятия ворот и до момента, когда начальный бросок может быть выполнен.

Комментарий:

Как только судьи зафиксировали взятие ворот, сразу же необходимо изменить счет на табло.

9.3. Команда, имеющая большее количество голов по сравнению с соперником, считается победителем. Игра заканчивается с ничейным результатом, если обе команды имеют одинаковое количество голов или вообще не имеют ни одного гола (Правило 2.2).

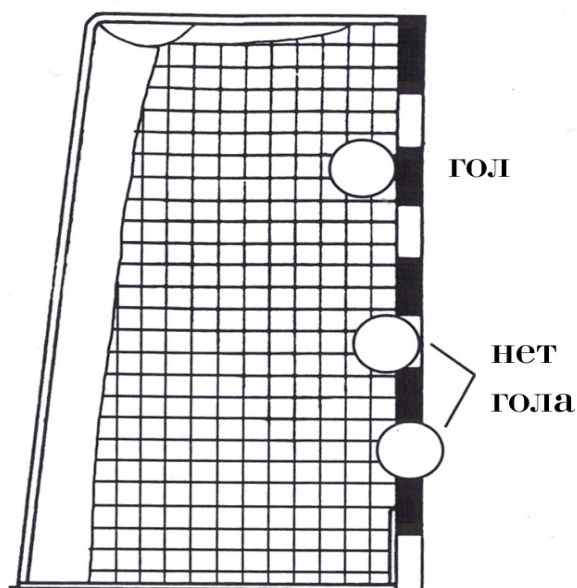


Рисунок 4: Взятие ворот

ПРАВИЛО 10. Начальный бросок.

10.1. Начальный бросок в начале игры выполняет команда, которая в результате жеребьевки выбрала мяч. В этом случае соперник имеет право выбрать ворота. Соответственно, если команда, которая выиграла жеребьевку, предпочитает выбрать ворота, то соперник выполняет начальный бросок.

Перед началом второго тайма команды меняются воротами. Начальный бросок в начале второго тайма выполняет команда, которая не выполняла начальный бросок в начале игры.

Каждый раз при назначении дополнительного времени проводится жеребьевка, и все изложенные выше рекомендации Правила 10.1 применимы также и к игре в дополнительное время.

10.2. После взятия ворот игра продолжается начальным броском, который выполняет команда, в ворота которой был заброшен мяч (однако, Правило 9.2, 2-й абзац).

10.3. Начальный бросок выполняется с центра игровой площадки в любом направлении (допускается отклонение от центра вдоль центральной линии около 1,5 метра). Бросок выполняется по свистку в течение 3-х секунд (Правила 13.1а, 15.7 3-й абзац). Игрок, выполняющий начальный бросок, должен установить хотя бы одну стопу на центральную линию, а вторую стопу на линию или за нею (Правило 15.6) и оставаться в таком положении, пока мяч не покинет его руку (Правила 13.1а, 15.7 3-й абзац) (Методические рекомендации № 5).

Партнеры игрока, выполняющего начальный бросок, не имеют право пересекать центральную линию, пока не прозвучит свисток (Правило 15.6).

10.4. При выполнении начального броска в начале каждого тайма (включая все таймы дополнительного времени), все игроки должны находиться на своей половине игровой площадки.

Однако, при выполнении начального броска после взятия ворот, игроки команды, забросившие мяч, могут находиться на обеих половинах игровой площадки.

Однако, в обоих случаях игроки команды соперника должны располагаться не ближе 3х метров от игрока, выполняющего начальный бросок (Правила 15.4, 15.9, 8.7в).

ПРАВИЛО 11. Бросок из-за боковой линии.

11.1. Бросок из-за боковой линии назначается в том случае, если мяч полностью пересек боковую линию, или когда полевым игроком защищающейся команды последним коснулся мяча, после чего мяч пересек внешнюю линию ворот его команды. Он также назначается, если мяч коснулся потолка или его конструкции над игровой площадкой.

11.2. Бросок из-за боковой линии выполняется без свистка судей (однако, Правило 15.5б) соперником команды, игрок которой последним коснулся мяча до пересечения им линии или касания потолка или его конструкции.

11.3. Бросок из-за боковой линии выполняется с места, где мяч пересек боковую линию или, если мяч пересек внешнюю линию ворот, то с места пересечения боковой линии с внешней линией ворот со стороны боковой линии.

Если же мяч коснулся потолка или его конструкции, то бросок из-за боковой линии выполняется с точки боковой линии, которая расположена ближе к месту касания мяча потолка или его конструкции.

11.4. Игрок, выполняющий бросок, должен установить стопу ноги на боковую линию и оставаться в таком положении, пока мяч не покинет его руку. Положение другой стопы не регламентируется (Правила 13.1а, 15.6, 15.7 2-й и 3-й абзацы).

11.5. При выполнении броска из-за боковой линии игроки команды соперника должны находиться не ближе 3х метров от игрока, выполняющего бросок (Правила 15.4, 15.9, 8.7в).

Однако, это требование не соблюдается для игроков, которые располагаются непосредственно у линии площади их собственных ворот.

ПРАВИЛО 12. Бросок вратаря.

12.1 . Бросок вратаря назначается, если:

(I) Игрок противоположной команды заступил в площадь ворот, нарушив Правило 6.2а;

(II) Вратарь взял мяч под контроль в площади собственных ворот, или мяч лежит на полу в площади ворот (Правила 6.4 и 6.5);

(III) Игрок противоположной команды коснулся мяча, который катится в площади ворот (Правило 6.5, 1-й абзац);

(IV) Мяч пересек внешнюю линию ворот и последним его коснулся вратарь или игрок противоположной команды.

Это означает, что во всех перечисленных случаях мяч находится вне игры и, что игра будет продолжена броском вратаря (Правило 13:3), если даже имели место нарушения после того, как был назначен бросок вратаря и до его выполнения.

12.2. Бросок вратаря выполняется вратарем без свистка судьи (однако, Правило 15.5б) из площади ворот через линию площади ворот.

Если команда играла семью полевыми игроками, то для выполнения броска вратаря необходимо заменить одного из полевых игроков на вратаря (Правило 4.4). Судьи принимают решение на предоставление тайм-аута в этом случае (Правило 2.8, 2-й абзац, Методические рекомендации № 2).

Бросок вратаря считается выполненным, если мяч, брошенный вратарем, полностью пересек линию площади ворот.

Игрокам команды соперника разрешается находиться в непосредственной близости у линии площади ворот, но им не разрешается касаться мяча, пока он полностью не пересечет линию площади ворот (Правила 15.4, 15.9, 8.7в).

ПРАВИЛО 13. Свободный бросок.

Решение на выполнение свободного броска.

13.1. В принципе, судьи прерывают игру и возобновляют ее свободным броском для команд, когда:

а) команда, владеющая мячом, допускает нарушение Правил, которое приводит к потере мяча (Правила 4.2-3, 4.5-6, 5.6-10, 6.5 1-й абзац, 6.7б, 7.2-4, 7.7-8, 7.10, 7.11-12, 8.2-10, 10.3, 11.4, 13.7, 14.4-7, 15.7 3-й абзац и 15.8).

б) команда соперника допускает нарушение Правил, в результате чего команда, владеющая мячом, теряет его (Правила 4.2-3, 4.5-6, 5.5, 6.2б, 6.7б, 7.8, 8.2-10).

13.2. Судьи должны стараться не прерывать игру, воздерживаясь от преждевременной ее остановки, назначая свободный бросок.

Это означает, что в соответствии с Правилom 13.1а, судьи не должны назначать свободный бросок, если защищающаяся команда овладевает мячом сразу же после того, как нападающая команда допускает нарушение.

Аналогично, в соответствии с Правилom 13.1б, судьи не должны вмешиваться в игру, пока не станет ясно, что атакующая команда потеряет мяч или будет не в состоянии продолжить свою атаку в связи с нарушением, допущенным защищающейся командой.

Если в результате нарушения Правил имеет место персональное наказание, то судьи могут принять решение на немедленную остановку игры, если команда соперника, не допустившая нарушение, не теряет преимущество. В противном случае, наказание должно быть отсрочено до завершения данного события.

Правило 13.2 не применяется в случае нарушений Правил 4.2-3 или 4.5-6, когда игра должна быть немедленно остановлена, обычно при вмешательстве секундометриста, технического делегата или судей.

13.3. Если имеет место нарушение, за которое обычно назначается свободный бросок, в соответствии с Правилom 13.1а-б, когда мяч находился вне игры, то игра возобновляется броском, который соответствует ситуации, при которой была остановлена игра.

13.4. Кроме ситуаций, изложенных в Правиле 13.1а-б, свободный бросок также используется для возобновления игры в определенных случаях, при которых игра была прервана (например, когда мяч был в игре), даже если не было никакого нарушения Правил:

- если команда владела мячом во время остановки игры, то она и продолжает им владеть;

- если ни одна из команд не владела мячом, то команда, которая владела мячом последней, вновь получает право на владение им.

13.5. Если назначается свободный бросок против команды, которая владела мячом во время свистка судьи, то игрок, который владел мячом в этот момент, должен немедленно отпустить мяч или положить его на пол, чтобы можно было сразу же продолжить игру (Правило 8.8б).

Выполнение свободного броска.

13.6. Обычно, свободный бросок выполняется без свистка судьи (однако, Правило 15.5б) и с того места, где было допущено нарушение. Исключения из этого Правила могут быть следующие:

- в ситуациях, изложенных в Правиле 13:4а-б, свободный бросок выполняется по свистку, в принципе, с места, где мяч был в момент остановки;

- если судья или технический делегат прерывает игру в связи с нарушением со стороны игрока или официального лица защищающейся команды, и следует устное замечание или персональное наказание, то свободный бросок выполняется с места, где мяч находился во время остановки игры, если это место более предпочтительное, чем то, где было допущено нарушение.

- по аналогии с ситуацией, описанной в предыдущем абзаце, следует поступать и в случае, когда секундометрист останавливает игру в связи с нарушениями Правил 4.2-3 или 4.5-6.

В соответствии с Правил 7.11, свободный бросок за пассивную игру выполняется с места, где мяч находился в момент остановки игры.

Независимо от основных принципов, изложенных в предыдущих абзацах, свободный бросок никогда не может быть выполнен из площади собственных ворот команды, или в пределах зоны, ограниченной линией свободных бросков соперника.

В любом случае, если нарушение имело место в пределах этих зон, то бросок должен быть выполнен с ближайшего места, в непосредственной близости за линиями, ограничивающими эти зоны.

Комментарий:

Если правильным местом выполнения свободного броска является линия свободных бросков защищающейся команды, то выполнение броска должно производиться точно с этого места. Однако, чем дальше это место находится от линии свободных бросков защищающейся команды, тем больше допускается отклонение выполнения свободного броска от точного места. Этот допуск постепенно увеличивается до 3-х метров, если место выполнения свободного броска находится у площади собственных ворот команды, выполняющей бросок.

*Это отклонение не допускается в случае нарушения Правила 13.5, когда имеет место нарушение, за которое следует наказание в соответствии с Правил 8.8б. В этих случаях бросок **всегда должен выполняться с места, где произошло нарушение.***

13.7. Игроки команды, получившей право на выполнение свободного броска, не должны касаться или пересекать линию свободных бросков соперника, пока не будет выполнен свободный бросок. Смотри также ограничения в соответствии с Правил 2.5.

Если игроки команды, получившей право на выполнение свободного броска, находятся между линией свободных бросков и линией площади ворот, то судьи должны исправить нарушения в расположении игроков до выполнения свободного броска, если это оказывает влияние на игру (Правила 15.3, 15.6). Свободный бросок в этом случае выполняется после свистка (Правило 15.5б). Подобная процедура соблюдается (Правило 15.7 2-й абзац), если игроки команды, выполняющей бросок, заходят в запретную зону в момент выполнения свободного броска (пока мяч не покинет руку игрока, выполняющего бросок) и, если не было свистка судьи на выполнение свободного броска.

Если свободный бросок выполняется по свистку, и игрок атакующей команды коснулся или пересек линию свободных бросков до того, как мяч покинул руку

игрока, выполняющего свободный бросок, то назначается свободный бросок для команды защиты (Правила 15.7 3-й абзац; 13.1а).

13.8. При выполнении свободного броска игроки команды соперника должны находиться не ближе 3-х метров от игрока, выполняющего бросок. Однако, им разрешается располагаться в непосредственной близости от линии площади собственных ворот, если свободный бросок выполняется с линии свободных бросков. Вмешательство в процесс выполнения свободного броска, подлежит наказанию в соответствии с Правилами 15.9 и 8.7в.

ПРАВИЛО 14. 7-метровый бросок.

Назначение 7-метрового броска.

14.1. 7-метровый бросок назначается, если:

а) игрок или официальное лицо команды соперника сорвал явную возможность взятия ворот запрещенными действиями в любом месте игровой площадки;

б) имеет место необоснованный свисток при явной возможности взятия ворот;

в) сорвана явная возможность взятия ворот в результате вмешательства кого-либо, не принимающего участие в игре, например, зрителем, выбежавшим на игровую площадку, или при постороннем свистке, по причине которого игроки остановились (за исключением Правила 9.1, Комментарий);

г) имеет место нарушение согласно Правилам 8.10в или 8.10г (однако, 8.10 последний абзац).

По аналогии это Правило также предусматривает случаи форс-мажора, например, неожиданное отключение освещения при явной возможности взятия ворот. (Методические рекомендации № 6 по определению явной возможности взятия ворот).

14.2. Если атакующий игрок с мячом сохраняет полный контроль над мячом и своим телом, несмотря на нарушение, согласно Правилу 14.1а, то нет необходимости назначать 7-метровый бросок, даже если после этого игрок не смог использовать явную возможность взятия ворот.

Если имеет место ситуация для назначения 7-метрового броска, то судьи должны воздержаться от вмешательства до тех пор, пока они четко не определяют, что решение на 7-метровый бросок действительно является обоснованным и необходимым. Если же игрок нападающей команды имеет возможность забросить мяч в ворота, несмотря на запрещенные действия защитников, то совершенно очевидно, что нет необходимости в назначении 7-метрового броска. И наоборот, если становится очевидным, что игрок действительно потерял контроль над мячом или своим телом в связи с нарушением, и вследствие данного нарушения потеряна явная возможность взятия ворот, тогда необходимо назначить 7-метровый бросок.

Правило 14.2 не используется в случаях, связанных с нарушениями Правил 4.2-3 или 4.5-6, когда имеет место немедленная остановка игры по свистку секундометриста, технического делегата или судей.

14.3. При назначении 7-метрового броска судьи могут предоставить тайм-аут, но только в тех случаях, когда имеет место явная затяжка игрового времени, например, при замене вратаря или игрока, выполняющего бросок, при этом решение на тайм-аут применяется в соответствии с принципами и критерием, изложенными в Методических рекомендациях № 2.

Выполнение 7-метрового броска.

14.4. 7-метровый бросок выполняется как бросок по воротам в течение 3х секунд после свистка судьи (Правила 15.7 3-й абзац; 13.1а).

14.5. Игрок, выполняющий 7-метровый бросок, должен занять положение за 7-метровой линией, но не дальше 1 метра от нее (Правила 15.1, 15.6). После свистка судьи игрок, выполняющий бросок, не должен касаться или пересекать 7-метровую линию, пока мяч не покинет его руку (Правила 15.7 3-й абзац; 13.1а).

14.6. Игрок, выполняющий 7-метровый бросок, или его партнеры не имеют права снова играть мячом после выполнения 7-метрового броска, пока мяч не коснется соперника или ворот (Правила 15.7 3-й абзац; 13.1а).

14.7. При выполнении 7-метрового броска партнеры игрока, выполняющего бросок, должны находиться за линией свободных бросков и оставаться в таком положении, пока мяч не покинет его руку (Правила 15.3, 15.6). В случае нарушения данного требования назначается свободный бросок против команды, выполняющей 7-метровый бросок (Правила 15.7 3-й абзац; 13.1а).

14.8. При выполнении 7-метрового броска игроки команды соперника должны оставаться за линией свободных бросков и на расстоянии не менее 3-х метров от линии 7-метрового броска, пока мяч не покинет руку игрока, выполняющего бросок. В случае нарушения этого требования, 7-метровый бросок повторяется, если мяч не был заброшен в ворота, но персональные наказания за подобные нарушения не применяются.

14.9. 7-метровый бросок повторяется, если до того, как мяч покинет руку игрока, выполняющего бросок, вратарь пересек линию ограничения, т.е. 4-метровую линию, и мяч не был заброшен в ворота (Правила 1.7, 5.11). Однако, персональные наказания за подобные нарушения не применяются.

14.10. Замена вратарей не допускается, как только игрок, выполняющий 7-метровый бросок, готов к его выполнению и занимает требуемое положение с мячом в руке. Любая попытка произвести замену вратаря в данной ситуации подлежит наказанию за неспортивное поведение (Правила 8.7с, 16.1б и 16.3г).

ПРАВИЛО 15. Общие рекомендации по выполнению бросков (начальный бросок, бросок из-за боковой линии, бросок вратаря, свободный бросок и 7-метровый бросок).

Игрок, выполняющий бросок.

15.1. Перед выполнением броска, игрок выполняющий бросок, должен занять соответствующее для данного броска положение. Мяч должен находиться в руке игрока, выполняющего бросок (Правило 15.6).

В момент выполнения броска, за исключением броска вратаря, игрок, выполняющий бросок, должен находиться в статическом положении и касаться пола любой частью одной стопы, пока мяч не покинет его руку. Другая стопа может и не находиться на полу, и игрок может многократно касаться ею пола. (Правило 7.6).

Игрок, выполняющий бросок, должен занимать соответствующее положение, пока бросок не будет выполнен. (Правило 15.7, 2-й и 3-й абзацы).

15.2. Бросок считается выполненным, как только мяч покинет руку игрока, выполняющего бросок (однако, Правило 12.2).

Игрок, выполнивший бросок, не имеет права вновь касаться мяча, пока мяч не коснется соперника или ворот. (Правила 15.7, 15.8), (однако Правило 14.6).

Гол должен быть засчитан непосредственно после любого броска, за исключением случая, когда мяч попадает в собственные ворота после неудачного исполнения броска вратаря.

Партнеры игрока, выполняющего бросок.

15.3. Партнеры должны занимать положение в соответствии с требованиями для данного броска (Правило 15.6). Они должны оставаться в требуемом положении, пока мяч не покинет руку игрока, выполняющего бросок, за исключением случая, описанного в Правиле 10.3, 2-й абзац.

Партнеры также не имеют права касаться мяча или выхватывать его при выполнении броска (Правило 15.7, 2-й и 3-й абзацы).

Игроки защиты.

15.4. Игроки защиты должны занимать положение в соответствии с требованиями для данного броска и оставаться в таком положении, пока мяч не покинет руку игрока, выполняющего бросок (Правило 15.9).

Неправильное расположение некоторых игроков защиты при выполнении таких бросков, как начальный бросок, бросок из-за боковой линии или свободный бросок, не должно исправляться судьями, если атакующие игроки не теряют преимущество при немедленном выполнении броска. Если же имеет место потеря преимущества, то неправильное расположение игроков должно быть исправлено.

Свисток на продолжение игры.

15.5. Судьи должны подавать свисток на продолжение игры в следующих случаях:

а) при начальном броске (Правило 10.3) или 7-метровом броске (Правило 14.4) - всегда;

б) при броске из-за боковой линии, броске вратаря или свободном броске, если:

- игра возобновляется после тайм-аута;
- игра возобновляется свободным броском в соответствии с Правилом 13.4;
- имеет место затяжка выполнения броска;
- имеет место корректировка расположения игроков;
- имеет место устное замечание или предупреждение.

Судьи также могут подавать свисток на возобновление игры в зависимости от создавшейся ситуации.

В принципе, судьи не должны подавать свисток на возобновление игры, пока игроки не займут требуемое расположение согласно Правил 15.1, 15.3 и 15.4. (однако, Правила 13.7 2-й абзац и 15.4 2-й абзац). Если же судьи подали свисток на возобновление игры, несмотря на неправильную расстановку игроков, то эти игроки имеют полное право принимать участие в игре.

После свистка игрок обязан выполнить бросок в течение 3 секунд.

Санкции.

15.6. Если до выполнения броска имеют место нарушения со стороны игрока, выполняющего бросок, или его партнеров, например, нарушения в расстановке игроков, или партнеры касаются мяча, то необходимо устранить данные нарушения (однако, Правило 13.7 2-й абзац).

15.7. Последствия за нарушения в момент выполнения броска игроком, выполняющим бросок, или его партнерами (Правило 15.1-3) зависят, прежде всего, от того, предшествовали они свистку на возобновление игры.

В принципе, любые нарушения, которые имели место до свистка на возобновление игры, устраняются с помощью корректировки, после чего бросок выполняется по свистку. Однако, в этом случае необходимо помнить о преимуществе по аналогии с Правилем 13.2. Если команда, выполняя бросок немедленно, теряет преимущество за счет нарушений во время броска, то бросок считается выполненным, и игра продолжается.

Как правило, любые нарушения при выполнении броска после свистка на возобновление игры должны быть наказаны. Например, игрок выполнил бросок в прыжке, удерживает мяч более 3 секунд или нарушает требуемую расстановку, пока мяч не покинул его руку. Также, если партнеры после свистка судьи, но до момента отделения мяча от руки игрока, выполняющего бросок, за исключением случая, описанного в Правиле 10.3 2-й абзац, нарушают требуемую расстановку. В этом случае данный бросок теряет силу, и назначается свободный бросок для команды соперника (Правило 13.1a) с места, где имело место нарушение (однако, Правило 2.6). Правило преимущества, согласно Правилу 13.2, также действует и в этом случае, т.е., если команда, выполняющая бросок, теряет мяч, то игра продолжается без вмешательства судей.

15.8. В принципе, любое нарушение, связанное непосредственно с выполнением броска, подлежит наказанию. Это относится к нарушению Правила 15.2 2-й абзац, когда игрок, выполняющий бросок, опять касается мяча, который еще не коснулся соперника или ворот. Это может быть ведение, или повторное овладение мячом, после того как он был подброшен в воздух или опущен на пол. За все эти нарушения назначается свободный бросок (Правило 13.1a) для соперника. Но, как и в случае Правила 15.7 3-й абзац, учитывается Правило преимущества.

15.9. Игроки защиты, которые мешают сопернику выполнить бросок, например, занимают сразу же неправильную позицию, или в результате передвижения умышленно занимают неправильную позицию, должны быть наказаны, за исключением случаев, описанных в Правилах 14.8, 14.9, 15.4 2-й абзац и 15.5 3-й абзац. Это касается случаев, как до выполнения броска, так и при его

выполнении (но до момента, когда мяч еще не покинул руку игрока, выполняющего бросок).

Это также касается случаев, когда игра возобновляется по свистку или без него (Правило 8.7с совместно с Правилами 16.1б и 16.3г).

Бросок, выполнение которого затруднялось по причине вмешательства защиты, в принципе, необходимо будет повторить.

ПРАВИЛО 16. Наказания.

Предупреждение.

16.1. Предупреждение является наказанием, которое используется:

а) при нарушениях, которые подлежат прогрессивному наказанию (Правило 8.3, однако, Правила 16.3б и 16.6г);

б) при неспортивном поведении, которое подлежит прогрессивному наказанию (Правило 8.7).

Комментарий:

Игрок не может получить более одного предупреждения, а игроки одной команды не могут получить вместе более 3-х предупреждений; после этого наказание должно быть, по крайней мере, 2-минутным удалением.

Игрок, который уже имел удаление на 2 минуты, не может затем получить предупреждение.

Официальные лица одной команды могут получить вместе не более одного предупреждения.

16.2. Судья выносит предупреждение виновному игроку или официальному лицу поднятием желтой карточки. (жест № 13), информируя об этом и секретаря/секундометриста.

Удаление.

16.3. 2-минутное удаление является наказанием, которое используется:

а) при нарушении Правила замены, или когда дополнительный игрок выходит на игровую площадку, или когда игрок вмешивается в игру из зоны запасных (Правила 4.5 и 4.6). (Однако, Правило 8.10б(II));

б) при нарушениях согласно Правилу 8.3, когда игрок уже имеет предупреждение, или игроки команды уже получили максимальное количество предупреждений (Правило 16.1 Комментарий);

в) при нарушениях согласно Правилу 8.4;

г) при неспортивном поведении согласно Правилу 8.7, когда игрок уже имеет предупреждение, или игроки команды уже получили максимальное количество предупреждений;

д) при неспортивном поведении официального лица команды согласно Правилу 8.7, если кто-либо из официальных лиц уже имел предупреждение;

е) при неспортивном поведении игрока или официального лица команды согласно Правилу 8.8, также Правило 4.6;

ж) при прямой дисквалификации игрока или официального лица команды (Правило 16.8, 2-й абзац, однако, Правило 16.11б);

з) при неспортивном поведении игрока до возобновления игры (Правило 16:9а), после того как он был удалён на 2 минуты.

Комментарий:

На всех официальных лиц команды допускается только одно 2-минутное удаление.

Если официальное лицо команды подлежит удалению на 2 минуты, согласно Правила 16.3г-д, то ему разрешено оставаться в зоне запасных и продолжать выполнять свои обязанности. Однако, команда сокращается на одного игрока на игровой площадке в течение 2 х минут.

16.4. После тайм-аута судья должен четко показать удаление виновному игроку или официальному лицу команды с помощью жеста № 14, информируя об этом и секретаря/секундометриста.

16.5. Время удаления всегда равно 2 минутам игрового времени; третье удаление одного и того же игрока всегда сопровождается его дисквалификацией (Правило 16:6г).

Удаленный игрок не имеет право участвовать в игре в течение времени его удаления, а команде не разрешается заменять его на игровой площадке.

Время удаления начинается отсчитываться по свистку судьи на возобновление игры.

Остаток времени 2-минутного удаления переносится на второй тайм игры, если оно полностью не закончилось к концу первого тайма. Это Правило действует как в основное время, так и при дополнительном времени. Если время 2-минутного удаления игрока не истекло после окончания дополнительного времени, то он и в дальнейшем не имеет права принимать участие в игре, например, при выполнении 7-метровых бросков согласно Правилу 2.2, Комментарий.

Дисквалификация.

16.6. Дисквалификация является наказанием, которое используется:

а) при нарушениях Правил 8.5 и 8.6;

б) при грубом неспортивном поведении игрока или официального лица команды на игровой площадке или за ее пределами согласно Правилу 8.9 или при экстремальном неспортивном поведении согласно Правилу 8.10;

в) при неспортивном поведении кого-либо из официальных лиц команды, согласно Правилу 8.7, если они уже имели предупреждение и 2-минутное удаление согласно Правил 16.1б и 16.3г-д;

г) при третьем 2-минутном удалении одного и того же игрока;

д) при грубом или повторяющемся неспортивном поведении во время остановки игры, например, при выполнении 7-метрового броска (Правила 2.2 Комментарий и 16.10).

16.7. После тайм-аута судья должен четко зафиксировать дисквалификацию виновному игроку или официальному лицу с помощью жеста № 13 (поднятием красной карточки, также Правило 16.8), информируя об этом и секретаря/секундометриста.

16.8. Дисквалификация игрока или официального лица команды всегда действует до конца игрового времени. Игрок или официальное лицо должен немедленно покинуть игровую площадку и зону запасных. После этого ни игрок, ни официальное лицо не имеют право поддерживать какие-либо контакты с командой.

Дисквалификация игрока или официального лица команды на игровой площадке или за ее пределами в игровое время всегда сопровождается 2-минутным удалением. Это означает, что численный состав команды на игровой площадке сокращается на одного игрока (Правило 16:3е). Однако, если дисквалифицированный игрок допускает нарушения согласно Правилу 16:9 б-г, то сокращенный состав игроков на игровой площадке будет в течение 4 минут.

При дисквалификации сокращается число игроков или официальных лиц команды (за исключением Правила 16:11б). Однако, на игровой площадке команде разрешается снова увеличить число игроков по истечению времени удаления.

Как отмечено в Правилах 8.6 и 8.10, при дисквалификации согласно этим Правилам требуется подать письменный рапорт в соответствующие органы для дальнейшего рассмотрения. В этом случае официальные представители команд и технический делегат (Методические рекомендации №7) будут проинформированы сразу же после принятия решения.

Также судьи показывают синюю карточку, которую используют после красной карточки.

Более одного нарушения в одной и той же ситуации.

16.9. Если игрок или официальное лицо команды допускают более чем одно нарушение одновременно или последовательно до возобновления игры, и за эти нарушения должны быть наказания различной степени, то, в принципе, используется только одно, самое строгое из них.

Однако, существуют следующие исключения, когда состав команды на игровой площадке должен быть сокращен в течение 4-х минут:

а) если игрок, который уже был наказан 2-минутным удалением, допускает неспортивное поведение до возобновления игры, то он наказывается дополнительно 2-минутным удалением (Правило 16.3ж). Если же это дополнительное удаление является третьим, то этот игрок подлежит дисквалификации;

б) если игрок, который только что был дисквалифицирован (прямая дисквалификация или после третьего удаления), допускает неспортивное поведение до возобновления игры, то команда наказывается дополнительно, и состав команды на игровой площадке должен быть на одного игрока меньше в течение 4-х минут (Правило 16.8, 2-й абзац);

в) если игрок, который уже был наказан 2-минутным удалением, допускает грубое или экстремальное неспортивное поведение до возобновления игры, то он подлежит дисквалификации (Правило 16.6б). Эти наказания вместе приводят к тому, что состав команды на игровой площадке должен быть на одного игрока меньше в течение 4-х минут (Правило 16.8, 2-й абзац);

г) если игрок, который только что был дисквалифицирован (прямая дисквалификация или в связи с третьим удалением), допускает грубое или экстремальное неспортивное поведение до возобновления игры, то команда наказывается дополнительно, и состав команды на игровой площадке должен быть на одного игрока меньше в течение 4-х минут (Правило 16.8, 2-й абзац).

Нарушения в игровое время.

16.10. Наказания в игровое время используются согласно Правилам 16.1, 16.3 и 16.6.

Игровое время включает все перерывы, тайм-ауты, командные тайм-ауты и таймы дополнительного времени. Во всех остальных случаях остановки игры (например, при 7-метровом броске) действует только Правило 16.6.

Таким образом, при любой форме грубого или повторного неспортивного поведения, игроку не будет предоставлено право принимать участие в игре (Правило 2.2 Комментарий).

Нарушения не в игровое время.

16.11. Неспортивное поведение, грубое неспортивное поведение, экстремальное неспортивное поведение или любые формы рискованных действий (Правила 8.6-10) игроком или официальным лицом команды в помещениях, где проходят игры, но не в игровое время, наказываются следующим образом:

Перед игрой:

- а) предупреждение при неспортивном поведении согласно Правилам 8.7-8;
- б) дисквалификация виновного игрока или официального лица согласно Правилам 8.6 и 8.10а, однако, команде в этом случае разрешено начать игру в составе 14 игроков и 4-х официальных лиц, соответственно дисквалификация в этом случае не сопровождается 2-минутным удалением. Правило 16.8, 2-й абзац описывает нарушения только в игровое время.

Такие наказания за нарушения до игры могут быть в любое время и во время игры, но всякий раз дальнейшее участие в игре виновного с момента нарушения является невозможным.

После игры:

в) письменный рапорт.

ПРАВИЛО 17. Судьи.

17.1. На каждую игру назначают двух судей с равными правами. Им оказывают помощь секундометрист и секретарь.

17.2. Судьи осуществляют контроль поведения игроков и официальных лиц с момента их прибытия на место соревнования и до их убытия.

17.3. Перед началом матча судьи обязаны проконтролировать состояние игровой площадки, ворот и мячей; они решают, каким мячом будут играть команды (Правила 1 и 3.1).

Судьи также проверяют соответствие формы обеих команд. Они проверяют протокол матча и экипировку игроков, количество игроков и официальных лиц в зоне запасных в соответствии с принятыми ограничениями, а также присутствие и идентификацию официального представителя команды каждой команды. Все нарушения должны быть устранены (Правила 4.1-2 и 4.7-9).

17.4. Жеребьевку проводит один из судей в присутствии другого судьи и официальных представителей каждой команды, которых могут представлять или официальные лица команды или игроки (например, капитан команды).

17.5. В принципе, вся игра должна проводиться одними и теми же судьями.

Они обязаны следить за соблюдением Правил и наказывать за их нарушения (однако, Правила 13.2 и 14.2).

Если один из судей не в состоянии закончить игру, второй судья продолжает игру один.

Замечание:

подобные ситуации в играх чемпионата, Кубка России, первенства России решаются КомОПС в рамках соответствующего регламента согласно Правилу 17.5, 1 и 3 абзацы.

17.6. Если решение судей за нарушение одной из команд совпадает, но имеет место отличие в строгости самого наказания, то всегда принимается более строгое наказание.

17.7. Если судьи фиксируют нарушение Правил, или если мяч покинул игровую площадку, но оба судьи имеют разные решения относительно того, какой команде должен быть отдан мяч, то принимается совместное решение, достигнутое путем консультации друг с другом. Если им не удастся достичь соглашения, то принимается решение судьи в поле.

Тайм-аут в этом случае является обязательным. После консультации друг с другом судьи используют четкий жест на продолжение игры, и игра возобновляется по свистку (Правила 2.8г, 15.5).

17.8. Оба судьи несут ответственность за счет голов. Кроме того, они фиксируют предупреждения, удаления и дисквалификации.

17.9. Оба судьи обязаны контролировать игровое время. При возникновении сомнений в правильности отсчета времени, судьи принимают совместное решение (также Правило 2.3).

17.10. Судьи несут ответственность за правильное заполнение протокола матча после игры. Дисквалификации в соответствии с Правилами 8.6 и 8.10, должны быть отмечены в протоколе матча.

17.11. Решения, принятые судьями или техническими делегатами на основе их видения фактов или на основе их оценки событий, считаются окончательными.

Протесты могут быть поданы только против решений, которые противоречат Правилам. Только официальный представитель команды имеет право обращаться к судьям во время игры.

17.12. Судьи имеют право временно прерывать или прекращать игру.

Необходимо использовать все возможности продолжить игру, прежде чем принять решение на ее прекращение.

17.13. Черный цвет формы судей является предпочтительным.

17.14. Судьи и технические делегаты могут использовать электронные переговорные устройства для общения между собой. Правила их использования устанавливает ФГР.

ПРАВИЛО 18. Секундометрист и секретарь.

18.1. Секундометрист несет основную ответственность за игровое время, тайм-ауты и время удаления удаленных игроков.

Секретарь несет основную ответственность за списки команд, протокол матча, за выход игроков, которые прибыли после начала игры, и за выход игроков, которые не имеют права принимать участие в игре.

Другие задачи, такие как контроль количества игроков и официальных лиц команды в зоне запасных, а также выход и уход заменяемых игроков, подсчет количества атак команды после оказания медицинской помощи игроку на игровой площадке выполняются совместно. Эти решения основаны на их видении ситуации.

В основном, только секундометрист (и, если назначен, технический делегат), имеет право прерывать игру, если в этом есть необходимость. (Методические рекомендации № 7 по процедурам вмешательства секундометриста/секретаря при выполнении некоторых своих обязанностей, изложенных выше).

18.2. В случае отсутствия демонстрационного табло со временем, секундометрист должен информировать официальных представителей каждой команды о сыгранном времени или о том, сколько времени осталось играть, особенно во время тайм-аутов.

В случае отсутствия автоматического сигнала в счётчике времени демонстрационного табло, секундометрист подает сигнал на окончание тайма и на окончание игры (Правило 2.3).

Если на демонстрационном табло нет счетчиков времени удаления, секундометрист должен будет использовать карточки для каждого удаления, которые устанавливаются на столе с указанием номера удаленного игрока и времени окончания удаления.

ЖЕСТЫ. Жесты.

При назначении броска из-за боковой линии или свободного броска, судьи жестом должны **немедленно** показать направление броска (жесты 7 или 9).

Только после того как будет использован соответствующий обязательный жест, используются жесты персонального наказания (жесты 13 - 14).

Если необходимо объяснить причину назначения свободного броска или 7-метрового броска, то используется один из жестов 1 - 6 и 11. Однако, жест 11 должен всегда использоваться в ситуациях, когда решение на свободный бросок при пассивной игре было принято без использования жеста 17.

Жесты 12, 15 и 16 являются обязательными в соответствующих ситуациях.

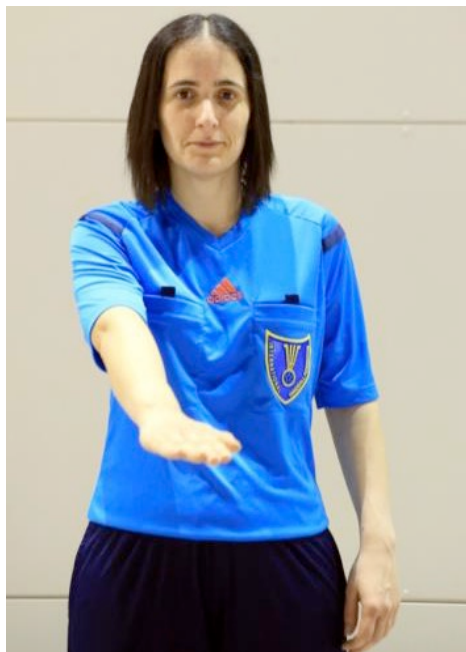
Жесты 8, 10 и 17 используются, когда судьи считают это необходимым.

Список жестов:

1	Заступ площади ворот	59
2	Ошибка ведения	59
3	Пробежка или удержание мяча более 3х секунд	60
4	Захват, удержание или толчок	60
5	Удар	61
6	Нарушение нападающего	61
7	Бросок из-за боковой линии - направление	62
8	Бросок вратаря	62
9	Свободный бросок – направление	63
10	Соблюдение 3-метровой дистанции	63
11	Пассивная игра	64
12	Гол	64
13	Предупреждение (желтая карточка) Дисквалификация (красная карточка) Информация о написании рапорта (синяя карточка)	65
14	Удаление (2 минуты)	65
15	Тайм-аут	66
16	Разрешение для 2-х лиц (кто имеет право на участие) выйти на игровую площадку во время тайм-аута	66
17	Предупреждающий жест за пассивную игру	67

1.

Заступ в площадь ворот



2.

Ошибка ведения



- 3.**
Пробежка или удержание
мяча более 3-х секунд



- 4.**
Захват, удержание или толчок



5.

Удар



6.

Нарушения нападающего



7.
Бросок из-за боковой
линии – направление



8.
Бросок вратаря



9.

Свободный бросок –
направление



10.

Соблюдение 3-метровой
дистанции



11.

Пассивная игра



12.

Гол



13.

Предупреждение (желтая карточка)

Дисквалификация (красная карточка)

Информация о написании рапорта (синяя карточка)

**14.**

Удаление (2 минуты)



15.

Тайм-аут



16.

Разрешение для 2-х лиц (кто имеет право на участие) выйти на игровую площадку во время тайм-аута



17.

Предупреждающий жест за
пассивную игру



МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ ПО ПРАВИЛАМ ИГРЫ

Содержание.

1	Выполнение свободного броска после финального сигнала (Правила 2:4-6)	69
2	Тайм-аут (Правило 2:8)	69
3	Командный тайм-аут (Правило 2:10)	70
4	Пассивная игра (Правила 7:11-12)	72
5	Начальный бросок (Правило 10:3)	76
6	Определение явной возможности взятия ворот (Правило 14:1)	76
7	Остановка игры секундометристом или техническим делегатом (Правило 18:1)	77
8	Травмированный игрок (Правило 4:11)	79

1. Выполнение свободного броска после финального сигнала (Правила 2.4-6).

Во многих случаях выполнение свободного броска после финального сигнала не представляет интереса для команды, выполняющей бросок по воротам, особенно, когда ясен результат игры, или когда место выполнения свободного броска расположено слишком далеко от ворот соперника. Несмотря на то, что Правила требуют, чтобы свободный бросок в этом случае все же был выполнен, судьи обязаны предоставить возможность выполнить его. Игрок, занявший правильную позицию для броска, может просто выбросить мяч или отдать его в руки судьи.

В тех случаях, когда ясно, что команда будет пытаться забросить мяч в ворота, судьи должны будут создать все условия для этого (даже если имеет место небольшая вероятность реализации броска), и чтобы не было затяжки игры и ухудшения ее зрелищности. Это означает, что судьи должны создать условия для игроков обеих команд, позволяющих быстро и без ошибок занять исходное положение для выполнения свободного броска без промедления. Новые ограничения, изложенные в Правиле 2.5, регламентируют положение игроков и их замену в соответствии с Правилами 4.5 и 13.7.

Судьи также должны четко следить за нарушениями со стороны обеих команд. Нарушения игроков защищающейся команды наказываются в соответствии с Правилами 15.4, 15.9, 16.1б, 16.3г. Кроме этого, игроки атакующей команды часто нарушают Правила в момент выполнения броска, например, один или несколько игроков пересекают линию свободных бросков после свистка судьи, но до броска (Правило 13.7, 3-й абзац), или игрок, выполняющий бросок, начинает двигаться, или выполняет бросок в прыжке (Правила 15.1, 15.2, 15.3).

Важно не допустить ошибочного взятия ворот.

2. Тайм-аут (Правило 2.8).

Независимо от ситуаций, описанных в Правиле 2.8, когда тайм-аут является обязательным, судьям предоставляется возможность принимать решение на тайм-аут и в других ситуациях. Имеют место типичные ситуации, когда тайм-ауты не являются обязательными, но сохраняется тенденция к предоставлению их при следующих обстоятельствах:

- а) наличие экстремальных внешних факторов, например, необходимо протереть площадку;
- б) предположение, что игрок травмирован;
- в) команда явно затягивает время, например, при выполнении стандартного броска, или когда игрок преднамеренно отбрасывает мяч или удерживает его;

г) если мяч касается потолка или предметов над площадкой (Правило 11.1), после чего отскакивает далеко от места выполнения броска из-за боковой линии, тем самым создается непредвиденная задержка игры;

д) замена полевого игрока вратарём при выполнении броска вратаря.

При принятии решения на тайм-аут в этих и других подобных ситуациях судьи должны учитывать условия, когда остановка игры без тайм-аута приводит к несправедливой потере преимущества для одной из команд. Например, если команда выигрывает с большой разницей, то нет необходимости брать тайм-аут для протирки площадки. Другими словами, если команда теряет преимущество при тайм-ауте по сравнению с другой командой, то в этом случае нет необходимости брать для нее тайм-аут.

Другим важным фактором является продолжительность самого перерыва. Продолжительность остановки игры в результате травмы зачастую трудно оценить, так что в этом случае лучше предоставить тайм-аут. Наоборот, судьи не должны спешить принимать решение на тайм-аут, если мяч покинул пределы игровой площадки. Часто в таких случаях мяч возвращают на площадку, и игра продолжается практически без задержки. Если же мяч не возвращают, то судьи должны как можно скорее использовать запасной мяч (Правило 3.4) для того, чтобы избежать необходимости брать тайм-аут.

Нет необходимости всегда предоставлять тайм-аут при назначении 7-метрового броска. В этом случае решение на предоставление тайм-аута может быть принято в соответствии с принципами, рассматриваемыми выше. Это могут быть ситуации, когда одна из команд явно затягивает выполнение броска, например, при замене вратаря или игрока, выполняющего бросок.

3. Командный тайм-аут (Правило 2.10).

Каждая команда имеет право на один 1-минутный командный тайм-аут в каждом тайме основного игрового времени (но не в дополнительное время).

Если команда решила взять командный тайм-аут, то один из официальных лиц команды должен положить зеленую карточку на стол перед секундометристом. Рекомендуется, чтобы зеленая карточка была размером 15 x 20 см с изображением большой буквы «Т» на каждой стороне.

Команда может запросить свой командный тайм-аут только тогда, когда она владеет мячом (когда мяч находится в игре, или во время остановки игры). Если команда не потеряла контроль над мячом до того момента, когда секундометрист подаст сигнал, то ей сразу же предоставляется командный тайм-аут (в противном случае зеленая карточка возвращается команде).

По свистку секундометриста игра прерывается и игровое время останавливается (Правило 2.9.). После чего секундометрист использует жест на

тайм-аут (№ 15) и указывает вытянутой рукой на команду, которая запросила командный тайм-аут.

Зеленая карточка устанавливается на столе со стороны команды, запросившей командный тайм-аут, и остается в таком положении в течение тайм-аута.

После того как судьи подтверждают предоставление командного тайм-аута, секундометрист запускает отдельные часы, контролирующие продолжительность командного тайм-аута. Секретарь записывает время предоставления командного тайм-аута в протоколе матча в графе команды, которая его запросила.

Во время командного тайм-аута игроки и официальные лица команды находятся напротив своей зоны запасных на игровой площадке или в зоне запасных. Судьи находятся в центре площадки, при этом один из них может ненадолго подойти к секундометристу для консультации.

Нарушения требований Правила 16 во время командного тайм-аута, имеют такие же последствия, как и в игровое время (Правило 16.10), например, любое неспортивное поведение наказывается обычными методами. В данной ситуации не имеет значения, где находится игрок/официальное лицо: на игровой площадке или за её пределами. Соответственно, предупреждение, удаление и дисквалификация согласно Правилам 16.1-3 и 16.6-9 могут быть вынесены за неспортивное поведение (Правила 8.7-10), или за нарушения согласно Правилу 8.6б.

Через 50 секунд секундометрист подает звуковой сигнал, информируя о том, что игра должна быть продолжена через 10 секунд.

Команды должны быть готовы возобновить игру, как только закончится командный тайм-аут. Игра возобновляется броском в соответствии с ситуацией, которая имела место в момент предоставления командного тайм-аута, или, если мяч был в игре, свободным броском команды, которая запросила командный тайм-аут, с места, где находился мяч в момент остановки игры.

По свистку судей секундометрист включает часы игрового времени.

Замечание:

Каждая команда имеет право использовать по три командных тайм-аута в основное время, но не в дополнительное. И не более двух командных тайм-аутов команды могут использовать в тайме основного времени. Между двумя командными тайм-аутами команда соперника должна контролировать мяч хотя бы один раз. Зелёные карточки каждой команды имеют номера 1, 2 и 3.

Команды получают карточки в первой половине игры под номерами 1 и 2 и карточки под номерами 2 и 3 во второй половине игры, если в первой половине игры был использован один командный тайм-аут. Если же было использовано два командных тайм-аута в первой половине игры, то команда во второй половине игры получает только одну карточку под номером 3.

Во время последних 5 минут основного времени игры, команда имеет право взять только один командный тайм-аут.

4. Пассивная игра (Правила 7.11-12).

А. Основные положения.

Правила пассивной игры позволяют бороться с неактивными действиями игроков и умышленной задержкой игры. Эти положения помогают судьям распознавать виды пассивной игры и бороться с ними на протяжении всей игры.

Пассивная игра может иметь место во всех фазах атаки команды, то есть на начальном этапе, в момент ее подготовки и на этапе завершения атаки.

Пассивная игра наиболее часто используется в следующих случаях:

- команда пытается удержать счет в конце игры;
- команда имеет удаленного игрока;
- команда соперника является гораздо сильнее, особенно в защите.

Упомянутые случаи пассивной игры редко используются по одному, следовательно, они должны учитываться судьями в комплексе. Также необходимо принимать во внимание использование активной защиты в соответствии с Правилами.

Б. Использование предупреждающего жеста.

Предупреждающий жест используется в следующих ситуациях:

Б 1. Если замена игроков проводится слишком медленно, или если мяч медленно передается по игровой площадке.

Типичными ситуациями являются:

- игроки остаются стоять на середине игровой площадки, ожидая завершения замены игроков;
- игрок задерживает выполнение свободного броска (делая вид, что не знает место выполнения броска), начального броска (медленное возвращение мяча вратарем, слабая передача мяча в центр, или медленное перемещение игрока с мячом к центру), броска вратаря или броска из-за боковой линии, после того как команде уже было сделано замечание за попытку затягивать игру;
- игрок в статическом положении стучит мячом о пол;
- мяч возвращают обратно на свою половину игровой площадки, даже если соперники не вынуждают это делать.

Б 2. При запоздалой замене игроков, когда уже проходит фаза построения атаки.

Типичными ситуациями являются:

- все игроки уже заняли свои места в атаке;

- команда уже начала построение предварительной фазы атаки с помощью паса;
- команда не начинает построение атаки, пока не проведет замену.

Комментарий:

Когда команда, владеющая мячом, пытается быстро контратаковать со своей половины игровой площадки, но не смогла закончить атаку взятием ворот соперника, то ей предоставляется возможность провести быструю замену для продолжения атаки.

Б 3. При затягивании процесса подготовки атаки.

В принципе, команде всегда должна быть предоставлена возможность построения фазы подготовки атаки с помощью паса до того, как она сможет создать ситуацию для атаки.

Характерные признаки затягивания фазы подготовки атаки:

- отсутствие признаков атакующих действий команды.

Комментарий:

Цель атакующих действий команды с мячом заключается в использовании тактических методов для достижения преимущества над защитниками в пространстве или увеличении скорости атаки по сравнению с подготовительной фазой.

- игроки передают мяч между собой, оставаясь на месте, или передвигаются в обратном направлении от ворот соперника;
- игра мячом в статическом положении на одном месте;
- когда атакующий игрок, входит в контакт с защитником, поворачивается преждевременно от него и ждет, когда судьи прервут игру, или не стремится получить преимущество над защитником в пространстве;
- активные действия защиты, когда действия защиты преобладают над атакующими действиями соперника, то есть защитники блокируют пути передачи мяча и перемещение игроков;
- особенным признаком пассивной фазы подготовки атаки является ситуация, когда атакующая команда не увеличивает интенсивность своих действий от начала построения атаки до ее завершения.

В. Методика использования предупреждающего жеста.

Если судья (судья в поле, или судья на линии ворот) определил пассивную игру, он поднимает руку (жест № 17) для фиксации ситуации, когда команда не пытается создать условия для броска по воротам. Другой судья также должен использовать предупреждающий жест.

Предупреждающий жест сигнализирует о том, что команда, владеющая мячом, не предпринимает никаких попыток для взятия ворот или повторно затягивает возобновление игры.

Жест используется до тех пор, пока:

- не закончится атака;
- предупреждающий жест № 17 теряет силу (комментарий ниже).

Атака начинается с момента, когда команда овладела мячом, и заканчивается после взятия ворот или потери мяча.

Комментарий:

Предупреждающий жест обычно используется до окончания атаки. Однако, и во время атаки имеют место две ситуации, когда использование предупреждающего жеста теряет силу и следует прекратить его действие:

а) команда, владеющая мячом, выполняет бросок по воротам и мяч от ворот или вратаря_опять возвращается к атакующей команде или игра будет продолжена броском из-за боковой линии;

б) игрок или официальное лицо команды защиты получает прогрессивное наказание за нарушение Правил или неспортивное поведение согласно Правилу 16.

При этих двух ситуациях команда, владеющая мячом, получает право на построение новой атаки.

Г. Действия после того как был показан предупреждающий жест.

После того как был показан предупреждающий жест, судьи должны предоставить атакующей команде некоторое время на изменение своих действий в атаке. При этом необходимо учитывать возраст игроков и уровень их подготовки.

В этой ситуации команда должна быть способной подготовить атаку для взятия ворот.

Если же судьи не определяют изменений в атакующих действиях команды для создания голевой ситуации (*критерии принятия решений Г1 и Г2*), то один из судей фиксирует пассивную игру команды после 6 передач (Правила 7.11-12).

Следующие действия не рассматриваются в качестве передачи:

- если передача не может контролироваться вследствие нарушения защитника, который подлежит наказанию;
- если мяч при передаче, коснувшись защитника, уходит за боковую линию или за внешнюю линию ворот;
- если при броске, мяч блокирует защитник.

Критерии принятия решения для предупреждающего жеста.

Г 1. Для атакующей команды:

- нет явного увеличения темпа игры;
- нет нацеленных атакующих действий на взятие ворот;

- при игре один против одного не достигается преимущества игрока с мячом в пространстве;

- замедленный розыгрыш мяча (например, в ситуации, когда защитники перекрывают пути передачи мяча).

Г 2. Для защищающейся команды:

- защищающаяся команда предотвращает попытки увеличения темпа игры или атакующих действий нападающих допустимыми методами;

- игра нападающих не является пассивной, если действия защитников сопровождаются постоянными нарушениями согласно Правилу 8.3, за которые защитники наказываются прогрессивно.

Г 3. Разъяснения относительно максимального количества передач.

Г 3а. До выполнения 6-ой передачи:

- если судьи назначают для атакующей команды свободный бросок или бросок из-за боковой линии, то подсчёт количества передач продолжается;

- аналогично, если передача или бросок по воротам были заблокированы защитниками, и мяч от блока вновь возвратился к атакующей команде (даже если это будет бросок вратаря), то подсчёт количества передач продолжается.

Г 3б. После выполнения 6-ой передачи:

- если назначен для атакующей команды свободный бросок или бросок из-за боковой линии (даже если это будет бросок вратаря) после выполнения 6-й передачи, то команде предоставляется одна дополнительная передача для завершения атаки;

- аналогично, если бросок блокирует защищающаяся команда, и мяч сразу же попадает к игроку атакующей команды, или уходит за боковую линию или внешнюю линию ворот. В этом случае атакующей команде предоставляется одна дополнительная передача для завершения атаки.

Д. Приложение.

Признаки понижения динамики игры:

- игра поперёк площадки без продвижения к воротам;
- атакующие игроки часто перемещаются перед защитниками без попыток войти с ними в контакт;

- отсутствие атакующих действий в глубине защиты, например, игра с защитником один против одного, или использование передачи в зоне между линией площади ворот и линией свободных бросков;

- повторяющиеся передачи мяча между двумя игроками нападения, без каких-либо попыток атаковать ворота;

- передачи мяча со всех позиций (крайних, линейных и полусредних) без каких-либо попыток увеличения темпа игры и подготовки атаки на ворота.

Признаки отсутствия преимущества в пространстве при игре один против одного:

- очевидно, что нет возможности создать преимущество при игре один против одного (несколько защитников блокируют возможности для прохода);
- игра один против одного без попыток создания условий для броска по воротам;
- при игре один против одного, действия нападающего направлены на создание условий для назначения свободного броска для своей команды (например, создаются условия для его захвата, а возможность для выполнения броска не используется).

Признаки активной защиты в соответствии с Правилами:

- отсутствие нарушений, вызывающих прерывания в игре;
- перекрытие пути передвижения нападающих, например, с помощью двух защитников;
- выдвижение вперед для блокировки передачи;
- выдвижение игроков защиты вперед, вынуждая нападающих отойти назад;
- создание условий, вынуждающих нападающих возвратить мяч далеко назад.

5. Начальный бросок (Правило 10.3).

Согласно основным требованиям Правила 10.3, судьи должны создать все условия командам для быстрого выполнения начального броска. Это значит, что судьи должны избегать педантизма и не выискивать повод для вмешательства в игру или находить наказания, если команда пытается быстро выполнить этот бросок.

Например, судьи должны стараться избегать делать замечания или использовать другие воспитательные действия, когда игроки быстро занимают исходное положение. Судья в поле должен быть готовым быстро подать свисток, как только игрок, выполняющий бросок, займет правильное положение, при этом нет обязательной необходимости вмешиваться в расстановку других игроков. Судьям необходимо также помнить, что игроки команды, выполняющей бросок, имеют право пересекать центральную линию, как только прозвучит свисток на начальный бросок. (Это является исключением из основных требований при выполнении стандартных бросков).

Хотя Правила и требуют, чтобы игрок, выполняющий бросок, стоял на центральной линии с возможным отклонением от центральной точки на 1,5 метра, судьи не должны быть чрезмерно требовательными к соблюдению данного положения с точностью до сантиметра. Основная задача заключается в том, чтобы исключить нечестные и неопределенные условия для соперника, при которых ему не будет ясно, когда и где будет выполняться начальный бросок.

Кроме того, на многих площадках центр не отмечен, а на некоторых даже центральная линия выполнена в виде пунктирной из-за рекламы в центре игровой

площадки. В этих условиях судья вынужден будет приблизительно определять правильную позицию игрока, выполняющего начальный бросок, и в любом случае, уточнения расстановки игроков будет неуместным и трудно осуществимым.

6. Определение явной возможности взятия ворот (Правило 14.1).

Правило 14.1 дает описание ситуаций явной возможности взятия ворот, которые имеют место:

а) если игрок с мячом находится у линии площади ворот соперника, контролирует свой корпус и имеет возможность выполнить бросок по воротам, и при этом никто из соперников уже не сможет предотвратить бросок дозволенным способом.

Это также относится и к случаю, когда игрок еще не поймал мяч, но ничто не мешает ему сделать это, и при этом никто из соперников уже не сможет помешать поймать мяч дозволенным способом;

б) если игрок в контратаке бежит с мячом (или выполняет ведение), контролируя свой корпус, и выходит один на один с вратарем, при этом нет никого из соперников, кто мог бы успеть занять место перед ним и прервать контратаку;

Это также относится и к случаю, когда игрок еще не поймал мяч, но ничто не мешает ему сделать это, а вратарь противоположной команды вследствие столкновения с игроком в игровой зоне (Правило 8.5 Комментарий), предотвращает возможность поймать мяч; в этом особом случае расположение игроков защиты не имеет значения;

в) если вратарь покинул площадь собственных ворот, а соперник с мячом, контролирующий свой корпус, имеет возможность беспрепятственно забросить мяч в пустые ворота.

7. Остановка игры секундометристом или техническим делегатом (Правило 18.1).

Если секундометрист или технический делегат вмешиваются в игру, когда она уже была остановлена, то игра возобновляется броском в соответствии с ситуацией, которая имела место до ее остановки.

Если секундометрист или технический делегат вмешиваются в игру и, соответственно, прерывают ее, когда мяч находился в игре, то игра возобновляется в зависимости от следующих ситуаций:

А. Нарушение Правила замены или запрещенный выход игрока (Правила 4.2-3; 5.6).

Секундометрист (или технический делегат) вынуждены немедленно прервать игру без учета Правила «преимущества» (Правила 13.2 и 14.2). Если остановка игры была вызвана нарушением игрока защиты, в результате чего была сорвана явная возможность взятия ворот, то назначается 7-метровый бросок (Правило 14.1a). Во всех других случаях назначается свободный бросок.

Виновный игрок наказывается в соответствии с Правилom 16.3а. Однако, если имеет место запрещенный выход игрока (Правило 4.6) в момент явной возможности взятия ворот, то игрок наказывается в соответствии с Правилom 16.6б совместно с Правилom 8.10б.

Б. Вмешательство в игру по другим причинам, например, неспортивное поведение в зоне запасных.

а. Вмешательство секундометриста.

Секундометрист должен дожидаться очередной остановки игры и только после этого проинформировать судей о нарушении.

Если же секундометрист все же прервал игру, когда мяч был в игре, то игра возобновляется свободным броском для команды, которая владела мячом до остановки игры.

Если же прерывание игры произошло из-за нарушения защищающейся команды, и по этой причине была сорвана явная возможность взятия ворот, то назначается 7-метровый бросок согласно Правилу 14.1б.

(Таким же образом необходимо действовать, если секундометрист останавливает игру по причине предоставления командного тайм-аута, а судьи считают, что время выбрано неправильно и не предоставляют командный тайм-аут. Если же при этом была сорвана явная возможность взятия ворот, из-за остановки игры, то назначается 7-метровый бросок).

Секундометрист не имеет права объявлять наказание игроку или официальному лицу команды. В то же время он информирует судей о нарушениях, которые имели место, и которые судьи не зафиксировали. В этом случае судьи могут сделать только формальное замечание. Если же данное нарушение подпадает под Правила 8.6 или 8.10, то они обязаны подать письменный рапорт.

б. Вмешательство технического делегата.

Технический делегат, который выполняет свои обязанности во время игры, имеет право информировать судей о возможности другого решения при нарушениях Правил (исключение составляют случаи принятия решения судьями на основе их видения ситуации) или при нарушениях регламента зоны замены.

Технический делегат имеет право прервать игру немедленно. В этом случае игра возобновляется свободным броском командой, которая не совершала нарушения, по причине которого была прервана игра.

Если игра была прервана по причине нарушения защищающейся команды и при этом была сорвана явная возможность взятия ворот, то назначается 7-метровый бросок согласно Правилу 14.1а.

Судьи обязаны персонально наказать нарушителя в соответствии с информацией технического делегата.

Факты нарушений Правил 8.6 или 8.10 должны быть отображены письменно в рапорте судей.

8. Травмированный игрок (Правило 4.11).

Если предполагается, что игрок получил травму на игровой площадке, то необходимо поступить следующим образом:

а) если судьи абсолютно уверены, что игрок нуждается в оказании медицинской помощи на игровой площадке, то они немедленно используют жесты 15 и 16. Таким образом, игрок должен выполнить требования Правила 4.11, 2-й абзац после получения медицинской помощи.

В любых других случаях, судьи должны попросить игрока покинуть игровую площадку для получения медицинской помощи за её пределами. Если же игрок не в состоянии выполнить данное требование, то судьи используют жесты 15 и 16, и также вступают в силу требования Правила 4.11, 2-й абзац.

Нарушение данного требования рассматривается как неспортивное поведение.

Если игрок, который должен покинуть игровую площадку на время трёх атак его команды, получает 2-минутное удаление, то он имеет право возвратиться на игровую площадку только после истечения времени удаления, независимо от числа атак его команды.

Если же официальные лица команды отказываются оказывать медицинскую помощь своему игроку на игровой площадке, то официальный представитель команды подлежит прогрессивному наказанию (Правило 4.2, 3-й абзац).

б) секундометрист и секретарь (или технический делегат) несут ответственность за подсчет количества атак. Они сообщают соответствующей команде разрешение, когда травмированный игрок может вновь выйти на игровую площадку.

Атака начинается, когда команда владеет мячом, и заканчивается, когда команда забрасывает мяч в ворота, или когда она теряет мяч.

Если команда владела мячом, когда её игроку оказывали медицинскую помощь на игровой площадке, то эта атака считается первой.

в) Правило 4.11, 2-й абзац не используется в следующих случаях:

- если оказывается медицинская помощь на игровой площадке игроку, который получил травму в результате запрещенных действий соперником, за которые соперник подлежит прогрессивному наказанию;
- требуется оказать медицинскую помощь вратарю на игровой площадке, после попадания мячом ему в голову.

Руководство по игровым площадкам и воротам.

а) Игровая площадка (рисунок 1) представляет прямоугольник размером 40 x 20 м. Размеры её контролируются длиной двух диагоналей. Длина диагонали от конца одной боковой линии до конца противоположной боковой линии составляет 44,72 м. Длина диагонали половины площадки составляет 28,28 м - от концов боковых линий до противоположной точки пересечения центральной линии с боковой линией.

Игровая площадка размечается линиями. Ширина линии ворот (между штангами) составляет 8 см, как и ширина штанг, ширина всех остальных линий составляет 5 см. Линии раздела соседних зон игровой площадки могут образовываться границей перехода различных цветов между соседними зонами.

б) Площадь ворот перед воротами включает прямоугольник 3 x 6 м и два сектора по четверти окружности радиусом 6 м. Для её разметки необходимо провести линию длиной 3 м параллельно линии ворот на расстоянии 6 м от внешней кромки линии ворот до внешней кромки линии площади ворот. С обеих сторон этой линии проводятся две дуги четвертей окружности радиусом 6 м с центром в точке пересечения внешней кромки линии ворот и внутренней задней стороны стоек ворот. Линии и дуги, ограничивающие площадь ворот, называются линией площади ворот. Расстояние между двумя точками пересечения двух дуг и внешней линией ворот составляет 15 м (рисунок 5).

в) Прерывистая линия свободных бросков (9-метровая линия) проводится параллельно и концентрично с линией площади ворот на расстоянии 3 м от линии ворот. Длина сегментов, как и расстояние между ними, составляет 15 см. Сегменты выполняются в виде отрезков прямоугольников радиальной формы. Измерения изогнутых сегментов осуществляется по внешней стороне хорды (рисунок 5).

г) Семиметровая линия, длиной в 1 метр, проводится непосредственно напротив ворот и параллельно линии ворот на расстоянии 7 м от внешней кромки линии ворот до внешней кромки 7-метровой линии (рисунок 5).

д) Линия ограничения вратаря (4-метровая линия) расположена непосредственно напротив ворот и составляет 15 см длиной. Она проводится параллельно линии ворот на расстоянии 4 м от внешней кромки линии ворот до внешней кромки 4-метровой линии, это означает, что ширина обеих линий входит в данный размер.

е) Игровая площадка должна быть окружена зоной безопасности, которая составляет не менее 1 м шириной вдоль боковых линий и не менее 2 м шириной за внешними линиями ворот.

ж) Ворота (рисунок 2) устанавливаются в центре каждой внешней линии ворот. Ворота должны быть прочно закреплены к полу или к стене за ними.

Внутренние размеры составляют: 3 м в длину и 2 м в высоту. Это означает, что размер внутренних диагоналей составляет 360,5 см (мах 361 см - мин 360 см, т.е. допуск для одних и тех ворот составляет максимум 0,5 см).

Задняя сторона штанг должна быть установлена на одной линии с задней кромкой линии ворот (и внешней линией ворот), т.е. передняя сторона штанги устанавливается на 3 см дальше от внешней линии ворот.

Штанги и горизонтальная перекладина, соединяющая их, должны быть выполнены из однородного материала (например, дерево, легкий металл или синтетический материал) и иметь сечение в виде квадрата со стороной 8 см и закруглением на ребрах радиусом 4 ± 1 мм. Три стороны штанг и перекладины, которые видны со стороны игровой площадки, должны быть выкрашены поперечными полосами в два цвета, контрастно отличающиеся друг от друга и от цвета площадки; и одни, и вторые ворота на данной игровой площадке должны иметь одинаковую окраску.

Размеры окрашенных в один цвет полос в местах соединений штанг и перекладины составляют по 28 см в разные стороны. Длина всех других окрашенных полос составляет 20 см. Ворота должны иметь сетку, называемую сеткой ворот, которая предназначена для того, чтобы мяч, брошенный в ворота, не мог сразу же отскочить обратно или пролететь через ворота. В случае необходимости используется дополнительная сетка (гаситель), которая закрепляется в воротах за линией ворот. Расстояние между линией ворот и дополнительной сеткой должно быть около 70 см, но не менее 60 см.

з) Глубина сетки ворот должна составлять сверху 0,9м от внешней кромки линии ворот, у основания 1,1м, при допуске этих размеров $\pm 0,1$ м. Размеры крепежных угольников не должны быть более 10 x 10см. Сетка должна крепиться к штангам и перекладине, по крайней мере, через каждые 20см. Разрешается крепить сетку ворот и гаситель вместе, но таким образом, чтобы мяч не смог попасть между ними.

и) Сзади ворот по середине внешней линии ворот, приблизительно на расстоянии 1,5м, должна быть вертикальная заградительная сетка длиной от 9 до 14м и высотой 5м от пола.

к) Посередине зоны запасных около одной из боковых линий устанавливается судейский стол. Этот стол, длина которого составляет не более 4м, устанавливается на 30-40 см выше уровня игровой площадки для улучшения обзора площадки.

л) Все размеры без спецификации допусков должны соответствовать ISO-нормативам (Международная Организация Стандартов ISO 2768-1:1989).

м) Гандбольные ворота стандартизированы Европейским Комитетом Стандартов, CEN (Комитет Европейских Стандартов) EN 749 совместно с EN 202.10-1.

Рисунок 5: Площадь ворот и прилегающая площадь

РЕГЛАМЕНТ ЗОНЫ ЗАПАСНЫХ.

1. Зоны запасных располагаются с внешней стороны боковой линии справа и слева от центральной линии до конца скамеек соответствующей команды (ряда стульев), а также за скамейками сзади, если позволяют размеры площадки (рисунок 1).

На играх чемпионата, Кубка России, первенства России скамейки команд и, соответственно, «тренерские зоны» должны быть установлены на расстоянии 3,5 метра от центра боковой линии. Эти рекомендации должны действовать и при проведении игр любого другого уровня.

Не допускается наличие каких-либо предметов вдоль боковой линии перед скамейками команд (по крайней мере, на протяжении 8 метров от центральной линии).

2. Только игроки и официальные лица, внесенные в протокол матча, имеют право находиться в зоне запасных (Правило 4.1-2).

3. Официальные лица команды в зоне запасных должны быть полностью одеты в спортивную форму или гражданскую одежду. Не допускаются цвета одежды, которые совпадают с цветом формы полевых игроков противоположной команды.

4. Секундометрист и секретарь должны помогать судьям в процессе контроля зоны запасных до игры и во время игры.

Если перед началом игры имеют место любые нарушения Правил в зоне запасных, то игра не должна начинаться, пока не будут устранены эти нарушения. Если же имеют место нарушения во время игры, то игра не должна возобновляться после очередной ее остановки, пока не будут устранены эти нарушения.

5. Официальные лица команды имеют право и обязаны руководить своей командой во время игры, соблюдая честность и моральные принципы в соответствии с Правилами. В принципе, они должны сидеть на скамейке своей команды.

Однако, официальным лицам *разрешается* перемещаться в пределах тренерской зоны. Тренерская зона включает площадку непосредственно перед скамейкой запасных игроков и, если позволяют размеры площадки, то и за ней.

Перемещаться и выбирать определенную позицию тренерской зоне разрешается для объяснения тактических решений и оказания медицинской помощи. В принципе, только одному официальному лицу команды разрешается стоять или перемещаться вдоль скамейки. Однако, его положение или его поведение не должны мешать игрокам, которые находятся на игровой площадке.

В случае нарушения этих требований регламента, официальное лицо подлежит прогрессивному наказанию.

Одному из официальных лиц команды разрешается покидать тренерскую зону, для того чтобы положить зеленую карточку на судейский стол, т.е. чтобы запросить командный тайм-аут. Однако, официальному лицу команды не разрешается покидать тренерскую зону с зеленой карточкой и стоять около судейского стола для выбора удобного момента для запроса командного тайм-аута.

В особых случаях официальный представитель команды также может покидать тренерскую зону, например, чтобы вступить в контакт с секундометристом или секретарем.

В принципе, игроки в зоне запасных должны сидеть на скамейке.

Однако, игрокам разрешается:

- разминаться за скамейкой запасных без мяча, при условии наличия свободного места, но, чтобы эти действия не имели отрицательные последствия.

Официальным лицам команды или игрокам не разрешается:

- оскорблять или вмешиваться в работу судей, технических делегатов, секундометриста/секретаря, игроков, официальных лиц команды или зрителей, выражать протесты, допускать провоцирующее или неспортивное поведение (при помощи слов, мимики или жестикуляции);

- покидать зону запасных для вмешательства в игру.

Как правило, официальные лица команды и игроки должны оставаться в зоне запасных своей команды. Если кто-либо из официальных лиц команды покидает зону запасных, то он теряет свои права по руководству своей команды, и должен возвратиться в зону запасных для восстановления своих прав.

Наиболее важным остается тот факт, что игроки и официальные лица команды остаются под юрисдикцией судей на протяжении всей игры, и Правило персональных наказаний продолжает действовать, если игрок или официальное лицо решили покинуть игровую площадку и зону запасных. Поэтому, неспортивное поведение, грубое неспортивное поведение и экстремальное неспортивное поведение подлежат наказанию, как на игровой площадке, так и в зоне запасных.

6. При нарушениях Регламента Зоны Запасных, судьи обязаны действовать согласно требованиями Правил 4.2, 3-й абзац, 16.1б, 16.3г-е или 16.6б-г (предупреждение, удаление, дисквалификация).

Методические рекомендации и Интерпретации.

Замена игроков и официальных лиц (Правила 4.1 – 4.2).

В случае если команда не использовала максимальное количество игроков (Правило 4.1) или официальных лиц (Правило 4.2), то ей разрешается:

- заявить кого-либо в качестве официального лица, кто был заявлен в качестве игрока;
- заявить кого-либо в качестве игрока, кто был заявлен в качестве официального лица.

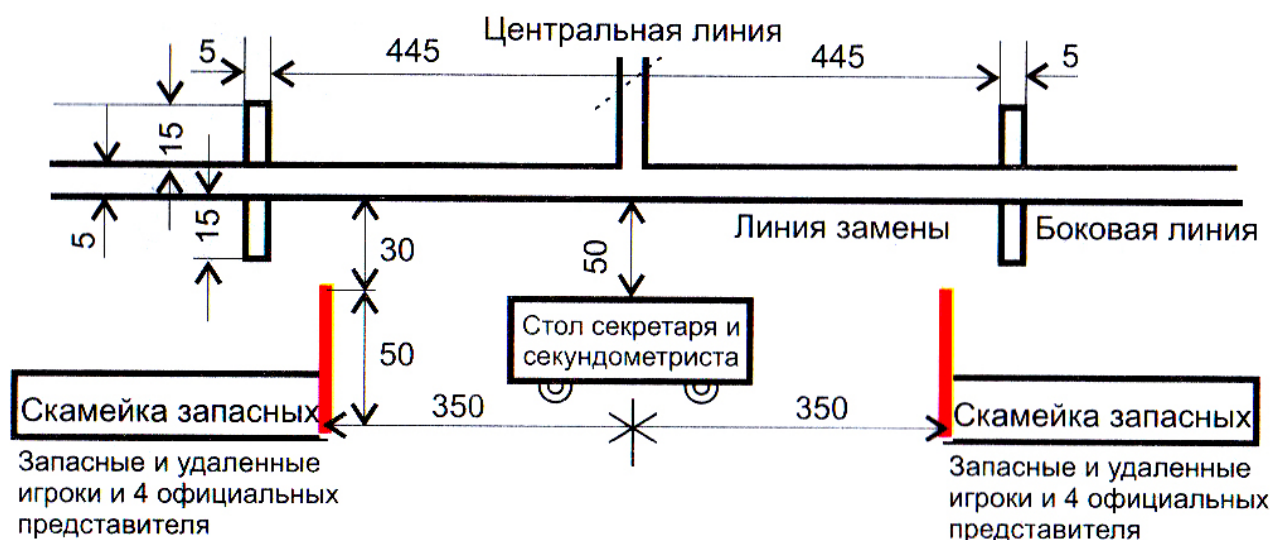
Соответственно, максимальное количество игроков и официальных лиц не должен быть превышено.

В этом случае первоначальные функции игрока или официального лица в протоколе матча должны быть изменены. Для них не допускается восстановление первоначальных функциональных обязанностей. Кроме того, нельзя удалять участника, имеющего определенную функцию, с тем, чтобы сделать замену в соответствии с ограничением максимального количества. Также не допускается, заявлять участника в качестве игрока и официального лица одновременно.

Персональные наказания за нарушения при изменении своих функций (предупреждение, удаление) должны соответствовать допустимым квотам как для игроков, так и для официальных лиц.

Разметка игровой площадки (Правило1, Раздел 1, Регламент Зоны Запасных).

Линия ограничения тренерской зоны предназначена для информационных целей. Эта линия 50 см длиной проведена на расстоянии 350 см от центра боковой линии (за пределами игровой площадки, параллельно центральной линии). Она начинается на расстоянии 30 см от боковой линии.



Командный тайм-аут (Правило 2.10, Методические рекомендации № 3).

Последние пять минут игрового времени начинаются, когда счётчик времени на демонстрационном табло показывает 55:00 или 05:00.

Замена игроков (Правило 4.4).

Игроки должны покидать игровую площадку или выходить на неё только через линию замены своей команды. Травмированные игроки при остановленном игровом времени могут покидать игровую площадку без соблюдения этого требования.

Эти игроки не должны покидать игровую площадку через линию замены, когда очевидно, что им необходима медицинская помощь в зоне запасных или в раздевалке. Кроме того, судьи должны разрешить заменяющему игроку выйти на игровую площадку не дожидаясь, когда травмированный игрок покинет её, для минимизации времени остановки игры.

Дополнительные игроки (Правило 4.6, 1-й абзац).

Если дополнительный игрок вышел на игровую площадку без замены, то он наказывается 2-минутным удалением.

Если же нарушение данного игрока не было зафиксировано, то необходимо поступить следующим образом:

- технический делегат или судьи обращаются к официальному представителю команды для выяснения фамилии виновного игрока;
- названный игрок удаляется на 2 минуты в качестве персонального наказания;
- в том случае, если официальный представитель команды отказывается назвать фамилию виновного игрока, то соответственно технический делегат или судьи определяют виновного. Названный игрок удаляется на 2 минуты в качестве персонального наказания.

Замечание:

- Только игроки, которые находились на игровой площадке в момент остановки игры, могут быть «виновными игроками».
- В случае, если у «виновного игрока» это третье удаление, то он подлежит дисквалификации согласно Правилу 16.6г.

Запрещённые предметы, шлемы, защита лица и коленей (Правило 4.9).

Все типы и размеры лицевых масок и шлемов запрещены. Не только целые маски, но и маски защищающие части лица также запрещены.

При защите колена, запрещено использовать металлические части. Пластиковые части должны быть обязательно защищёнными.

Что касается голеностопного сустава, то все металлические и пластиковые части должны быть надёжно защищены.

Локтевая защита должна быть только из мягкого материала.

ФГР и судьи не имеют право предоставлять какие-либо исключения для игроков. Если же официальный представитель команды обращается к техническому делегату или судьям с заявлением, что данный запрет вызывает определённые сомнения, то они должны принимать решение согласно Правилу 4.9. В этом случае нельзя разрешать использование запрещённых предметов.

Для получения дополнительных рекомендаций (для судей и технических делегатов), необходимо использовать Приложение 1 и Приложение 2.

Мастика (Правило 4.9).

Разрешается использование мастики, которую можно наносить на свою обувь. Если это не угрожает здоровью соперника.

Не разрешается наносить мастику на руки или запястья. Это может угрожать здоровью соперника, так как мастика может попасть ему в глаза или на лицо. Согласно Правилу 4.9 это не разрешается.

Оказание помощи травмированным игрокам (Правило 4.11).

В тех случаях, если несколько игроков одной команды были одновременно травмированы, например, в результате столкновения, судьи или технический делегат могут разрешить дополнительный выход лицам, имеющих право выходить на игровую площадку, для оказания помощи травмированным игрокам. В этом случае, судьи и технический делегат управляют выходом медицинских работников, которые осуществляют медицинскую помощь на соревнованиях.

Травма вратаря (Правило 6.8).

Вратарь получает удар мячом и не может выполнять свои функции. Как правило, в этих случаях необходимо стать на защиту вратаря. Продолжение игры определяется следующими ситуациями:

а) мяч пересёк боковую линию, внешнюю линию ворот, лежит или катится в площади ворот.

Правильное решение согласно Правил: игру необходимо немедленно остановить и продолжить её броском из-за боковой линии или броском вратаря в зависимости от ситуации, изложенной выше.

б) судьи остановили игру до того момента, когда мяч не пересёк боковую линию, внешнюю линию ворот, лежит или катится в площади ворот.

Правильное решение согласно Правил: продолжить игру броском в соответствии с создавшейся ситуацией.

в) мяч находится в воздухе над площадью ворот.

Правильное решение согласно Правил: подождать одну - две секунды, пока одна из команд овладеет мячом, остановить игру и возобновить её свободным броском команды, которая овладела мячом.

г) судьи подали свисток, когда мяч ещё находился в воздухе.

Правильное решение согласно Правил: возобновить игру свободным броском команды, которая последней владела мячом.

д) мяч отскакивает от вратаря и им овладевает игрок нападения.

Правильное решение согласно Правил: немедленно остановить игру и возобновить её свободным броском команды, которая владеет мячом.

Замечание:

В таких случаях 7-метровый бросок никогда не назначается. Судьи для защиты вратаря преднамеренно останавливают игру. Эти случаи не относятся к «необоснованным свисткам» согласно Правилу 14.16.

Шаги, начало ведения мяча (Правило 7.3).

В соответствии с Правилем 7.3 в - г касание площадки ногой после ловли мяча в прыжке не считается шагом (нулевой контакт). При этом данное действие игрока подразумевает получение им паса от партнера.

Ведение мяча и ловля его в прыжке, выполненном по окончании ведения мяча, не предусматривает получения паса. В этом случае, касание пола ногой после ведения считается шагом.

Подсчёт количества передач после предупреждающего жеста (Правило 7.11).

Методика подсчета передач приведена в приложение 3 к настоящему Разделу.

Вмешательство дополнительных игроков или официальных лиц (Правила 8.5, 8.6, 8.9, 8.10б).

В тех случаях, когда имеет место вмешательство дополнительных игроков или официальных лиц, то наказание их и продолжение игры определяются следующими критериями:

- игрок или официальное лицо;
- сорвана явная возможность взятия ворот.

Согласно данным критериям могут возникнуть следующие ситуации:

а) при явной возможности взятия ворот, дополнительный игрок, который не участвует в замене игроков, выходит на игровую площадку.

Правильное решение согласно Правил: 7-метровый бросок, дисквалификация игрока и написание рапорта;

б) при явной возможности взятия ворот имеет место неправильная замена: секундометрист/технический делегат подаёт свисток.

Правильная трактовка Правил: 7-метровый бросок, 2-минутное удаление игрока.

в) при явной возможности взятия ворот, официальное лицо команды выходит на игровую площадку.

Правильное решение согласно Правил: 7-метровый бросок, дисквалификация официального лица и написание рапорта.

г) По аналогии с в), но нет явной возможности взятия ворот.

Правильное решение согласно Правил: свободный бросок и прогрессивное наказание официального лица команды.

Написание рапорта после дисквалификации (Правила 8.6, 8.10а,б).

Критерии этого наивысшего уровня наказания рассмотрены в Правилах 8.6 (нарушение Правил) и 8.10 (неспортивное поведение), также Правило 8.3, 2-й раздел.

Поскольку последствия наказания во время игры согласно Правил 8.6 или 8.10 не отличаются от наказаний согласно Правил 8.5 и 8.9 (дисквалификация без написания рапорта), то ИГФ внесла следующие дополнения к данным Правилам: «... они должны подать письменный рапорт после игры, для дальнейшего рассмотрения его соответствующими органами» .

Это дополнительное положение создаёт условия для соответствующих органов в рассмотрении дальнейших мер. Не все формулировки рассматриваемых Правил могут ссылаться на рассмотрение соответствующих органов, если предусмотрены дальнейшие действия. Это приводило бы к изменению решений судей. Согласно рекомендациям ИГФ, не все дисквалификации с рапортом требуют дальнейшего рассмотрения.

Критерии дисквалификации без рапорта/или для написания рапорта (Правила 8.5, 8.6).

Следующие критерии устанавливают отличие Правила 8.5 от Правила 8.6:

а) что рассматривается как «особо рискованные действия»?

- физическое насилие или подобные ему действия;
- безжалостные или безответственные действия без соблюдения корректного поведения;

- безудержное нападение;
- злонамеренные действия;

б) что рассматривается как «особо опасные действия»?

- действия против незащищенного соперника;
- чрезвычайно рискованные и серьезные действия, создающие угрозу

здоровью соперника;

в) что рассматривается как «умышленные действия»?

- преднамеренные злоумышленные действия;
- умышленные действия по корпусу соперника с целью устранения его

намерений;

г) что рассматривается как «злонамеренные действия»?

- неожиданные и скрытые действия против неподготовленного соперника;

д) что рассматривается как «действия, не имеющие отношения к игровой ситуации»?

- действия, совершенные далеко от игрока, владеющего мячом;
- действия, не имеющие никакого отношения к тактике игры.

Вход полевого игрока в площадь собственных ворот (Правило 8.7е).

Если команда, играющая без вратаря, потеряла мяч, и полевым игроком этой команды заходит в площадь собственных ворот, создавая преимущество команды, то он подлежит прогрессивному наказанию.

Плевок (Правила 8.9, 8.10а).

Плевок в кого-либо рассматривается как физическое насилие и подлежит наказанию (Правило 8.10а, дисквалификация и написание рапорта). Отличия между эмоциональными плевками, которые попали в кого-либо (Правило 8.10) и просто плевком (Правило 8.9), которые имели место раньше, остаются без изменений.

Последние 30 секунд (Правила 8.10в, 8.10г).

Правило последних 30 секунд действует во втором периоде основного времени, а также во втором периоде каждого дополнительного времени. Данное Правило начинает действовать, когда на демонстрационном табло будет время 59 минут 30 секунд (а также 69:30 и 79:30) или 0 минут 30 секунд.

Несоблюдение дистанции (Правило 8.10в).

Если на последних 30 секундах игры при выполнении стандартных бросков, игроки соперника допускают «несоблюдение дистанции», и по этой причине не смогли выполнить бросок, то виновный подлежит дисквалификации и назначается 7-метровый бросок.

Если же бросок был выполнен, несмотря на блок игрока на близком расстоянии, и мяч покинул руку игрока, выполняющего бросок, то последние 30 секунд игры используется прогрессивное наказание (Правило 15.2, 1-й абзац).

Правило применяется, если **нарушение** имело место в последние 30 секунд игры или во время финального сигнала (Правило 2.4, 1-й абзац). В этом случае, судьи принимают решение после обсуждения данного события (Правило 17.11).

Если в последние 30 секунд игры имеет место нарушение, не связанное с подготовкой броска и его выполнением (например, нарушение Правила замены, или неспортивное поведение в зоне запасных), то необходимо действовать согласно Правилу 8.10в.

Дисквалификация в последние 30 секунд (Правило 8.10г).

Дисквалификации игрока защиты согласно Правилам 8.5 и 8.6 в течение последних 30 секунд игры осуществляется следующим образом:

- при нарушениях согласно Правилу 8:6 Комментарий: дисквалификация сопровождается письменным рапортом и назначается 7-метровый бросок;
- при нарушениях игрока защиты согласно Правилу 8.5 используется только дисквалификации без письменного рапорта и 7-метрового броска.

Получение преимущества в последние 30 секунд (Правило 8.10г, последний абзац).

Судьи прерывают игру и назначают 7-метровый бросок, если игрок, получивший пас, не забросил мяч в ворота, или выполнил пас.

Правило 8:10г применяется, если **нарушение** имело место в игровое время или при финальном сигнале (Правило 2.4, 1-й абзац). В этом случае, судьи принимают решение после обсуждения между собой данного события (Правило 17.11).

Дисквалификация вратаря в последние 30 секунд игры согласно Правилу 8.5 Комментарий (покидание площади ворот), сопровождается 7-метровым броском согласно Правилу 8.5, последний абзац, или имеет место нарушение согласно Правилу 8.6.

Выполнение броска из-за боковой линии (Правило 11.4).

Бросок из-за боковой линии выполняется через боковую линию в направлении игровой площадки.

Выполнение бросков (Правило 15).

В Правиле 15.7, 3-й абзац, и Правиле 15.8 приведены примеры возможных нарушений при выполнении бросков. Ведение (дриблинг) мяча или опускание мяча на пол перед выполнением броска являются нарушением (за исключением броска вратаря).

В этом случае, возможна коррекция условий выполнения броска согласно Правил 15.7 и 15.8 (коррекция или наказание).

Дисквалификация игроков/официальных лиц (Правило 16.8).

Дисквалифицированные игроки и официальные лица должны немедленно покинуть игровую площадку и зону запасных и после этого не имеют права контактировать со своей командой.

В случаях, если судьи фиксируют другие нарушения дисквалифицированного игрока или официального лица после возобновления игры, то они обязаны будут написать рапорт после окончания игры.

Однако, не представляется возможным дальнейшее наказание в игровое время игрока или официального лица, и, следовательно, их поведение после дисквалификации не должно приводить к сокращению числа игроков на площадке. Это также относится и к случаю, если дисквалифицированный игрок выходит на игровую площадку.

Угроза игрокам со стороны зрителей (Правило 17.12).

Правило 17.12 рассматривает случаи, когда поведение зрителей имеет угрожающий характер для игроков, например, использование лазерного луча, или зрители бросают различные предметы. В этом случае должны быть приняты следующие меры:

- в случае необходимости остановить игру и не продолжать ее;
- обратиться к зрителям с просьбой прекратить нарушения, мешающие проведению игры;
- в случае необходимости удалить виновных зрителей и продолжить игру, когда все нарушители покинут зал;
- обратиться к команде - хозяину с просьбой принять дополнительные меры по обеспечению безопасности;
- письменный рапорт.

Если игра была остановлена для устранения нарушений, то она может быть продолжена по аналогии с Правилем 13.3.

Если игра была остановлена при явной возможности взятия ворот, то она будет продолжена согласно Правилу 14.1в.

Во всех остальных случаях игра будет продолжена свободным броском командой, которая владела мячом и с места, где находился мяч, когда игра была прервана.

Приложения:

- 1) Рекомендации для судей и технических делегатов в отношении запрета лицевых масок и других предметов (Правило 4.9).
- 2) Снаряжение, которое разрешается и не разрешается носить (Правило 4.9), перечень иллюстраций.
- 3) Рекомендации при подсчёте «6 передач».

- 4) Протокол матча.
- 5) Форма именного заявочного листа.

Приложение 1.

Рекомендации для судей и технических делегатов в отношении запрета лицевых масок и других предметов (Правило 4.9).

Комиссия по Правилам игры и судейству ИГФ регулярно получает запросы на предоставление исключений в отношении использования определенных видов масок для лица, хотя в примечаниях, включенных в Руководство и Интерпретации, указан полный запрет на использование масок для лица.

Основным аргументом являются заявления, подкреплённые фотографиями, о масках для лица, которые не представляют опасности для здоровья игроков. Медицинская Комиссия ИГФ указала все типы и размеры масок для лица, которые запрещены в использовании. Таким образом, не допускается любая интерпретация, даже если маска не представляет опасности для окружающих.

Тем не менее, периодически имеют место сообщения, что отдельные клубы или игроки пытаются доказать, что использование отдельных видов масок для лица не представляют опасности для других участников, чтобы вызвать дополнительные проблемы в процессе принятия решений для судей и технических делегатов в соответствующем матче.

ИГФ разработала следующие рекомендации с рисунками для судей, секундометристов и технических делегатов, соответственно, для внесения поправок в положения, предусмотренные в Правилах 4.9 и 17.3, 2-й абзац, и рекомендациях, включенных в Руководство и Интерпретации.

Игрок в маске пытается принять участие в игре.

Меры, которые применяют судьи, в основном зависят от момента времени первого использования маски и последующего.

В случае если нарушение определяется в первый раз, то виновный игрок и официальный представитель команды (А) предупреждаются о запрете на использование масок для лица. Виновному игроку сообщают, что он должен устранить нарушения, и только после этого ему предоставляется право участвовать в игре. Если игрок нарушает данное требование первый раз, то он не подлежит прогрессивному наказанию.

Если же игрок не реагирует на требование, которое ему предъявили в первый раз, то последующие нарушения расцениваются как неспортивное поведение, и игрок наказывается 2-минутным удалением согласно Правилу 8.8a (особые случаи изложены ниже в ситуации 1.2). Кроме того, игроку вновь предлагается устранить данное нарушение.

В случае если игрок вновь нарушает данное требование, то он подлежит дисквалификации за грубое неспортивное поведение (без рапорта) согласно Правилу 8.9.

Рекомендации, разработанные ИГФ:

1.1. Если имеет место нарушение согласно Правилу 4.9 перед началом игры (во время разминки), то игроку и официальному представителю команды (А) сообщают о запрете использования маски для лица согласно Правилу 17.3, 2-й абзац.

Игроку должны сообщить, что он обязан снять маску для лица (Правило 4.9; Руководство и Интерпретации).

Также игроку и официальному представителю команды (А) сообщается, что в случае, если данное нарушение не будет устранено согласно Правилу 4.9, то оно будет рассматриваться как неспортивное поведение в соответствии с Правилами 17.5, 2-й абзац, 8.7, что приведёт к прогрессивному наказанию игрока согласно Правил 8.8а или 8.9.

1.2. В случае если перед началом игры этот игрок выходит на игровую площадку в маске на лице, то игра не должна начинаться.

Виновному игроку выносят предупреждение согласно Правилу 16.11, 2-й абзац, пункт а). Игрок с маской на лице должен покинуть игровую площадку. Он имеет право принять участие в игре только после устранения нарушения.

1.3. Если игрок в маске выходит на игровую площадку во время игры, то судьи или секундометрист (технический делегат) сразу же останавливают игру, чтобы исключить потенциальную угрозу для других участников матча.

В соответствии с Правил 8.8а (провокационное поведение), виновный игрок удаляется на 2 минуты (Правило 16.3е).

Игрок с маской на лице должен покинуть игровую площадку для устранения нарушения.

Он имеет право принять участие в игре через 2 минуты удаления и устранения нарушения.

Игра возобновляется свободным броском для команды соперника согласно Правилу 13.1а (7-метровый бросок, если игра была прервана при явной возможности взятия ворот соперником – Правило 14.1а).

1.6. Если игрок в маске на лице **повторно** выходит на игровую площадку во время игры, то судьи или секундометрист (технический делегат) сразу же останавливают игру, чтобы исключить потенциальную угрозу для других участников матча.

Повторное нарушение данного требования относится к грубому неспортивному поведению согласно Правилу 8:9.

Игрок должен быть дисквалифицирован согласно Правилу 16:6b.

Далее необходимо действовать согласно Правил 16:7 и 16:8, абзацы 1-4.

Игра возобновляется свободным броском для команды соперника согласно Правилу 13:1a (7-метровый бросок, если игра была прервана при явной возможности взятия ворот соперником – Правило 14:1a).

2.1. Если нарушение **не было** зафиксировано судьями перед началом игры (во время разминки), и игрок в маске на лице находился на игровой площадке, когда игра началась, то судьи должны потребовать устранить данное нарушение согласно Правилу 4.9.

Игра не должна возобновляться, пока виновный игрок находится на игровой площадке.

Игроку и официальному представителю команды (А) сообщают, что в случае, если данное нарушение не будет устранено согласно Правилу 4.9, то оно будет рассматриваться как неспортивное поведение в соответствии с Правилами 17.5, 2-й абзац, 8.7, что приводит к прогрессивному наказанию игрока согласно Правил 8.8a или 8.9.

Игра возобновляется, как обычно, свободным броском (Правило 10.1, 1-й абзац).

2.2. В том случае, если игрок в маске на лице выходит на игровую площадку во время игры, и данное нарушение не было зафиксировано судьями или секундометристом (техническим делегатом) раньше, то игра останавливается сразу же, чтобы исключить потенциальную угрозу для других участников матча.

Необходимо потребовать, чтобы игрок устранил данное нарушение в соответствии с Правил 4.9.

Игроку и официальному представителю команды (А) сообщается, что в случае, если данное нарушение не будет устранено согласно Правилу 4.9, то оно будет рассматриваться как неспортивное поведение в соответствии с Правилами 17.5, 2-й абзац, 8.7, что приводит к прогрессивному наказанию игрока согласно Правил 8.8a или 8.9.

Игра возобновляется свободным броском для команды соперника согласно Правилу 13.1a (7-метровый бросок, если игра была прервана при явной возможности взятия ворот соперником – Правило 14.1a).

2.3. В том случае, если этот игрок в маске на лице выходит на игровую площадку во время игры, несмотря на предупреждение, то судьи или секундометрист (технический делегат) сразу же останавливают игру, чтобы исключить потенциальную угрозу для других участников матча.

В соответствии с Правил 8.8a (провокационное поведение), виновный игрок удаляется на 2мин (Правило 16.3e).

Игрок с маской на лице должен покинуть игровую площадку для устранения нарушения.

Он имеет право принять участие в игре через 2 минуты удаления и устранения нарушения.

Игра возобновляется свободным броском для команды соперника согласно Правилу 13.1a (7-метровый бросок, если игра была прервана при явной возможности взятия ворот соперником – Правило 14.1a).

2.4. В том случае, если этот игрок в маске на лице выходит на игровую площадку во время игры снова, то судьи или секундометрист (технический делегат) сразу же останавливают игру, чтобы исключить потенциальную угрозу для других участников матча.

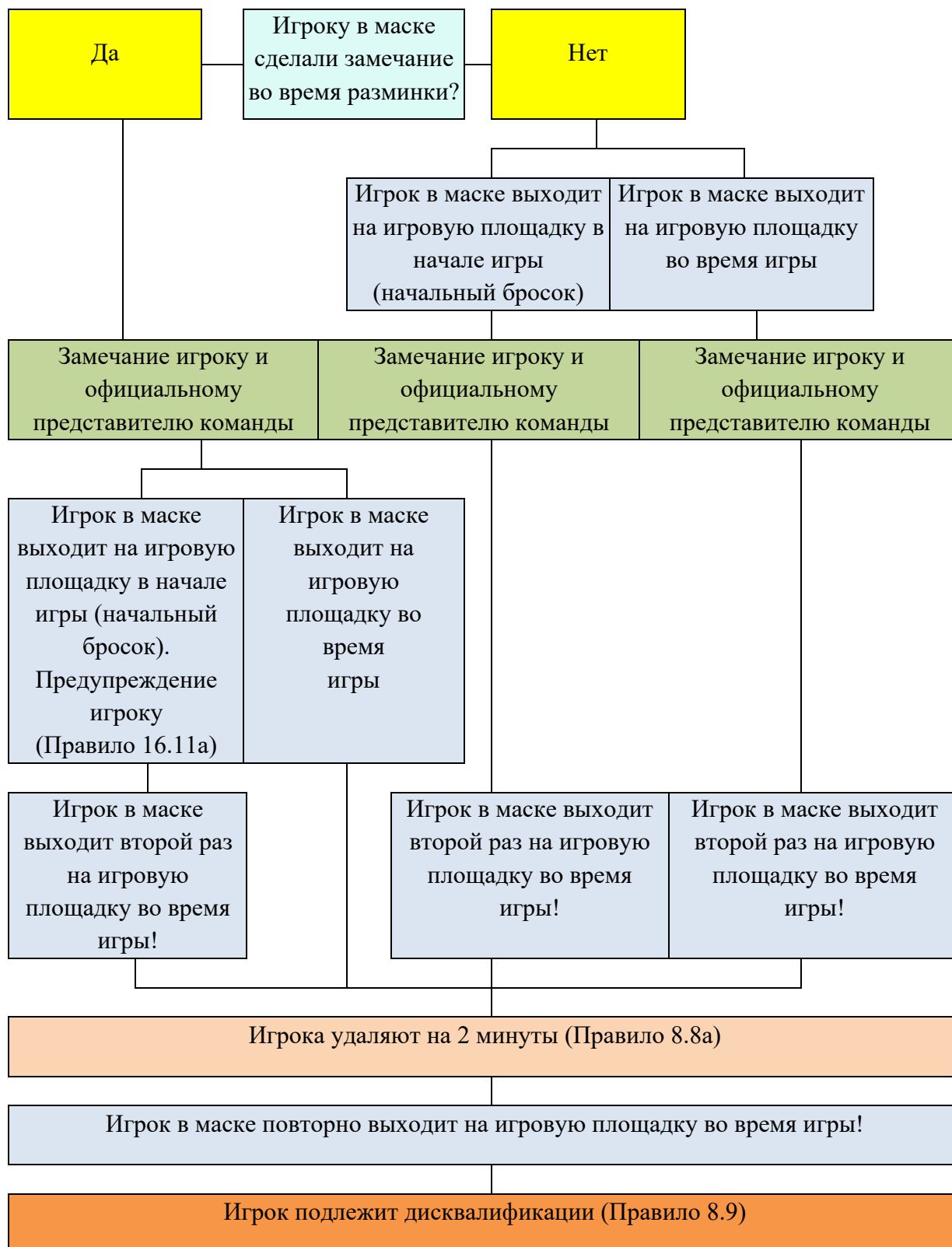
Повторное нарушение игрока относится к грубому неспортивному поведению в соответствии с Правилу 8.9.

Игрок должен быть дисквалифицирован согласно Правилу 16.6 б.

Далее необходимо действовать согласно Правил 16.7 и 16.8, абзацы 1-4.

Игра возобновляется свободным броском для команды соперника согласно Правилу 13.1a (7-метровый бросок, если игра была прервана при явной возможности взятия ворот соперником - Правило 14.1a).

Игрок в маске – рекомендации для судей*



* Аналогичные алгоритмы необходимо использовать и при наличии других опасных предметов (видов запрещенной экипировки), в соответствии с Правилом 4.9.

Приложение 2

Защитная экипировка и аксессуары, использование которых **разрешается** или **не разрешается** согласно Правилу 4.9

1. Защита головы/лица

Предмет	Примеры	Решение	Ограничение	Комментарий
Маска		Не разрешено		Маски не разрешены.
Шлем		Не разрешено		Шлемы не разрешены.
Защита носа		Разрешено	Только из мягких, однотонных материалов и пластырей.	

2. Повязка на голове

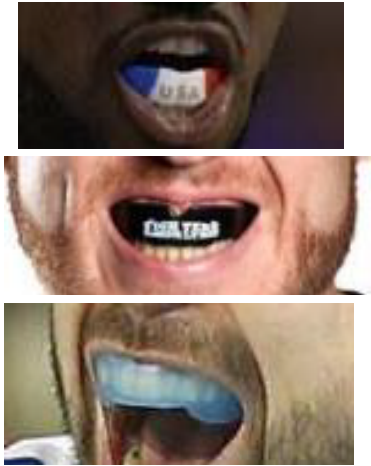
Примеры	Решение	Ограничение	Комментарий
	Разрешено	Разрешены только эластичные, тонкие и узкие повязки.	

	Не разрешено		Неэластичные, не тонкие и/или слишком широкие повязки не допускаются.
---	--------------------------------	--	---

3. Очки и защитные очки

Примеры	Решение	Комментарий
	Разрешено	Разрешены специальные спортивные очки с прочными пластиковыми линзами. Дужки очков должны быть изготовлены из силикона или другого мягкого материала с эластичным ремешком.
	Не разрешено	Очки с жесткими дужками не допускаются.

4. Защита зубов

Примеры	Решение	Комментарий
	Разрешено	Допускаются прозрачные и одноцветные каппы.
	Не разрешено	Непрозрачные и разноцветные каппы не допускаются.

5. Защита плеча и компрессионные рукава

Предмет	Примеры	Решение	Ограничение
Плечевые бандажи	 	Разрешено	Разрешены плечевые бандажи из мягких и тонких материалов , могут быть любого цвета.
Компрессионные рукава	  	Разрешено	Разрешены того же и/или подобного цвета как основной цвет майки.

6. Защита локтя

Предмет	Примеры	Решение	Ограничение	Комментарий
Налокотники	  	Разрешено		Допускаются налокотники из мягкого и тонкого материала , допускается любой цвет.
Поддержка локтя (три накладки из пено-материала)		Разрешено		Поддержка локтя с тремя накладками из пеноматериала разрешена. Накладки должны иметь рельефную структуру для лучшего движения и позволять локтю скользить по полу.
Неопреновая поддержка локтя (одна накладка из пено-материала)		Разрешено		Неопреновая поддержка локтя с одной большой накладкой из пеноматериала разрешена. Накладка должна иметь рельефную структуру для лучшего движения и позволять локтю скользить по полу.
Защита локтя		Разрешено	Разрешено, если все жесткие компоненты полностью покрыты пеноматериалом или подобным материалом (исключить нанесение травмы сопернику).	Защита должна быть сделана из мягкого и тонкого материала, может быть любого цвета.
Налокотники (жесткие)		Не разрешено		Защита локтя с любым жестким элементом не допускается.

7. Защита колен

Предмет	Примеры	Решение	Ограничение	Комментарий
Наколенники		Разрешено	Наколенники разрешены только в том случае, если все жесткие элементы полностью покрыты МЯГКИМ материалом (для того, чтобы исключить нанесение травмы сопернику).	Допускаются наколенники из мягкого и тонкого материала , допускается любой цвет.
Наколенники (Одна накладка из пено-материала)		Разрешено		Наколенники с одной большой накладкой из пеноматериала разрешены. Цвет может быть любым.
Неопреновая поддержка колена		Разрешено		Неопреновая поддержка колена с одной большой накладкой из пеноматериала разрешена. Накладка должна иметь рельефную структуру для лучшего движения и позволять игроку скользить по полу.
Наколенники (жесткие)		Не разрешено		Наколенники с любым неприкрытым жестким элементом не допускаются.

8. Компрессионные гольфы

Примеры	Решение	Комментарий
	Разрешено	Разрешены компрессионные гольфы того же цвета, что и носки.
	Не разрешено	Не разрешены компрессионные гольфы, отличающиеся по цвету от носков.

9. Защита голеностопа

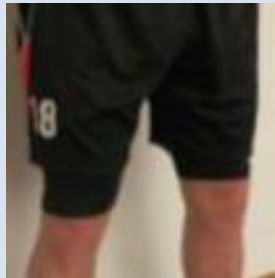
Предмет	Примеры	Решение	Ограничение	Комментарий
Бандаж голеностопа или жесткий стабилизатор		Разрешено	Защита голеностопного сустава разрешена, только, если все жесткие элементы полностью прикрыты . Цвет защиты должен соответствовать цвету носков .	Для того, чтобы исключить нанесение травмы сопернику.
Мягкий голеностопный бандаж на шнуровке		Разрешено	Разрешен, если в нем нет никаких жестких элементов . Защита и тейп должны быть одного цвета с носками .	
Бандаж голеностопа или жесткий стабилизатор (ортез)		Не разрешено		Запрещен бандаж голеностопа или жесткий стабилизатор, если в них есть какие-либо не прикрытые жесткие элементы , а также, если защита или тейп, которыми закрыты жесткие части отличаются по цвету от носков .

10. Одежда

- 🏆 Длинные штаны НЕ разрешены (за исключением вратарей).
- 🏆 Разрешено четыре элемента (термошорты + наколенники + компрессионные гольфы + носки). Должно быть четыре отдельных элемента.
- 🏆 Компрессионное белье и футболки с длинным рукавом должны соответствовать основному цвету майки.
- 🏆 Термошорты должны соответствовать основному цвету шорт.
- 🏆 Компрессионные гольфы должны соответствовать цвету носков.
- 🏆 Защита голеностопа должна соответствовать цвету носков.
- 🏆 Наколенники и налокотники могут быть любого цвета.

Предмет	Примеры	Решение	Комментарий
Спортивные головные платки		Разрешено	Разрешены однотонные спортивные головные платки . Если несколько членов команды носят головные платки, они должны быть одного цвета .
Неспортивные головные платки		Не разрешено	Запрещены неспортивные головные платки.

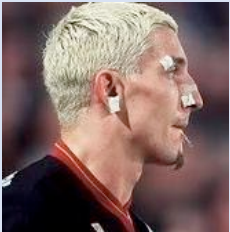
10. Одежда

Предмет	Примеры	Решение	Комментарий
Нательные майки с длинным рукавом		Разрешено	Разрешены нательные майки с длинным рукавом одного цвета с основным цветом игровой майки.
		Не разрешено	Запрещены нательные майки с длинным рукавом, отличающиеся по цвету от основного цвета игровой майки.
Термошорты		Разрешено	Разрешены термошорты одного цвета с основным цветом игровых шорт.
		Не разрешено	Запрещены термошорты, отличающиеся по цвету от основного цвета игровых шорт.
Длинные штаны		Разрешено	Вратарям разрешены длинные шорты, трико, штаны, термобелье и/или длинные компрессионные штаны/трико.

10. Одежда

Предмет	Примеры	Решение	Комментарий
		Не разрешено	Полевым игрокам запрещено надевать какие-либо длинные шорты, трико, штаны, длинное термобелье компрессионные штаны/трико.
Носки		Разрешено	Носки должны быть одного цвета и длины у всех игроков команды.
Майки		Разрешено	Майки полевых игроков, выступающих в роли вратарей должны быть идентичны майкам вратарей , в том числе прорез для номера спереди и сзади, должен быть закрыт прозрачным материалом (прорезы не разрешены).

11. Аксессуары

Предмет	Примеры	Решение	Ограничение	Комментарий
Серьги и пирсинг		Разрешено	Маленькие серьги и пирсинг разрешены, если они полностью закрыты пластырем.	
		Не разрешено		Серьги и пирсинг, не полностью прикрытые пластырем, не допускаются.
Заколки		Разрешено	Разрешены заколки из мягкого материала. Металлические и/или пластиковые заколки необходимо снимать или полностью прикрывать пластырем.	
Капитанская повязка		Разрешено	Разрешены только однотонные капитанские повязки.	
Короткие напульсники	 	Разрешено	Разрешены короткие напульсники, тонкие, мягкие, без липучек.	
Длинные напульсники		Разрешено	Разрешены длинные напульсники, тонкие, мягкие, без липучек. Напульсники должны быть одного цвета с основным цветом майки.	

11. Аксессуары

Предмет	Примеры	Решение	Ограничение	Комментарий
Защита запястья		Разрешено	Защита запястья разрешена, только если все жесткие элементы полностью покрыты. Цвет защиты должен соответствовать основному цвету майки.	
Перчатки		Не разрешено		Перчатки запрещены, в том числе и вратарям.
Мастика		Разрешено	Мастику можно держать только на обуви и применять к пальцам.	

Приложение 3.

Рекомендации при подсчёте «6 передач».

Ситуации до выполнения 6-го паса.

Действие атакующего 1	Действие защитника	Действие атакующего 2	Продолжение игры	Решение
1.Пас партнеру	Без контакта с мячом	Мяч под контролем	Игра продолжается	Пас засчитывается
2.Пас партнеру	Касание мяча	Мяч под контролем	Игра продолжается	Пас засчитывается
3.Пас партнеру	Блокирование мяча, мяч возвращается к атакующему 1	Нет контакта с мячом	Игра продолжается	Пас засчитывается
4.Пас партнеру	Направляет мяч за боковую линию или внешнюю линию ворот	Нет контакта с мячом	Бросок из-за боковой линии	Пас НЕ ЗАСЧИТАН
5.Пас партнеру	Фол на атакующем 1 при передаче	Мяч не взят под контроль	Свободный бросок для атакующих	Пас НЕ ЗАСЧИТАН
6.Пас партнеру	Фол на атакующем 2 при передаче	Мяч не взят под контроль	Свободный бросок для атакующих	Пас НЕ ЗАСЧИТАН
7. Бросок по воротам	Вратарь отбивает мяч, или мяч отскакивает от ворот	Атакующие снова берут мяч под контроль	Игра продолжается	Подсчет обнуляется
8. Бросок по воротам	Вратарь отбивает мяч, или мяч касается защитников и отскакивает от ворот	Мяч ушел за боковую линию	Бросок из-за боковой линии для атакующих	Подсчет обнуляется
9. Бросок по воротам	Нет действий	Нет действий	Гол, начальный бросок	Атака закончена
10.Бросок по воротам	Вратарь взял мяч под контроль	Нет действий	Бросок вратаря	Атака закончена
11.Бросок по воротам	Вратарь отбивает мяч, или мяч отскакивает от ворот	Защитник ловит мяч	Игра продолжается	Мяч потерян. Атака закончена
12.Бросок по воротам	Блок защиты. Мяч выходит за боковую или линию ворот	Нет действий	Бросок из-за боковой линии для атакующих	Пас НЕ ЗАСЧИТАН
13.Бросок по воротам	Защитник блокирует мяч	Мяч под контролем	Игра продолжается	Пас засчитывается

14.Бросок по воротам	Защитник блокирует мяч	Атакующий игрок 1 берет мяч под контроль снова	Игра продолжается	Пас засчитывается
----------------------	------------------------	--	-------------------	-------------------

Ситуации после выполнения 6-го паса.

Действие атакующего 1	Действие защитника	Действие атакующего 2	Продолжение игры	Решение
1. Пас партнеру	Нет действий	Мяч под контролем	Свободный бросок защиты	Пассивная игра
2. Бросок по воротам	Защитник касается мяча	Мяч под контролем	Игра продолжается	Разрешается дополнительный пас
3. Бросок по воротам	Защитник блокирует мяч	Нападающий берёт мяч под контроль	Игра продолжается	Разрешается дополнительный пас
4. Бросок по воротам	Защитник блокирует мяч	Атакующий 1 берёт мяч под контроль	Игра продолжается	Разрешается дополнительный пас
5. Бросок по воротам	Блок защиты. Мяч выходит за боковую или за линию ворот	Нет действий	Бросок из-за боковой линии для атакующего	Разрешается дополнительный пас
6. Бросок по воротам	Фол на атакующем 1 во время броска	Мяч не взят под контроль	Свободный бросок для атакующих	Разрешается дополнительный пас
7. Бросок по воротам	Вратарь отбивает, или мяч отскакивает от ворот	Атакующие берут мяч под контроль	Игра продолжается	Подсчет обнуляется
8. Бросок по воротам	Вратарь отбивает, или мяч отскакивает от ворот	Мяч выходит за боковую линию	Бросок из-за боковой линии для атакующих	Подсчет обнуляется
9. Бросок по воротам	Нет действий	Нет действий	Гол. Начальный бросок	Атака закончена
10. Бросок по воротам	Вратарь взял мяч под контроль	Нет действий	Бросок вратаря	Атака закончена
11. Бросок по воротам	Вратарь отбивает, или мяч отскакивает от ворот	Защитник ловит мяч	Игра продолжается	Мяч потерян. Атака закончена

Приложение 4.

 Федерация гандбола России официальный сайт www.rushandball.ru		ПРОТОКОЛ МАТЧА										Итоговый результат		A		B													
соревнования:																													
жен ☐		муж ☐		этап				№ матча																					
A Команда хозяев									B Команда гостей																				
1й-тайм (30')		A		B		основное время (60')		A		B		1. Доп. время		A		B		2. Доп. время		A		B		после 7 м.		A		B	
Город				Игровой зал				Дата				Время начала матча				Время окончания матча													
Командный тайм-аут		A		ФАМИЛИЯ и Имя игрока и официальных лиц (A-D) полностью														зрители		вместимость зала									
		No.		Команда A				Г		П		Z		Z		Z		Д		Р									
		1-й																											
		2-й																											
		3-й																											
		Кол-во 7 м																											
		Голы 7 м																											
		Подпись официального представителя (A)																											
		A																											
		B																											
C																													
D																													
Всего																													
Командный тайм-аут		B		ФАМИЛИЯ и Имя игрока и официальных лиц (A-D) полностью														А		Ком. наказание		Игрок N°		Время					
No.		команда B				Г		П		Z		Z		Z		Д		Р		Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
1-й																				Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
2-й																				Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
3-й																				Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
Кол-во 7 м																				Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
Голы 7 м																				Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
Подпись официального представителя (A)																				Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
A																				Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
B																				Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
C																				Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
D																				Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
Всего																				Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
Командный тайм-аут		B		ФАМИЛИЯ и Имя игрока и официальных лиц (A-D) полностью														А		Ком. наказание		Игрок N°		Время					
No.		команда B				Г		П		Z		Z		Z		Д		Р		Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
1-й																				Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
2-й																				Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
3-й																				Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
Кол-во 7 м																				Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
Голы 7 м																				Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
Подпись официального представителя (A)																				Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
A																				Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
B																				Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
C																				Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
D																				Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
Всего																				Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
Командный тайм-аут		B		ФАМИЛИЯ и Имя игрока и официальных лиц (A-D) полностью														А		Ком. наказание		Игрок N°		Время					
No.		команда B				Г		П		Z		Z		Z		Д		Р		Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
1-й																				Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
2-й																				Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
3-й																				Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
Кол-во 7 м																				Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
Голы 7 м																				Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
Подпись официального представителя (A)																				Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
A																				Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
B																				Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
C																				Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
D																				Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
Всего																				Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
Командный тайм-аут		B		ФАМИЛИЯ и Имя игрока и официальных лиц (A-D) полностью														А		Ком. наказание		Игрок N°		Время					
No.		команда B				Г		П		Z		Z		Z		Д		Р		Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
1-й																				Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
2-й																				Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
3-й																				Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
Кол-во 7 м																				Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
Голы 7 м																				Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
Подпись официального представителя (A)																				Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
A																				Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
B																				Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
C																				Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
D																				Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			
Всего																				Подпись		Судья-СЕКРЕТАРЬ		ФИО		Город			

Усл. обозначения: "Г" - голы/7 м.; "П" - предупреждения (минута); * 2 * 2 мин. удаления (мин. сек.); "Д" - ПРЯМАЯ дисквалификация (мин. сек.); в колонке "Р" (рапорт после дисквалификации/голубая карточка) ставится "галочка"; "Ком. наказание" - командное наказание; 7 м - штрафной бросок.

Цвет ф. (формы) - цвет футболок полевых игроков/вратарских рубашек/рубашек официальных лиц, заполняется только при формировании протокола через ИАС.

Скан/фото подписанного протокола отправьте на электронную почту protokol@rushandball.ru.

Оригинал должен быть доставлен в офис Федерации гандбола России.

Каждой команде отдается по одной копии протокола.

По запросу команды-гостей на копии протокола матча в правом нижнем углу ставится печать команды/клуба-хозяина или Региональной Федерации гандбола.

Приложение 5.

Официальная
эмблема клуба

Именной заявочный лист

на участие в _____
(наименование соревнований согласно Регламента)

среди женских (мужских) команд от команды

(официальное название команды на русском языке)_____
(официальное название команды на английском языке)

Пример заполнения

Спортсмены – граждане РФ												
№ п/п	Ф И О (полностью)	ДР	СЗ	Амплуа	Иг. №	Рост (см.)	Вес (кг.)	Место начала занятий гандболом	Первый тренер	Срок действия контракта		Виза врача
										начало	окончание	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	ИВАНОВА Алла Ивановна	10.08.1981	МС	ЛП/ПП	10	185	70	Володарск (Нижегородская обл.)	Петров Петр Петрович	15.07.2011	15.07.2013	Печать, подпись

Спортсмены – не граждане РФ											
№ п/п	Ф И О (полностью)	ДР	СЗ	Амплуа	Иг. Н	Рост (см.)	Вес (кг.)	Гражданство	Срок действия контракта		Виза врача
									начало	окончание	
0	1	2	3	4	5	6	7	9	10	11	12
1	ДЕМБЕЛЕ Сираба	28.06.1986		ЛК	28	172		Франция	01.07.2016	30.06.2017	Печать, подпись

Официальные лица								
	должность	Ф И О (полностью)	Дата Рождения	Гр-во	Образование	С/П З	УЗ/УС	Тел. служебный / мобильный / e-mail
Руководители Клуба	Президент							
	Директор	ПЕТРОВ Петр Петрович	30.03.1959	РФ	Высшее		КПН, профессор	
	Начальник команд							
Официальные лица команды	Главный тренер	ИВАНОВ Иван Иванович	29.02.1964	РФ	высшее	ЗТР, МС		
	Тренер							
	Врач	ЕВСЕЕВ Иван Сергеевич	15.05.1961	РФ	Высшее		ЗВ РФ	
	Массажист							
Пресс-атташе								

Арена для проведения домашних матчей	
название:	
адрес:	
телефон:	
web-сайт:	
вместимость:	зрителей
допуск КомОПС:	
дата: ____.	____.____.____ / ____.
подпись	расшифровка подписи

Контактные данные Клуба	
Почтовый адрес:	полностью с индексом
Телефоны клуба:	(код)
Факс:	(код).....
e-mail:	
Web-сайт:	www. обязателен для команд суперлиги

Руководящий орган исполнительной власти в области физической культуры и спорта субъекта Российской Федерации

М.П.

дата: ____.

подпись

расшифровка подписи

Руководитель региональной спортивной федерации

М.П.

дата: ____.

подпись

расшифровка подписи

Руководитель клуба

М.П.

дата: ____.

подпись

расшифровка подписи

Главный врач ВФД

М.П.

дата: ____.

Примечания к заполнению:

Ф И О (полностью) – фамилия, имя, отчество. При смене фамилии, указывается девичья или предыдущая.

ДР – дата рождения.

СЗ – спортивное (МСМК, МС) или почетное (ЗМС) звание, спортивные разряды.

Амплуа

Вратарь – ВР; правый крайний – ПК, левый крайний – ЛК; правый полусредний – ПП; левый полусредний – ЛП; разыгрывающий – Р; линейный – Л;

Иг. № – игровой номер.

НЗГ – с какого года начал заниматься гандболом.

Образование – среднее, н/высшее, высшее.

С/П З - спортивное (МСМК, МС), почетное звание (ЗМС, ЗТР, ЗРФК РФ, ЗВ РФ)

УЗ/УС - ученое звание/ученая степень (профессор, доцент/ ДПН, КПН)

Заполненный и заверенный именной заявочный лист предоставляется официальным представителем клуба на комиссию по допуску игроков в офис ФГР.

9. ПРАВИЛА ИГРЫ В ПЛЯЖНЫЙ ГАНДБОЛ.

ПРАВИЛО 1. Игровая площадка.

1.1. Игровая площадка (рисунок 6) представляет собой прямоугольник 27 м длиной и 12 м шириной, включающий игровую зону и две площади ворот. Размеры площадки измеряются по внешней стороне ограничительных линий.

Игровая поверхность должна состоять из выровненного песка и должна быть ровной и однородной, без камней, ракушек и других вкраплений, которые представляют потенциальный риск порезов и травм для игроков. Поверхность площадки должна быть засыпана песком глубиной не менее 40 см.

Площадка должна располагаться с севера на юг.

Характеристики игровой площадки не могут быть изменены в процессе игры в пользу одной из команд.

Вокруг игровой площадки должна быть зона безопасности шириной 3 метра.

Погода не должна быть травмоопасной для спортсменов.

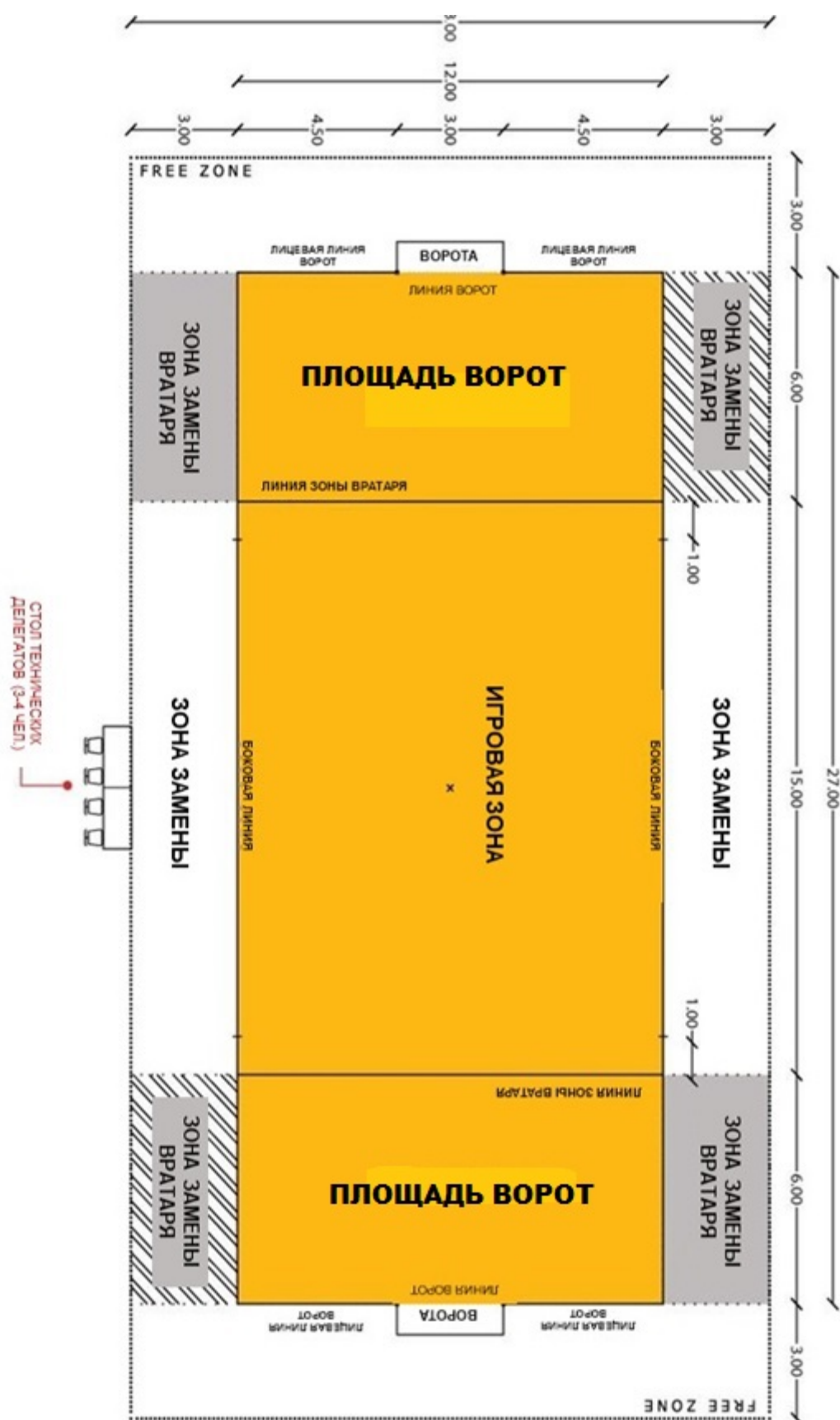
Для соревнований, проходящих в ночное время, искусственное освещение должно быть минимум 400 люкс.

1.2. Границы игровой площадки обозначаются эластичной цветной лентой. Все линии на площадке являются составной частью площади, которую они ограничивают. Длинные ограничительные линии - боковые линии, короткие – линии ворот (несмотря на то, что между штангами ворот линий нет) и внешние линии ворот (по обеим сторонам ворот). Площадь ворот ограничивает линия, которая располагается на расстоянии 6 м параллельно линии ворот.

Игровая площадка разделена на две равные части воображаемой разделительной линией. Посредине этой воображаемой линии находится отметка, где выполняется спорный бросок.

1.3. Все линии разметки имеют ширину от 5 до 8 см и изготовлены из сплошной цветной ленты, контрастирующей с цветом песка (синяя, желтая, красная). Ленты должны быть гибкими и прочными, но не должны повреждать ноги игроков и официальных лиц, они должны быть прочно закреплены в песке на каждом углу и на пересечении каждой линии площади ворот/боковой линии утопленными в песок креплениями. Амортизирующий трос должен быть закреплен в каждом углу и соединен с утопленным в песок деревянным или пластиковым креплением (без острых углов). Трос должен обеспечивать необходимое натяжение для сохранения границ разметки, а также обеспечивать гибкость во избежание травм, если игрок или официальное лицо зацепится ногой за ленту. Ворота устанавливаются с помощью резиновых колец, к которым крепятся ленты разметки. Крепления должны быть безопасными для игроков и официальных лиц.

Рисунок 6: Игровая площадка



1.4. Ворота.

а) ворота устанавливаются по центру каждой линии ворот. Они должны состоять из двух вертикальных штанг, равноудаленных от каждого угла, соединенных горизонтальной перекладиной;

б) высота ворот должна составлять 2 м от поверхности песка до внутренней стороны перекладины, внутренняя ширина ворот между штангами должна составлять 3м;

в) штанги ворот и горизонтальная перекладина формируют цилиндрическую алюминиевую рамку, которая должна иметь специфический дизайн с внешним сечением 8 см. Ворота должны быть выкрашены в однотонный цвет, контрастный песку (синий, желтый, красный). Цвета обоих ворот должны быть одинаковыми;

г) ворота должны иметь каркас для крепления сетки. Ширина каркаса составляет 80 см вверху и 1 метр внизу;

д) сетка ворот изготавливается из сверхпрочного нейлона (или другого синтетического материала без узлов, с ячейками 80 x 80 мм или меньше, толщина нити 6 мм). Она должна быть прикреплена сзади к штангам и перекладине ворот таким образом, чтобы мяч, брошенный в ворота, оставался в воротах.

Цвет сетки должен быть контрастным песку, также как и ворота;

е) для безопасности игроков и официальных лиц нижняя часть ворот должна быть надежно закреплена под песком. Крепления не должны создавать опасность для игроков;

ж) на расстоянии 3 м за воротами должны быть установлены защитные сетки на ширину всей игровой площадки размером (12м x 7 м в высоту). Защитные сетки должны касаться песка.

1.5. Стол секундометриста и секретаря должен быть размером для размещения 3 – 4 человек и находиться посередине боковой линии на расстоянии не менее 3 метров за ее пределами. Стол должен быть расположен таким образом, чтобы секундометрист/секретарь могли видеть зоны замены.

1.6. Зоны замены для полевых игроков составляют 15м в длину и 3м в ширину. Они размещаются по обе стороны игровой площадки за боковыми линиями. Полевой игрок должен выходить на игровую площадку только из этой зоны.

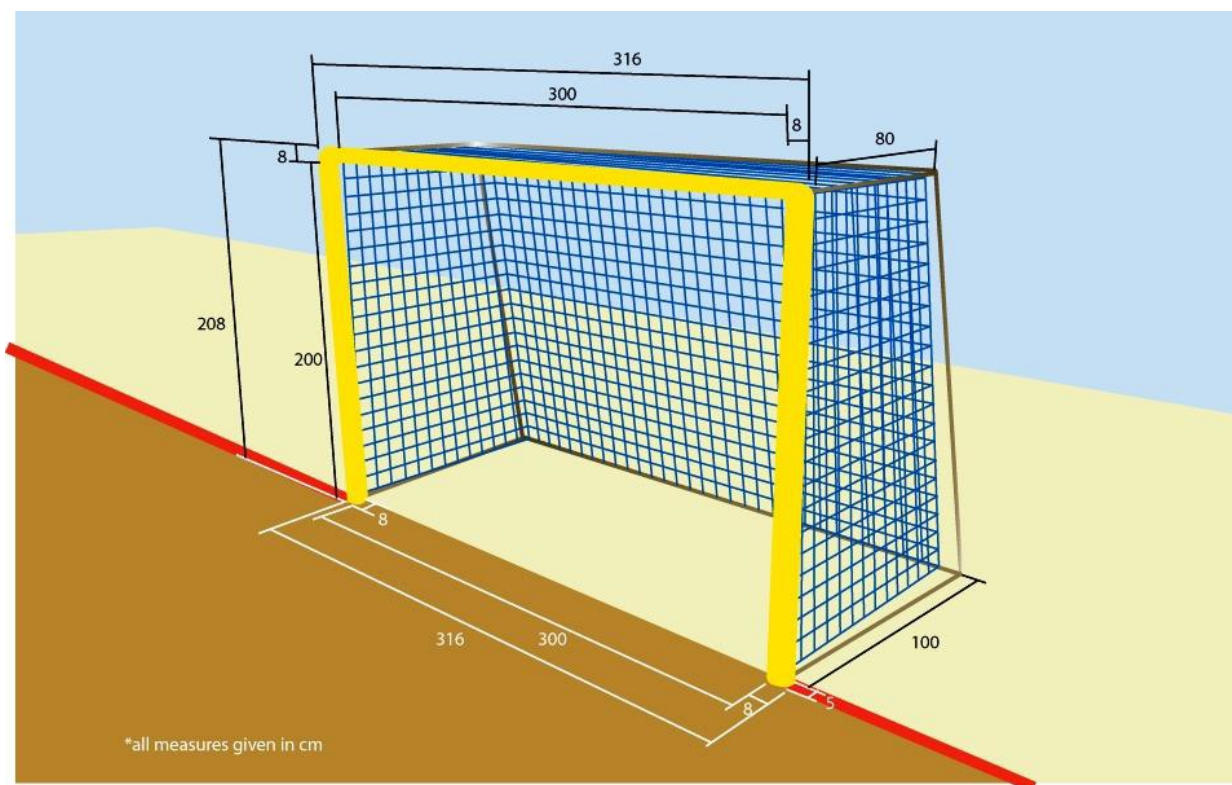
1.7.

а) вратарю и полевым игрокам разрешается покидать игровую площадку по кратчайшему пути со стороны зоны замены своей команды. Это означает, что игроки могут покидать игровую площадку через боковую линию игровой зоны и площади ворот на стороне своей зоны запасных;

б) вратари должны входить на игровую площадку через боковую линию собственной площади ворот со стороны зоны запасных своей команды (Правила 4.13, 5.12);

в) вратарю разрешается находиться в своей зоне замены, сидя или на коленях у боковой линии между линией площади ворот своей команды и линией ворот.

Рисунок 7: Ворота



ПРАВИЛО 2. Начало игры. Игровое время. Финальный сигнал. Тайм-аут и командный тайм-аут.

Начало игры.

2.1. Перед началом матча судьи проводят жеребьевку для выбора ворот и зон запасных.

Выигравшая жеребьевку команда выбирает либо одни из ворот, либо соответствующую зону запасных. Другая команда делает свой выбор в зависимости от решения первой команды.

После перерыва между таймами команды меняются воротами. Зоны запасных не меняются.

2.2. Каждый тайм игры, а также «Золотой гол» начинаются со спорного броска (Правило 10.1-2), по свистку судьи (Правило 2.5).

2.3. Полевые игроки размещаются по всей площади игровой зоны.

Время игры.

2.4. Игра состоит из двух таймов, счет в каждом периоде ведется отдельно. Каждый тайм длится 10 минут (Правила 2.6, 2.8 и 4.2). Перерыв между таймами составляет 5 минут.

2.5. Время игры (выполнение спорного броска и включение часов) начинается по свистку судьи (Правило 2.2).

2.6. При равном счете в каждом тайме, используется Правило «Золотой гол» (Правило 9.7). В этом случае игра возобновляется по свистку судьи на спорный бросок (Правило 10).

Победителю каждого тайма присуждается одно очко.

2.7. Если оба тайма выиграны одной командой, эта команда объявляется победителем со счетом 2:0.

2.8. Если каждая из команд выигрывает по одному тайму, то результат будет ничейным. В данном случае для выявления победителя, используются буллиты (Правило 9).

Финальный сигнал.

2.9. Игра заканчивается по финальному сигналу электронного табло, который срабатывает автоматически или по свистку секундометриста. В отсутствие такого сигнала, игра заканчивается по свистку судьи (Правила 17.10, 18.1-2).

Комментарий:

В случае отсутствия электронного табло с автоматическим сигналом, секундометрист использует настольные часы или секундомер и сам подает финальный сигнал (Правило 18.2).

При использовании электронного табло, игровое время должно отсчитываться от 0 до 10.

2.10. Нарушения Правил или неспортивное поведение, имевшие место до или во время финального сигнала (на окончание тайма или игры), должны наказываться, даже если судьи не смогли это сделать до сигнала. Судьи заканчивают игру только после выполнения свободного броска или 6-метрового броска и определения их результата (Методические рекомендации № 3).

2.11. Бросок необходимо повторить, если финальный сигнал (на окончание тайма или игры) прозвучал в момент выполнения свободного броска или 6-метрового броска, или когда мяч уже находился в воздухе. Только после того, как будет известен результат повторного броска, судьи заканчивают игру.

2.12. Игроки или официальные лица подлежат персональному наказанию за нарушения Правил или неспортивное поведение, которые имели место во время выполнения свободного или 6-метрового бросков в соответствии с Правилами 2.10-11. Нарушение во время выполнения таких бросков не может привести к назначению свободного броска в противоположном направлении.

2.13. Если судьи констатируют, что секундометрист подал финальный сигнал (на окончание тайма или окончания игры) слишком рано, то они обязаны оставить игроков на площадке и доиграть оставшееся время.

Команда, которая владела мячом, когда прозвучал преждевременный сигнал, возобновляет игру в соответствии с прерванной ситуацией. Если мяч не был в игре, то игра возобновляется броском в соответствии с создавшейся ситуацией. Если же мяч был в игре, то игра возобновляется свободным броском, в соответствии с Правилom 13.4а-б.

Если первый тайм закончился слишком поздно, то второй тайм должен продолжаться 10 минут, так как время каждого тайма считается отдельно.

Если второй тайм длился дольше, то судьи не меняют результат.

Тайм-аут.

2.14. Судьи принимают решение, когда и насколько может быть прервано время игры (тайм-аут).

Тайм-аут является обязательным при:

- а) удалении или дисквалификации игрока;
- б) 6-метровом броске;
- в) командном тайм-ауте;
- г) свистке секундометриста или технического делегата;
- д) консультации между судьями в соответствии с Правилom 17.9;
- е) удалении или дисквалификации официального лица команды.

Кроме вышеперечисленных ситуаций, где тайм-аут является обязательным, судьи в случае необходимости могут взять тайм-аут и в других ситуациях.

В случае обязательного тайм-аута, когда игра прервана свистком секундометриста или технического делегата, секундометрист обязан немедленно остановить время игры, не дожидаясь подтверждения от судей.

Ниже приводятся некоторые стандартные ситуации, когда тайм-аут не является обязательным, но может быть предоставлен при создавшихся ситуациях:

- а) имеет место возможная травма игрока;
- б) если команда явно затягивает игру, например, при выполнении стандартных бросков, когда игрок отбрасывает мяч или затягивает его выполнение;
- в) наличие внешних факторов, например, возникла необходимость закрепления разметочной ленты.

Комментарий:

После свистка секундометриста/технического делегата время игры останавливается. Если судьи (или игроки) не слышали данного свистка, то все дальнейшие действия не будут учтены.

Это означает, что, если мяч был заброшен после свиста от столика, то гол не будет засчитан. Аналогично, решение о назначении любого броска не будет выполняться. Игра будет продолжена в соответствии с Правилами для ситуации, которая имела место во время свистка секундометриста/технического делегата.

Тем не менее, любые персональные наказания, назначенные судьями после свистка от стола и до момента остановки игры, сохраняются. Это положение применимо вне зависимости от типа нарушения и вне зависимости от наказания.

2.15. Нарушения во время тайм-аута имеют такие же последствия, как и во время игры (Правило 16.16, Комментарий 1).

2.16. При тайм-ауте, судьи подают сигнал секундометристу на остановку времени игры с помощью трех коротких свистков и жеста № 14.

После тайм-аута игра возобновляется всегда по свистку судьи (Правило 15.36). Секундометрист включает часы по свистку судьи.

Командный тайм-аут.

2.17. Каждая команда имеет право на получение одного минутного командного тайм-аута в каждом тайме основного времени игры.

Официальный представитель команды, желающий попросить командный тайм-аут, должен четко показать зеленую карточку. Для этого он выходит в своей зоне запасных к середине боковой линии и поднимает зеленую карточку таким образом, чтобы ее четко увидел секундометрист.

(Размеры зеленой карточки 30х20 см и на каждой ее стороне должна быть изображена большая буква «Т»).

Команда может запросить свой тайм-аут только тогда, когда она владеет мячом (когда мяч в игре или во время остановки игры). Если команда не потеряла мяч до свистка секундометриста, то ей в этом случае сразу же предоставляется командный тайм-аут.

В этом случае секундометрист подает свисток на остановку игры, используя жест № 14 на командный тайм-аут, и вытянутой рукой указывает на команду, которая запросила командный тайм-аут. Официальный представитель команды втыкает зеленую карточку в песок, по центру боковой линии и в 1 метре от нее. Она должна оставаться в данном месте в течение всего оставшегося игрового времени соответствующего тайма.

Судьи дают разрешение на командный тайм-аут, после остановки времени игры секундометристом. Секундометрист включает отдельные часы, контролирующие продолжительность командного тайм-аута. Секретарь отмечает в протоколе матча время предоставления командного тайм-аута и тайм, во время которого команда его запросила.

Во время командного тайм-аута игроки и официальные лица должны оставаться в своей зоне запасных или на игровой площадке. Судьи остаются в центре игровой площадки, но один из них может подойти к столу секундометриста/секретаря для проведения консультации.

Нарушения во время командного тайм-аута приводят к тем же последствиям, что и нарушения во время игры, при этом не имеет никакого значения, находились

ли соответствующие игроки на игровой площадке или вне ее. В соответствии с Правилами 8.4, 16.1г и 16.2в удаление может быть назначено за неспортивное поведение.

Через 50 секунд секундометрист подает свисток на возобновление игры через 10 секунд.

По истечении времени тайм-аута, команды должны быть готовы возобновить игру.

Игра возобновляется броском, который соответствовал ситуации на момент предоставления командного тайм-аута, или, если мяч был в игре, то свободным броском команды, запросившей командный тайм-аут, с места, где мяч находился в момент остановки игры.

Секундометрист включает часы на возобновление игры по свистку судьи.

Комментарий:

Понятие «Владение мячом» включает также ситуации, когда игра должна быть продолжена броском вратаря, броском из-за боковой линии, свободным броском или 6-метровым броском.

Понятие «Мяч в игре» означает, что игрок контролирует мяч (держит мяч в руках, бросает, ловит или передает мяч другому игроку своей команды), или, когда команда владеет мячом.

ПРАВИЛО 3. Мяч.

3.1. В игре используется круглый, нескользкий резиновый мяч. Для мужских команд вес мяча 350-370 г, с окружностью 54-56 см, для женских команд вес мяча 280-300 г с окружностью 50-52 см. Для детских команд может быть использован мяч меньшего размера.

3.2. Перед каждой игрой должны быть готовы не менее 4 мячей. 2 запасных мяча должны находиться в определенном месте позади ворот каждой команды. 3-й запасной мяч должен находиться на столике секундометриста/секретаря.

3.3. Когда мяч вылетает за пределы игровой площадки, вратарь по указанию судьи должен ввести в игру запасной мяч как можно быстрее, чтобы минимизировать время прерывания времени игры и избежать тайм-аутов.

ПРАВИЛО 4. Команда, замены игроков, экипировка.

Команда.

4.1. Матчи по пляжному гандболу могут быть организованы для мужских и женских команд.

4.2. Как правило, команда состоит из 10 игроков. В начале игры должно присутствовать не менее 6 игроков. Если число игроков становится менее 4, то игра прекращается и победителем объявляется команда соперника.

4.3. Каждая команда должна иметь максимум 4 игроков на игровой площадке (3 полевых игрока и 1 вратарь). Остальные игроки являются запасными и должны оставаться в зоне замены.

4.4. Игрок или официальное лицо имеет право принимать участие в игре, если он присутствует на площадке к моменту начала игры и его фамилия внесена в протокол матча.

Игроки/официальные лица, которые прибыли после начала матча, должны получить разрешение на участие у секундометриста/секретаря и их фамилии должны быть внесены в протокол матча.

Игрок, имеющий право играть, как правило, может в любое время выйти на игровую площадку через линию собственной линии замены (однако Правило 4.13).

Официальный представитель команды несет ответственность, чтобы в игре участвовали только игроки, которые имеют право принимать участие в игре. В случае нарушения данного требования официальный представитель команды подлежит наказанию. Нарушение наказывается как неспортивное поведение официального представителя команды.

4.5. На протяжении всего матча команда должна иметь одного из игроков, назначенного в качестве вратаря. Игрок, который является вратарем, может в любое время стать полевым игроком. Аналогично, и полевой игрок может в любое время исполнять функцию вратаря (однако Правило 4.8).

4.6. На протяжении всей игры в команде может быть максимум 4 официальных лица команды, но только 2 из них могут находиться в зоне замены. Двое других должны находиться за зоной замены, вне зоны безопасности, но в случае получения игроком травмы, по разрешению судьи, они могут пройти в игровую зону для оказания помощи, согласно Правилу 4.7.

Официальные лица не могут быть заменены в течение всего матча. Один из них должен быть заявлен как официальный представитель команды. Только этот представитель имеет право обращаться к секундометристу/секретарю и, возможно, к судьям (за исключением ситуации, изложенной в Правиле 2.17).

Официальные лица команды не имеют права выходить на площадку во время игры. Нарушения этого Правила рассматриваются как неспортивное поведение (Правила 8.4, 16.1г, 16.2г и 16.6б). Игра возобновляется выполнением свободного броска командой соперников (Правило 13.1а-б, Методические рекомендации № 8).

4.7. В случае травмы игрока, судьи могут дать разрешение (с помощью жеста № 15) двум лицам, имеющим право участвовать в игре (Правило 4.4), выйти на площадку во время тайм-аута (жест № 14) в целях оказания помощи травмированному игроку (Правило 16.2г).

Если дополнительные лица выходят на площадку после того, как на нее уже вышли два лица, это наказывается как незаконный выход, в случае выхода игрока –

Правила 4.14 и 16.2а, в случае выхода официальных лиц – Правила 4, 16.2 и 16.6а. Если лицо, которому разрешили выйти на площадку, вместо оказания помощи травмированному игроку дает указания игрокам, обращается к команде-противнику или судьям и т.д., то это лицо считается виновным в неспортивном поведении.

Экипировка.

4.8. Все полевые игроки команды должны быть одеты в одинаковую форму. Комбинация цветов и дизайн формы одной команды должны четко отличаться от формы другой команды.

Мужская игровая форма пляжного гандбола должна состоять из майки без рукавов и шортов, а также необходимых аксессуаров. Женская игровая форма пляжного гандбола должна состоять из топа и плавков (бикини), а также необходимых аксессуаров.

Майки без рукавов/топы должны быть на 80% однотонных ярких и светлых оттенков (например, красный, синий, желтый, зеленый, оранжевый и белый) для отражения цветовой палитры, обычно носимой на пляже.

Игрок, который выполняет функцию вратаря, должен иметь такую же форму, как и другие члены его команды (дизайн, номер), но по цвету форма вратаря должна четко отличаться от формы полевых игроков обеих команд и вратарей другой (Правило 17.3).

Комментарий:

Официальные лица команды должны быть одеты в одинаковые футболки цвета, отличного от цвета игровой формы собственной команды и команды-противника. Все официальные лица команды, присутствующие на площадке во время игры, должны быть одеты в одинаковую форму.

4.9. Номера игроков (12х10 см для мужских маек и 8х6 см для женских топов) должны быть размещены спереди и сзади мужских маек и женских топов. Цвет номеров должен быть контрастного цвета и четко отличаться от цвета маек/топов (например, светлый номер на темной майке/топе или темный номер на светлой майке/топе).

4.10. Все игроки играют босиком.

Разрешается играть в носках или бинтовать ступни.

Запрещается играть в спортивной или любой другой обуви.

4.11. Не разрешается иметь на себе предметы, представляющие опасность другим игрокам, например: защита для головы, маски для лица, браслеты, наручные часы, кольца, ожерелья или цепочки, серьги, очки без защиты или в жесткой оправе, ортопедические защиты с пластиковыми или жесткими частями и любые другие предметы, которые могли бы нанести травму (Правило 17.3).

Игрокам разрешается ношение следующих аксессуаров:

- бейсболка или панама, но жесткий козырек должен быть повернут назад (во избежание травм), головная повязка или бандана.
- солнцезащитные очки (пластиковые с ремешком).
- терапевтические защиты (или бандаж) для колен/локтей/ног.

Комментарий 1:

Бейсболки или панамы, повязки на голову или банданы, используемые игроками, должны быть одного цвета. То же относится к головным уборам официальных лиц команды.

Спортсмены лично ответственны за собственные аксессуары. Игроки, которые не соответствуют вышеизложенным требованиям, не допускаются к игре, до тех пор, пока не исправят нарушение.

Комментарий 2:

Защита носа: Правило утверждает, что нельзя пользоваться защитой для головы и маской для лица. Это Правило следует интерпретировать следующим образом. Маска закрывает большую часть лица. Защита для носа по размеру невелика и закрывает только площадь носа. Поэтому использование защиты для носа допускается.

4.12. Если имеет место кровотечение у игрока или наличие крови на теле или форме, этот игрок должен добровольно немедленно покинуть площадку (согласно правилам замены), чтобы остановить кровотечение, обработать рану, удалить кровь с тела или формы, и только после этого он может вернуться на игровую площадку.

Если игрок не следует указаниям судей в этом отношении, он подлежит наказанию за неспортивное поведение (Правила 8.4, 16.1г и 16.2в).

Замена игроков.

4.13. Запасные игроки могут включаться в игру многократно и в любое время без извещения об этом секундометриста/секретаря, как только заменяемые игроки покинут игровую площадку (Правило 16.2а).

Игроки должны всегда уходить с площадки и выходить на нее через линию собственной зоны замены (Правило 16.2а). Эти требования относятся также и к замене вратарей (Правило 5.12).

Правила замены действуют также и во время тайм-аута (за исключением командного тайм-аута).

В случае неправильной замены игра возобновляется свободным броском (Правило 13) или 6-метровым броском (Правило 14) командой соперников, если игра должна быть прервана. В противном случае игра возобновляется броском, определяемым ситуацией.

Виновный игрок должен быть наказан удалением (Правило 16). Если более одного игрока одной команды нарушают Правила замены в одной и той же ситуации, то должен быть наказан только игрок, первым допустивший нарушения.

4.14. Если дополнительный игрок вышел на площадку без замены или, если игрок вмешивается в игровую ситуацию из зоны замены, то этот игрок должен быть удален. Таким образом, команда на игровой площадке сокращается на одного игрока.

Если игрок выходит на площадку до окончания удаления, он получает повторное удаление, которое начинается немедленно, а также это приводит к дисквалификации игрока.

Если во время незаконного выхода игрока мячом владела команда-соперник, то состав команды нарушителя соответственно уменьшается. Если во время незаконного выхода игрока мячом владела команда удаленного игрока, то состав команды нарушителя сокращается на одного игрока.

В обоих случаях игра возобновляется свободным броском командой соперников (Правило 13.1а-б; однако Методические рекомендации № 8).

ПРАВИЛО 5. Вратарь.

Вратарю *разрешается*:

5.1. касаться мяча любой частью тела в процессе защиты ворот в пределах площади ворот;

5.2. передвигаться с мячом в пределах площади собственных ворот без соблюдения ограничений для полевых игроков (Правила 7.2-4, 7.7). Вратарю не разрешается задерживать выполнение броска вратаря (Правила 6.5, 12.2 и 15.3б);

5.3. покидать площадь ворот без мяча и принимать участие в игре в игровой зоне; при этом вратарь подчиняется общим Правилам для полевых игроков.

Считается, что вратарь покинул площадь ворот, как только он любой частью тела коснется площадки за пределами линии площади ворот.

5.4. покидать площадь ворот с мячом и снова играть им в игровой зоне, если он не контролировал мяч в площади ворот.

Вратарю *не разрешается*:

5.5. подвергать опасности соперника в процессе защиты ворот (Правила 8.2, 8.5);

5.6. покидать площадь ворот с мячом, находящимся под его контролем (свободный бросок по Правилу 13.1а, если судьи дали свисток на выполнение броска вратаря; в противном случае бросок вратаря просто повторяется);

5.7. повторно касаться мяча за пределами площади ворот после броска вратаря, пока другой игрок не коснулся его (Правило 13.1а);

5.8. касаться мяча, находясь в пределах площади ворот, когда мяч лежит или катится за пределами площади ворот (Правило 13.1а);

5.9. вносить мяч в площадь ворот, если он лежит или катится за пределами площади ворот (Правило 13.1а);

5.10. возвращаться с мячом в площадь ворот из игровой зоны (Правило 13.1а);

5.11. касаться мяча стопой или ногой ниже колена, когда мяч лежит на песке в пределах площади ворот или движется в направлении игровой зоны (Правило 13.1а);

Замена вратаря.

5.12. Вратарю разрешается выходить на игровую площадку только через боковую линию площади ворот своей собственной команды и только со стороны зоны замены своей команды (Правила 1.8, 4.13).

Вратарь может покинуть игровую площадку через боковую линию зоны замены своей команды или боковую линию площади ворот (Правила 1.8, 4.13), но только со стороны зоны замены своей команды.

ПРАВИЛО 6. Площадь ворот.

6.1. Только вратарю разрешается находиться в площади ворот (однако Правило 6.3). Считается, что полевым игроком заступил в площадь ворот, которая включает и линию площади ворот, если он касается ее любой частью своего тела.

6.2. Когда полевым игроком заступает в площадь ворот, должны быть приняты следующие решения:

а) бросок вратаря, если полевым игроком команды противника входит в площадь вратаря, владея мячом, или заступает в площадь ворот без мяча, тем самым создавая себе преимущество (Правило 12.1а);

б) свободный бросок, когда полевым игроком защищающейся команды заходит в площадь ворот, получая при этом преимущество, но не срывает явную возможность взятия ворот (Правило 13.1а-б);

в) 6-метровый бросок, если защитник входит в площадь ворот и тем самым срывает явную возможность взятия ворот (Правило 14.1а).

6.3. Заступ в площадь ворот не наказывается, если:

а) игрок заступает в площадь ворот после игры с мячом, не создавая при этом преимущество по отношению к сопернику;

б) игрок заступает в площадь ворот и в результате этих действий не получает никакого преимущества;

в) защитник заступает в площадь ворот в процессе или после выполнения защитного действия, не создавая при этом преимущество по отношению к сопернику.

6.4. Мяч, находящийся в площади ворот, принадлежит вратарю (однако Правило 6.5).

6.5. Мячом разрешается играть, если он лежит или катится, даже в площади ворот.

Однако полевым игрокам не разрешается входить в площадь ворот, чтобы это сделать (свободный бросок).

Разрешается играть мячом, если он находится в воздухе над площадью ворот, за исключением случая, когда выполняется бросок вратаря (Правило 12.2).

6.6. Вратарь должен броском вратаря вернуть мяч обратно в игру (Правило 12), если мяч останавливается в площади ворот.

6.7. Игра должна быть продолжена (выполнением броска вратаря в соответствии с Правилом 6.6), если игрок защищающейся команды в процессе защиты касается мяча, который затем ловит вратарь или мяч остается лежать в площади ворот.

6.8. Если игрок отыгрывает мяч в площадь собственных ворот, то решения должны быть следующие:

- а) гол, если мяч попадает в ворота;
- б) свободный бросок, если мяч остается лежать в площади ворот, или если вратарь касается мяча, и он не попадает в ворота (Правило 13.1а-б);
- в) бросок из-за боковой линии, если мяч выходит за пределы наружной линии ворот (Правило 12.1);
- г) игра продолжается, если мяч пересек площадь ворот и вернулся обратно в игровую зону, и вратарь не коснулся его.

6.9. Мяч, вернувшийся из площади ворот в игровую зону, остается в игре.

ПРАВИЛО 7. Игра мячом, пассивная игра.

Игра мячом.

Разрешается:

7.1. Бросать, ловить, останавливать, толкать или передавать мяч, используя ладони (открытые или закрытые), руки, голову, корпус, бедра и колени.

Разрешается также прыгать за мячом, когда он лежит или катится по площадке.

7.2. Держать мяч максимально 3 секунды, даже если он лежит на площадке (Правило 13.1а).

Мяч не должен оставаться на площадке дольше 3 секунд, а затем быть поднят тем же игроком, который последним касался его (свободный бросок).

7.3. Делать максимально 3 шага с мячом (Правило 13.1а). Один шаг считается сделанным, если:

- а) игрок, стоящий обеими ногами на площадке, отрывает одну ступню от площадки, вновь ставит ее на площадку, или передвигает ступню с одного места на другое;
- б) игрок, касаясь площадки только одной ступней, ловит мяч, а затем касается площадки другой ступней;

в) игрок после прыжка касается площадки только одной ступней, затем на той же ступне делает прыжок и касается площадки другой ступней;

г) игрок после прыжка касается площадки обеими ступнями одновременно и после этого отрывает одну ступню и снова ставит ее на площадку или передвигает одну ступню с одного места на другое.

Комментарий:

Считается сделанным только один шаг, если игрок передвигает одну ступню с одного места на другое, а затем другую подтягивает к ней.

7.4. стоя на месте или в движении:

а) ударить мяч о площадку один раз и снова поймать его одной или двумя руками;

б) многократно ударять мяч о площадку одной рукой (дриблинг) или катить мяч по площадке одной рукой, а затем поднять его снова одной или двумя руками.

Как только мяч после этого будет пойман одной или двумя руками, его необходимо будет передать в течение 3 секунд или после не более 3 шагов (Правило 13.1а).

Ведение или дриблинг считается начатым с того момента, когда игрок касается мяча любой частью своего тела и направляет мяч к площадке.

После того, как мяч коснулся другого игрока или ворот, игроку вновь разрешается ударить мяч о площадку, сделать ведение и вновь поймать мяч.

7.5. Перекладывать мяч из одной руки в другую.

7.6. Играть мячом, стоя на коленях, сидя или лежа на площадке.

Не разрешается:

7.7. Касаться мяча более одного раза, прежде чем он коснется площадки, другого игрока или ворот (Правило 13:1а).

Ошибки при ловле мяча не подлежат наказанию.

Комментарий:

Ошибкой при ловле мяча считается, если игрок не смог взять мяч под контроль при попытке поймать или остановить его.

Если мяч уже находится под контролем, то игроку не разрешается касаться его более одного раза после удара его о площадку или ведения.

7.8. Касаться мяча ступней или ногой ниже колена, за исключением случая, когда мяч брошен в ногу игрока соперником (Правило 13.1а-б).

7.9. Игра продолжается, если мяч коснулся судьи на игровой площадке.

Пассивная игра.

7.10. Команде не разрешается удерживать мяч без создания видимых попыток активных атакующих действий или бросков по воротам (Методические рекомендации № 4). Это расценивается как пассивная игра, в результате чего команда, владеющая мячом, наказывается свободным броском (Правило 13.1а).

Свободный бросок выполняется с места, где находился мяч в момент остановки игры.

7.11. Если зафиксирована попытка использования пассивной игры, то судьями используется предупредительный жест (жест № 16). Тем самым команде, владеющей мячом, предоставляется возможность изменить методы ведения атаки и избежать потери атакующей позиции. Если атакующие действия не изменились после предупредительного жеста или не произведен бросок по воротам, то назначается свободный бросок против команды, которая владеет мячом (Методические рекомендации № 4).

В определенных ситуациях судьи могут назначить свободный бросок против команды, владеющей мячом, и без использования предупредительного жеста, например, когда игрок умышленно воздерживается от попытки использовать явную возможность взятия ворот.

ПРАВИЛО 8. Нарушения и неспортивное поведение.

Разрешается:

8.1.

- а) использовать руки и кисти рук для блока или овладения мячом;
- б) использовать открытую ладонь для отбора мяча у соперника с любой стороны;
- в) использовать тело для блокировки соперника, даже если он не владеет мячом;
- г) вступать в физический контакт с соперником спереди и касаться его согнутыми руками для контроля его передвижений.

Не разрешается:

8.2.

- а) вырывать или выбивать мяч из рук соперника;
- б) блокировать или отталкивать соперника руками, ладонями рук или ногами;
- в) задерживать, обхватывать, толкать, набегать и прыгать на соперника;
- г) мешать, препятствовать действиям соперника или подвергать его опасности (с мячом или без мяча), при этом нарушая Правила.

8.3. Нарушение Правила 8.2, когда действие направлено в основном или исключительно на соперника, а не на мяч, должно наказываться прогрессивно. Прогрессивное наказание означает, что недостаточно только назначать свободный или 6-метровый бросок, так как это нарушение выходит за рамки обычного нарушения, допускаемого в борьбе за мяч.

Каждое нарушение, подпадающее под определение прогрессивного наказания, требует персонального наказания.

8.4. Физические и словесные выражения чувств, несовместимые с духом настоящего спортивного соперничества, рассматриваются как проявления неспортивного поведения (Методические рекомендации № 5). Это относится как к игрокам, так и к официальным лицам команды на игровой площадке или за ее пределами. Прогрессивное наказание применяется также в случае неспортивного поведения (Правила 16.1г, 16.2, 16.6).

8.5. Игрок, который своими действиями подвергает опасности здоровье соперника, должен быть дисквалифицирован (Правило 16.6в), в частности, если он:

- а) сбоку или сзади бьет или оттягивает назад руку игрока, бросающего по воротам или передающего мяч;
- б) предпринимает любые действия, которые сопровождаются ударами соперника по голове или в область шеи;
- в) умышленно ударяет по корпусу соперника ногой или коленом, или использует любые другие удары, в том числе и подножку;
- г) толкает соперника в момент его передвижения или прыжка, или атакует его таким образом, что соперник теряет контроль над своим телом; это применяется также в ситуации, когда вратарь выходит из зоны своих ворот в связи с контратакой соперников;
- д) бросает мяч защитнику в голову при выполнении свободного броска, как прямого броска по воротам, при условии, что защитник не продвигается вперед: или подобным же образом, он бросает мяч вратарю в голову с 6-метрового броска, при условии, что вратарь не продвигается вперед.

Комментарий:

Даже столкновение с очень незначительным физическим воздействием может быть очень опасным и нести потенциально очень серьезные последствия, если в данный момент оппонент беззащитен или его застали врасплох. Именно риск для игрока, а не кажущийся незначительный физический контакт, должен служить основанием для вынесения решения о справедливости дисквалификации.

8.6. Грубое неспортивное поведение со стороны игрока или официального лица команды на игровой площадке или за ее пределами (Методические рекомендации № 6), должно быть наказано дисквалификацией (Правило 16.6д).

8.7. Игрок, который допустил нападение (физическое насилие) в момент игрового времени, должен быть исключен из игры, при этом должен быть написан рапорт. Нападение, совершенное не в момент игрового времени, приводит к дисквалификации (Правила 16.6е, 16.16б-г). Официальное лицо команды, виновное в нападении, должно быть дисквалифицировано (Правило 16.6ж).

Комментарий:

Нападение (физическое насилие) в данном случае определяется как агрессивная и умышленная атака против другого лица (игрока, судьи,

секундометриста/секретаря, официального лица команды, технического делегата, зрителя и т.д.). Другими словами, это не просто произвольная реакция или результат небрежности, или чрезмерного возбуждения. Плевок в сторону другого лица расценивается как нападение (физическое насилие).

8.8. Нарушения Правил 8.2-7 приводят к назначению 6-метрового броска для команды соперников (Правило 14.1), если нарушение, напрямую или в связи с остановкой игры, которую вызвало это нарушение, срывает явную возможность взятия ворот для команды соперников.

В противном случае, нарушение приводит к назначению свободного броска для команды соперников (Правила 13.1а-б, но 13.2 и 13.3).

Дисквалификация в связи с особо безрассудными, опасными, преднамеренными или злонамеренными действиями также должна быть отражена в письменном рапорте.

8.9. Если судья счел, действие особенно безрассудным, опасным, преднамеренным или злонамеренным, он должен подать письменный рапорт после игры, чтобы соответствующие органы имели возможность принять решение для дальнейшего наказания виновного.

Показаниями и критериями для принятия решений, дополнительно к положениям Правила 8.5, служат следующие:

- а) крайне безрассудное или особенно опасное действие;
- б) преднамеренное или злонамеренное действие, которое никаким образом не связано с игровой ситуацией на площадке.

Дисквалификация в связи с экстремальным неспортивным поведением также должна быть отмечена в письменном рапорте.

8.10. Если судьи классифицировали неспортивное поведение как экстремальное, они должны подать письменный рапорт после игры, чтобы соответствующие органы имели возможность принять решение для дальнейшего наказания виновного.

Следующие действия могут служить примером:

- а) оскорбительные или угрожающие действия, направленные на другого человека, например, судью, секундометриста, секретаря, технического делегата, официальное лицо команды, игрока, зрителя. Действия могут быть выражены в словесном виде или в виде жестикюляции (например, мимикой лица, жестами рук и частями тела, физическим воздействием тела);

- б) (I) вмешательство во время игры со стороны официального лица команды или (II) игрока, сорвавшего явную возможность взятия ворот, выйдя на игровую площадку не имея на это право (Правило 4.14), или из зоны запасных;

- в) если на последней минуте игры мяч находится вне игры, а игрок или официальное лицо команды мешает или затягивает выполнение броска соперником,

чтобы не допустить бросок по воротам или сорвать явную возможность взятия ворот, то это рассматривается как экстремальное неспортивное поведение. Это применяется при любых нарушениях (например, незначительное физическое воздействие, вмешательство при выполнении бросков и передач, создание помехи при овладении мячом, задержка мяча);

г) если на последней минуте игры мяч находится в игре и соперники допускают нарушения согласно Правилам 8.5 или 8.6 и не позволяют команде выполнить бросок по воротам или использовать явную возможность взятия ворот, то данное нарушение наказывается не только дисквалификацией согласно Правилам 8.5 и 8.6, но и после игры также должен быть подан письменный рапорт.

ПРАВИЛО 9. Подсчет очков и определение результата игры.

Подсчет очков.

9.1. Гол засчитывается, если мяч всей своей окружностью полностью пересек линию ворот (Рисунок 4), при условии, что не было нарушения правил со стороны игрока, бросавшего мяч, или другого члена команды до или во время броска.

Гол засчитывается, даже если игрок защищающейся команды допустил нарушение правил в момент полета мяча в ворота.

Гол не засчитывается, если судья или секундометрист прервали игру до полного пересечения мячом линии ворот.

Гол засчитывается команде соперников, если игрок бросает по собственным воротам, за исключением ситуации, когда вратарь выполняет бросок вратаря и мяч не пересекает линию ворот (Правило 12.2, параграф 2). Гол в свои ворота, забитый любым игроком, засчитывается как одно очко.

Комментарий:

Гол засчитывается, если что-то или кто-то, не участвующий в игре (зрители и т.п.), не допускает попадания мяча в ворота, а судьи не сомневаются в том, что мяч обязательно попал бы в ворота.

9.2. Мяч, заброшенный в ворота после привлекательных и зрелищных ситуаций в игре, засчитывается за два очка (Методические рекомендации № 1).

9.3. Мяч, заброшенный с 6-метрового броска, засчитывается за два очка.

9.4. После взятия ворот игра возобновляется выполнением броска вратаря из его площади ворот (Правило 12.1).

9.5. Гол, который был засчитан, ни в коем случае не может быть отменен, если судья уже четко показал, что гол засчитан, и бросок вратаря был выполнен.

Судьи должны четко показать (без броска вратаря), что они засчитали гол, если сигнал об окончании первого тайма звучит сразу же после взятия ворот и до выполнения броска вратаря.

Гол, заброшенный вратарем.

9.6. Гол, заброшенный вратарем, засчитывается за два очка.

Определение результата игры.

9.7. В случае ничейного результата в конце первого тайма, используется Правило «Золотого гола», т.е. победителем объявляется команда, забросившая первый гол (Правило 2.6).

9.8. Если обе команды выиграли по тайму, используются буллиты.

Пять игроков, имеющие право участвовать в матче, выполняют броски попеременно с командой соперника. Если вратарь входит в число игроков, выполняющих броски, то при выполнении своего броска он рассматривается как полевой игрок (Комментарий к Правилу 4.8).

Победителем объявляется команда, получившая большее количество очков после выполнения 5 бросков.

Если после первой серии буллитов результат еще не определен, то исполнение буллитов продолжается. С этой целью сначала команды меняются воротами (не меняя зон замены – Комментарий). Снова пять игроков, имеющие право участвовать в матче, выполняют по одному броску, попеременно с командой соперника. На этот раз начинает другая команда.

В этой серии победителем матча будет считаться та команда, которая наберет больше очков после одинакового числа попыток взятия ворот.

Комментарий:

Определение результата игры с помощью буллитов.

Перед серией буллитов судьи проводят жеребьевку для определения выбора ворот и команды, которая начинает игру (Методические рекомендации № 2).

Если одна из команд выигрывает по жребью и выбирает первый бросок в буллитах, то команда соперников имеет право выбрать ворота. Соответственно, если команда, выигравшая жеребьевку, предпочитает выбрать ворота, то тогда соперники получают право начать серию буллитов.

Оба вратаря начинают, стоя на линии ворот, по крайней мере, одной ногой. Полевой игрок должен находиться на игровой площадке, причем одна его нога должна стоять на левой или правой точке пересечения линии площади ворот и боковой линии. Когда судья дает свисток, полевой игрок передает мяч назад вратарю, стоящему на линии ворот. Во время передачи мяч не должен касаться площадки. Как только мяч отделяется от руки игрока, оба вратаря могут двигаться вперед. Вратарь с мячом должен оставаться в площади своих ворот.

В течение 3 секунд вратарь должен либо сделать бросок в противоположные ворота, либо передать мяч игроку своей команды, который бежит в направлении ворот соперника, но мяч при этом не должен касаться площадки.

Игрок должен поймать мяч и попытаться забросить мяч в ворота, не нарушая при этом правил.

Если вратарь или полевой игрок из атакующей команды нарушают правила, атака останавливается.

Если вратарь защищающейся команды покидает площадь своих ворот, то ему разрешается вернуться в площадь своих ворот в любое время.

Если число игроков в одной серии становится меньше 5, эта команда соответственно имеет меньше возможностей для взятия ворот, так как ни один из игроков не имеет права на повторный бросок.

9.9. Если вратарь защищающейся команды в серии буллитов не позволяет сопернику забить гол, нарушая при этом правила, то должен быть назначен 6-метровый бросок и вратарь должен быть удален или дисквалифицирован (Методические рекомендации № 9).

Комментарий:

Каждому игроку, имеющему право участвовать в матче, разрешается выполнить 6-метровый бросок.

9.10. Во время серии буллитов все полевые игроки должны оставаться в своей зоне замены. Игроки, выполнившие свой бросок, должны вернуться в свою зону замены.

ПРАВИЛО 10. Спорный бросок.

10.1. Каждый тайм, а также «Золотой гол» начинаются со спорного броска (Правило 2.2).

10.2. Спорный бросок выполняется в центре площадки. Один из судей подбрасывает мяч вертикально вверх, вслед за свистком второго судьи.

10.3. Второй судья находится за пределами боковой линии напротив стола секундометриста.

10.4. За исключением одного игрока от каждой команды, все игроки должны находиться, не менее чем, в 3 метрах от судьи при выполнении спорного броска, но им разрешено находиться в любом другом месте игровой площадки.

Два игрока, которые прыгают, чтобы овладеть мячом, должны стоять рядом с судьей, причем каждый стоит со стороны своих собственных ворот.

10.5. До мяча можно дотрагиваться только после того, как он достигнет высшей точки своего полета.

ПРАВИЛО 11. Бросок из-за боковой линии.

11.1. Бросок из-за боковой линии назначается в случае, если мяч полностью пересекает боковую линию или когда полевой игрок защищающейся команды был

последним, кто коснулся мяча до того, как мяч пересек наружную линию ворот своей команды.

11.2. Бросок из-за боковой линии выполняется без свистка судей (однако Правило 15-3б), соперниками команды, игрок которой последним коснулся мяча до его пересечения линии.

11.3. Бросок из-за боковой линии выполняется с места, в котором мяч пересек боковую линию, но, по крайней мере, не ближе чем 1 м от точки пересечения линии площади ворот и боковой линии, если мяч пересек наружную линию ворот или боковую линию внутри площади ворот.

11.4. Игрок, выполняющий бросок, должен стоять одной ногой на боковой линии пока мяч не отделится от его руки. Игроку не разрешается класть мяч на площадку, а затем самому поднимать его с площадки, или ударять мячом о площадку и самому снова его ловить (Правило 13-1а).

11.5. Игроки защищающейся команды должны находиться, по крайней мере, в 1 м от игрока, выполняющего бросок из-за боковой линии.

ПРАВИЛО 12. Бросок вратаря.

12.1. Бросок вратаря назначается, когда:

- а) игрок команды соперника заступил в площадь ворот, нарушив Правило 6.2а;
- б) команда соперника забросила мяч в ворота;
- в) вратарь контролирует мяч в площади своих ворот (Правило 6.6);
- г) мяч пересекает наружную линию ворот и последним его коснулся вратарь защищающейся команды или игрок команды соперника.

Это означает, что во всех этих ситуациях мяч считается вне игры, и игра возобновляется броском вратаря (Правило 13.3), если было зафиксировано нарушение после того, как было назначен бросок вратаря и перед тем, как он был выполнен.

Правило 13.3 применяется, если имеет место нарушение со стороны команды вратаря после того, как был назначен бросок вратаря и до того, как он был выполнен.

12.2. Бросок вратаря выполняется вратарем без свистка судьи (однако, Правило 15:3б) из площади ворот через линию площади ворот.

Бросок вратаря считается выполненным, когда брошенный вратарем мяч пересек линию площади ворот.

Игрокам другой команды разрешается находиться непосредственно за линией площади ворот, но они не должны касаться мяча пока он не пересечет линию площади ворот (Правило 15.7, параграф 3).

Комментарий:

Бросок вратаря во время замены вратаря: бросок вратаря должен всегда выполняться уходящим на замену вратарем.

Ему разрешается уйти с площадки только после выполнения броска вратаря.

12.3. Вратарь не должен снова касаться мяча после выполнения броска вратаря, пока к нему не прикоснется другой игрок (Правила 5.7, 13.1а).

ПРАВИЛО 13. Свободный бросок.**Решение о выполнении свободного броска.**

13.1. Как правило, судьи прерывают игру и возобновляют ее свободным броском для команды соперников, когда:

а) команда, владеющая мячом, допускает нарушение Правил, что должно привести к потере мяча (Правила 4.4, 4.6, 4.13-14, 5.6-11, 6.2б, 6.4, 6.8б, 7.2-4, 7.7-8, 7.10, 8.8, 11.4, 12.3, 13.9, 14.5-7 и 15.2-5).

б) защищающаяся команда допускает нарушение Правил, что приводит к тому, что команда, владеющая мячом, теряет его (Правила 4.4, 4.6, 4.13-14, 6.2б, 6.4, 6.8б, 7.8, 8.8, 13.7).

13.2. Судьи должны стараться не прерывать игру, воздерживаясь от преждевременной ее остановки, назначая свободный бросок.

Это означает, что в соответствии с Правилom 13.1а, судьи не должны назначать свободный бросок, если защищающаяся команда овладевает мячом сразу же после того, как нападающая команда допускает нарушение.

Аналогично, в соответствии с Правилom 13.1б, судьи не должны вмешиваться в игру, пока не станет ясно, что атакующая команда потеряла мяч или не в состоянии продолжить свою атаку в связи с нарушением, допущенным защищающейся командой.

Если в результате нарушения Правил имеет место персональное наказание, то судьи могут принять решение о немедленной остановке игры, если команда соперника, не допустившая нарушение, не теряет преимущество. В противном случае, наказание должно быть отсрочено до завершения сложившейся ситуации.

Правило 13.2 не применяется в случае нарушений Правил 4.3-4, 4.6, 4.13-14, где игра должна быть немедленно остановлена при вмешательстве секундометриста.

13.3. Если имеет место нарушение, за которое обычно назначается свободный бросок, в соответствии с Правилom 13.1, когда мяч находился вне игры, то игра возобновляется броском, который соответствует ситуации, при которой была остановлена игра.

13.4. Кроме ситуаций, изложенных в Правиле 13.1а-б, свободный бросок также используется для возобновления игры в определенных ситуациях, когда игра

была остановлена (например, когда мяч был в игре), даже если не было никакого нарушения Правил:

а) если команда владела мячом во время остановки игры, эта команда и продолжает им владеть;

б) если ни одна из команд не владела мячом, то команда, которая владела мячом последней, вновь получает право на владение им;

в) когда игра останавливается из-за того, что мяч коснулся каких-то предметов над игровой площадкой, то мяч получает команда, игроки которой не касались мяча последними.

Принцип преимущества, в соответствии с Правилем 13.2, не применяется в ситуациях, обозначенных в Правиле 13.4.

13.5. Если назначается свободный бросок против команды, которая владела мячом во время свистка судьи, то игрок, который владел мячом в этот момент, должен немедленно отпустить его или положить мяч на площадку, на то же самое место, где он находится (Правило 16.2г).

Выполнение свободного броска.

13.6. Когда выполняется свободный бросок, игрокам атакующей команды не разрешается размещаться ближе, чем на 1 м до линии площади ворот соперников, пока не будет выполнен свободный бросок (Правило 15.1).

13.7. При выполнении свободного броска соперники должны оставаться на расстоянии, не ближе 1 м от игрока, выполняющего бросок.

13.8. Свободный бросок обычно выполняется без свистка судьи (однако, Правило 15:3б), и, как правило, с того места, где было допущено нарушение. Исключения из этого правила могут быть следующие:

- в ситуациях, изложенных в Правиле 13.4а-б, свободный бросок выполняется после свистка, как правило, с места, где был мяч в момент остановки. В случае Правила 13.4в свободный бросок выполняется также после свистка, как правило, под тем местом, где мяч касался каких-то предметов над игровой площадкой.

- если судья или технический делегат останавливает игру в связи с нарушением со стороны игрока или официального лица защищающейся команды, в результате чего следует устное предупреждение или персональное наказание, то свободный бросок производится с места, где мяч находился во время остановки игры, если это более приемлемое место, чем то, где было допущено нарушение.

- то же исключение, что и описанное в предыдущем абзаце, применяется, если секундометрист останавливает игру в связи с неправильной заменой или незаконным выходом на площадку, в соответствии с Правилами 4.3-4, 4.6, 4.13-14.

Как указано в Правиле 7.10, свободные броски, назначаемые в связи с ведением пассивной игры, выполняются с того места, где мяч находился в момент остановки игры.

Вне зависимости от Правил и процедур, изложенных в предыдущих параграфах, свободный бросок никогда не может выполняться из площади ворот команды, выполняющей бросок. В любой ситуации, когда указанное место находится в площади ворот, место для выполнения броска должно быть передвинуто к ближайшей точке сразу же за пределами линии площади ворот.

Если правильное место для выполнения свободного броска находится ближе 1 метра от линии площади ворот защищающейся команды, то выполнение броска должно производиться, не ближе 1 метра от линии площади ворот.

13.9. Если игрок команды, которая получила право на выполнение свободного броска, находится в правильном положении для выполнения броска с мячом в руке, он не должен класть его на площадку и поднимать его снова, ударять им о площадку и снова ловить (Правило 13.1a).

ПРАВИЛО 14. 6-метровый бросок.

Решение о назначении 6-метрового броска.

14.1. 6-метровый бросок назначается, если:

- а) сорвана явная возможность взятия ворот в любом месте игровой площадки игроком или официальным лицом команды соперников;
- б) имеет место недозволенный свисток при явно голевой ситуации;
- в) сорвана явная возможность взятия ворот в результате вмешательства кого-то, не принимающего участие в игре (за исключением случая, когда применяется Правило 9.1, Комментарий).

Определение случаев явной возможности взятия ворот дано в Методических рекомендациях № 7.

14.2. Если игрок нападающей команды сохраняет полный контроль над мячом и своим телом, несмотря на нарушение, указанные в Правиле 14.1a, то нет необходимости назначать 6-метровый бросок, даже если после этого игрок не смог использовать явную возможность взятия ворот.

Если имеет место потенциальная ситуация для назначения 6-метрового броска, то судьи должны воздержаться от вмешательства до тех пор, пока они четко не определят, что решение о 6-метровом броске действительно является обоснованным и необходимым. Если же игрок нападающей команды имеет возможность взятия ворот, несмотря на запрещенные действия защитников, то совершенно очевидно, что нет необходимости для назначения 6-метрового броска. И наоборот, если становится очевидным, что игрок действительно потерял контроль над мячом или своим телом в связи с нарушением и явной возможностью для взятия ворот более не существует, тогда необходимо назначить 6-метровый бросок.

14.3. При назначении 6-метрового броска судьи должны взять тайм-аут (Правило 2.14б).

14.4. Если 6-метровый бросок заканчивается голом, то он засчитывается за два очка (Правило 9.3).

Выполнение 6-метрового броска.

14.5. 6-метровый бросок выполняется как бросок по воротам в течение 3 секунд после свистка судьи в поле (Правило 13.1а).

14.6. Игрок, выполняющий 6-метровый бросок, не должен касаться или пересекать 6-метровую линию, пока мяч не покинет его руку (Правило 6.2а).

14.7. Игрок, выполняющий 6-метровый бросок, или его партнеры не могут вновь играть мячом до тех пор, пока мяч не коснется соперника или ворот (Правило 13.1а).

14.8. При выполнении 6-метрового броска вратарь и другие игроки защищающейся команды, должны находиться, не ближе чем 1 метр от игрока, выполняющего бросок, пока мяч не покинет руки игрока. В противном случае 6-метровый бросок, если он не закончился голом, будет выполняться повторно.

14.9. Не разрешается производить замену вратарей, когда игрок занял правильную позицию с мячом в руке и готов к выполнению 6-метрового броска. Любая попытка произвести замену в этой ситуации наказывается как неспортивное поведение (Правила 8.4, 16.1г и 16.2в).

14.10. Игрокам, стоящим рядом или близко от игрока, выполняющего бросок, не разрешается производить ему помехи любого рода (с помощью движений рук, звуков и т.д.).

ПРАВИЛО 15. Общие рекомендации по выполнению бросков (бросок из-за боковой линии, бросок вратаря, свободный бросок, 6-метровый бросок).

15.1. До выполнения броска мяч должен находиться в руках игрока, выполняющего бросок.

Все игроки должны располагаться в позициях, предписанных для соответствующего броска. Игроки должны оставаться на своих местах, пока мяч не покинет руки игрока, выполняющего бросок.

Неправильная первоначальная позиция должна быть скорректирована (однако, Правило 15.7).

15.2. За исключением броска вратаря, часть стопы игрока, выполняющего бросок, должна постоянно касаться площадки при выполнении броска (Правило 13:1а). Другую стопу можно неоднократно отрывать и снова ставить на площадку.

15.3. Судья должен подать свисток на продолжение игры:

а) всегда в случае 6-метрового броска;

б) в случае броска из-за боковой линии, броска вратаря или свободного броска:

- для возобновления игры после тайм-аута;
- для возобновления игры после свободного броска, в соответствии с Правилom 13.4;

- при задержке выполнения броска;
- после корректировки позиций игроков;
- после устного предупреждения.

Игрок, выполняющий бросок, должен ввести мяч в игру в течение 3 секунд после свистка судьи (Правило 13.1а).

15.4. Бросок считается выполненным, если мяч покинул руку игрока, выполняющего бросок (однако Правило 12.2).

При выполнении броска, игрок, выполняющий бросок, не имеет права передавать мяч своему партнеру из рук в руки, а тот не имеет права касаться мяча (Правило 13.1а).

15.5. Игрок, выполняющий бросок, не должен вновь касаться мяча после выполнения броска, пока мяч не коснется другого игрока или ворот (Правило 13.1а) (кроме случая броска вратаря, Правило 12.3).

15.6. Все броски могут завершаться взятием ворот, за исключением броска вратаря, где «собственный гол» невозможен (Правило 12.2, однако Правило 6.2), и спорного броска (так как он выполняется судьей).

15.7. Судьи не должны исправлять неправильное расположение игроков защищающейся команды при выполнении броска из-за боковой линии или свободного броска, если оно не приводит к потере преимущества для нападающей команды при немедленном выполнении броска. Если же имеет место потеря преимущества, то расположение игроков должно быть скорректировано (Правило 15:3б).

Если судья, несмотря на неправильное расположение некоторых игроков защиты, дает свисток на выполнение броска, то эти игроки имеют полное право продолжать игру.

Игрок должен быть удален, если он затягивает или мешает выполнению броска соперником, находясь слишком близко или допуская другие нарушения Правил (Правило 16.2д).

ПРАВИЛО 16. Наказания.

Удаление.

16.1. Решение об удалении может быть вынесено при:

а) нарушениях Правил и других подобных нарушениях в отношении соперников (Правила 5.5 и 8.2), которые не подпадают под категорию прогрессивного наказания, в соответствии с Правилom 8.3;

б) нарушениях согласно Правилу 8.3;

в) нарушениях Правил при выполнении соперником свободного броска (Правило 15.7);

г) неспортивном поведении игрока или официального лица команды (Правило 8.4).

16.2. Решение на удаление должно быть вынесено при:

а) нарушении процедуры замены или неправильном выходе на площадку (Правила 4.13-14);

б) повторных нарушениях Правил, при которых выносятся прогрессивное наказание (Правило 8.3);

в) повторном неспортивном поведении игрока на площадке или за ее пределами (Правило 8.4);

г) невыполнении требования опустить или положить мяч на площадку при назначении свободного броска против команды, владевшей мячом (Правило 13.5);

д) повторных нарушениях Правил при выполнении свободного броска соперником (Правило 15.7);

е) дисквалификации игрока или официального лица команды в игровое время (Правило 16.8, параграф 2);

ж) удаление должно быть вынесено официальному представителю команды, если игрок, у которого нет права играть в данном матче, выходит на площадку, или если после начала игры в зоне замены присутствуют большее количество игроков и официальных лиц, чем было зарегистрировано;

з) если официальное лицо команды выходит на площадку как дополнительный человек в случае травмы игрока;

и) если официальное лицо команды выходит на площадку в случае травмы игрока и вместо оказания ему помощи дает указания игрокам, подходит к игрокам и официальным лицам соперника или к судьям.

Комментарий:

Невозможно вынести официальным лицам команды более одного удаления. Когда выносятся удаления официальному лицу команды, ему разрешается оставаться в зоне замены и выполнять свои функции. Однако, команда сокращается на одного игрока до следующей смены игровой ситуации.

16.3. Судья должен четко указать виновному игроку и секундометристу/секретарю об удалении с помощью соответствующего жеста (Жест № 12).

16.4. Удаленному игроку не разрешается участвовать в игре в течение всего времени удаления, а команде не разрешается заменять его на игровой площадке.

Удаление начинается по свистку судьи о возобновлении игры.

Удаленный игрок может быть заменен или может получить разрешение выйти на игровую площадку после того, как поменяется игровая ситуация (Правило 16, Комментарий 2).

16.5. Второе удаление игрока приводит к дисквалификации.

Как правило, дисквалификация после двух удалений имеет эффект только на оставшийся период игрового времени (Правило 16, Комментарий 3) и должна рассматриваться как решение судьи на основании фактов. (Такие дисквалификации не должны отражаться в рапорте по окончании матча).

Дисквалификация.

16.6. Дисквалификация должна выноситься:

- а) при грубом неспортивном поведении;
- б) при втором (или последующем) случае неспортивного поведения одного из игроков или официальных лиц команды (Правило 8.4);
- в) при нарушениях, которые опасны для здоровья соперника (Правило 8.5);
- г) при нарушениях, допущенных вратарем, когда он выходит из зоны своих ворот во время буллитов, представляя опасность для здоровья соперника (Правило 8.5);
- д) за грубое неспортивное поведение игрока или официального лица команды на площадке или за ее пределами (Правило 8.6);
- е) за экстремальное неспортивное поведение со стороны игрока вне игрового времени, т.е. до игры или во время перерыва (Правила 8.7, 16.12б, г);
- ж) за экстремальное неспортивное поведение со стороны официального лица (Правило 8.7);
- з) в связи со вторым удалением одного и того же игрока (Правило 16.5);
- и) за повторное неспортивное поведение игрока или официального лица команды во время перерыва (Правило 16.12г).

16.7. После объявления тайм-аута судьи должны четко показать дисквалификацию игроку или официальному лицу с помощью красной карточки (Жест №13), а также проинформировать об этом секундометриста/секретаря.

16.8. Дисквалификация игрока или официального лица команды всегда действует до конца игрового времени. Игрок или официальное лицо команды должны немедленно покинуть игровую площадку и зону замены. После этого ни игрок, ни официальное лицо команды не должны иметь никаких контактов с командой.

Дисквалификация игрока или официального лица команды всегда приводит к снижению числа игроков или официальных лиц, имеющих право участвовать в матче (за исключением ситуации, изложенной в Правиле 16.12б).

Команде, однако, разрешается увеличить число игроков на игровой площадке после того, как изменится игровая ситуация (Правило 16, Комментарий 2).

16.9. Дисквалификация (за исключением дисквалификации по причине второго удаления – Правило 16.6з) должна быть отмечена судьями в протоколе матча для привлечения внимания соответствующих органов и должна вести минимум к одному матчу дисквалификации для виновного игрока/официального лица команды.

16.10. Если вратарь или полевой игрок во время буллитов получает наказание по причине неспортивного поведения или грубого неспортивного поведения, это приводит к дисквалификации игрока.

Более одного нарушения в одной и той же ситуации.

16.11. Если игрок или официальное лицо команды допускают более чем одно нарушение одновременно или последовательно до возобновления игры, и эти нарушения заслуживают различных наказаний, то они, как правило, наказываются только одним, самым строгим из них. Это правило всегда применяется в случае, когда одним из нарушений является экстремальное неспортивное поведение.

Нарушение вне игрового времени.

16.12. Неспортивное поведение, грубое неспортивное поведение или экстремальное неспортивное поведение со стороны игрока или официального лица, имеющие место на территории, где проходит игра, но вне игрового времени, наказываются следующим образом:

Перед игрой:

- а) устным предупреждением при неспортивном поведении (Правило 16.1г);
- б) дисквалификацией при грубом неспортивном поведении или экстремальном неспортивном поведении (Правило 16.6), но команде разрешается возобновить игру в составе 10 игроков и 4 официальных лиц.

Во время перерыва:

- в) в случае неспортивного поведения дается устное предупреждение (Правило 16.1г);

г) дисквалификацией при повторном или грубом неспортивном поведении или при экстремальном неспортивном поведении (Правило 16.6). Правило 16.2в-г, применяемое во время игры, не должно применяться в случае повторяющегося неспортивного поведения.

После дисквалификации во время перерыва команде разрешается находиться на площадке в полном составе.

После игры:

- д) письменный рапорт.

Комментарий 1: Игровое время

Ситуации, изложенные в Правилах 16.1-2, 16.6, обычно включают нарушения, имеющие место в течение игрового времени.

Понятие «игровое время» включает тайм-ауты, «Золотой гол» и буллиты, но не перерывы.

Комментарий 2: Смена игровой ситуации

Термин «смена игровой ситуации» используется для обозначения того факта, что владение мячом перешло от одной команды к другой.

Исключения и разъяснения:

а) в начале второго периода, «Золотого гола» или буллитов удаленные игроки могут быть заменены или им дается разрешение вернуться на игровую площадку.

б) если фиксируется отложенное удаление в ситуации преимущества:

удаление начинается в момент наложения санкции, т.е. по завершении преимущественной ситуации и принятия соответствующего решения.

Комментарий 3:

Условие «имеет силу до конца матча» (Правило 16.5) включает в себя период «Золотого гола» и буллиты.

Комментарий 4: Действия вратаря вне площади ворот

Вратарь несет полную ответственность за любой контакт с игроком противоположной команды вне площади ворот. Это означает, что во время любого контакта, когда атакующий игрок не может видеть вратаря (или избежать с ним контакта), назначаются соответствующий бросок (6-метровый бросок, если была упущена явная возможность взятия ворот) и прогрессивное наказание. Если инцидент произошел во время буллитов, назначается 6-метровый бросок и дисквалификация вратаря.

Напротив, если у атакующего игрока было достаточно времени и пространства для того, чтобы увидеть вратаря или избежать с ним контакта, назначается свободный бросок (фол в нападении) в пользу команды, за которую выступает вратарь.

Комментарий 5: Действия вратаря внутри площади ворот

Если вратарь совершает прыжок (не вертикально) в направлении соперника, который пытается забросить мяч, даже просто для того, чтобы напугать его, назначаются 6-метровый бросок и удаление. Если вратарь совершает физический контакт с соперником, назначаются 6-метровый бросок и дисквалификация. Вратарь защищающейся команды всегда несет ответственность за такие действия.

ПРАВИЛО 17. Судьи.

17.1. На каждую игру назначают двух судей с равными правами. Им оказывают помощь секундометрист и секретарь.

17.2. Судьи осуществляют контроль поведения игроков с момента их прибытия на место проведения соревнования и до их ухода.

17.3. Перед началом матча судьи проверяют состояние игровой площадки, ворот и мячей, решают, они решают какие мячи будут использоваться (Правила 1 и 3.1).

Судьи также проверяют соответствие формы обеих команд. Они проверяют протокол матча и экипировку игроков, количество игроков и официальных лиц в зоне замены в соответствии с принятыми ограничениями, а также присутствие и подпись в протоколе матча официального представителя команды для каждой команды. Все нарушения должны быть устранены (Правила 4.2-3 и 4.8-10).

17.4. Жеребьевка проводится одним из судей в присутствии другого судьи и официального представителя каждой из команд, или официального лица или игрока на правах официального представителя.

17.5. В начале игры один из судей занимает позицию за боковой линией на противоположной стороне от стола секундометриста. Официальные часы включаются по его свистку (Правило 2.5).

Другой судья занимает позицию в центре игровой площадки. После свистка он начинает игру со спорного броска (см. Правила 2.2 и 10.1-2).

Во время игры судьи должны время от времени меняться сторонами площадки.

17.6. Судьи занимают позиции таким образом, чтобы были видны зоны замен обеих команд (Правила 17.11, 18.1).

17.7. Как правило, вся игра должна проводиться одними и теми же судьями. Они обязаны следить за соблюдением Правил игры, и наказывать за их нарушения (Правила 13.2 и 14.2).

Если один из судей не сможет закончить встречу, второй судья должен продолжить игру один.

17.8. Если оба судьи фиксируют свистком нарушение Правил и согласны относительно команды, которая должна понести наказание, но их мнения различаются по степени строгости наказания, то из двух всегда определяется более строгое наказание.

17.9.

- а) если оба судьи имеют разные мнения относительно присуждения количества очков после забитого командой гола, принимается совместное решение (Комментарий).

- б) если оба судьи дают свисток о нарушении, или если мяч покинул игровую площадку и оба судьи имеют разные мнения относительно того, какой команде должен быть отдан мяч, то принимается совместное решение (Комментарий).

Тайм-аут обязателен. После консультации друг с другом, судьи используют четкий жест на продолжение игры, и игра возобновляется по свистку (Правила 2.8е, 15.3б).

Комментарий:

Судьи достигают совместного решения после краткого обсуждения друг с другом. Если им не удастся достичь совместного решения, решающим будет мнение судьи на поле.

17.10. Оба судьи контролируют счет голов, игровое время и результат игры. Они несут ответственность за контроль игрового времени. Если возникают разногласия относительно точности отсчета времени, судьи принимают совместное решение (Правило 17.9, Комментарий).

17.11. С помощью секундометриста/секретаря судьи контролируют выход и уход заменяемых игроков (Правила 17.6, 18.1).

17.12. Судьи несут ответственность за правильное заполнение протокола матча после игры.

Дисквалификации, в соответствии с Правилom 16.8, должны быть зафиксированы в протоколе матча.

17.13. Решения, принятые судьями на основе их видения фактов или на основе их оценки событий, включая те решения, что были приняты на основе рекомендаций технических делегатов, считаются окончательными.

Протесты могут быть поданы только против решений, которые противоречат Правилам.

Во время игры только соответствующий официальный представитель команды может обращаться к судьям.

17.14. Судьи имеют право временно прервать игру или ее прекратить.

Необходимо использовать все возможности продолжить игру, прежде чем вынести решение о ее прекращении.

ПРАВИЛО 18. Секундометрист и секретарь.

18.1. Как правило, секундометрист контролирует игровое время и тайм-ауты.

В основном, только секундометрист (и, если назначен, технический делегат), имеет право прерывать игру, если в этом есть необходимость.

В то же время секретарь, в основном, ведет счет, проверяет списки игроков, ведет протокол матча, контролирует выход игроков, которые прибыли после начала игры, и выход игроков, не имеющих права играть.

Другие задачи, в частности, контроль числа игроков и официальных лиц команды в зоне замены, контролируются совместно.

Оба оказывают поддержку судьям в осуществлении контроля замен игроков обеих команд (Правила 17.6, 17.11).

Необходимо соблюдать методические рекомендации № 8 относительно процедуры вмешательства секундометриста/секретаря при исполнении некоторых обязанностей, изложенных выше.

18.2. В случае отсутствия демонстрационного табло с указанием времени, секундометрист должен информировать официального представителя каждой команды о сыгранном времени или о том, сколько времени осталось играть, особенно во время тайм-аутов.

В случае отсутствия демонстрационного табло с автоматическим сигналом, секундометрист подает сигнал на окончание тайма и на окончание игры (Правило 2.9, Комментарий).

При удалении игрока секретарь подтверждает об этом игроку и судьям с помощью карточки с изображением «1» для игрока, получившего первое удаление, и «2» при втором удалении.

ЖЕСТЫ.

Разъяснения.

1. При присуждении одного или двух очков при взятии ворот (Правила 9, 14.4, Методические рекомендации 1), судья на поле должен указать на это, показав один или два пальца. При присуждении двух очков, судья у ворот дополнительно делает полный взмах рукой вертикально.

2. Жест № 12: судья указывает на нарушение правил и показывает на виновного игрока. Согнутая рука, охватывающая кисть другой руки, указывает на удаление.

3. Судья использует красную карточку, чтобы указать на дисквалификацию.

4. Дисквалификация должна подтверждаться красной карточкой в поднятой руке секретаря.

5. При назначении свободного броска или броска из-за боковой линии, судьи должны немедленно показать направление броска (жесты № 7 или № 9). После этого, должен последовать обязательный жест (жесты) для указания индивидуального наказания (жесты № 12-13). Если необходимо объяснить причину принятия решения о выполнении свободного или 6-метрового бросков, то для информации следует соответственно один из жестов № 1 - 6.

6. Обязательно выполнение жестов № 11, № 14 и № 15 в тех ситуациях, в которых они применяются.

7. Жесты № 8, № 10 и № 16 используются в зависимости от решения судей.

Список жестов:

1.	Преимущество, игра продолжается	150
2.	Ошибка ведения	151
3.	Пробежка или удержание мяча более 3-х секунд	151
4.	Захват, удержание или толчок	152
5.	Удар	152
6.	Нарушения нападающего	153
7.	Бросок из-за боковой линии – направление	153
8.	Бросок вратаря	154
9.	Свободный бросок – направление	154
10.	Соблюдение 1-метровой дистанции	155
11.1	Гол – присуждение 1 очка	155
11.2	Гол – присуждение 2 очков	156
12.	Удаление	156
13.	Дисквалификация (красная карточка)	157
14.	Тайм-аут	157
15.	Разрешение для 2-х лиц (кто имеет право на участие) выйти на игровую площадку во время тайм-аута	158
16.	Предупреждающий жест за пассивную игру	158

1. Преимущество, игра продолжается



2. Ошибка ведения



3. Пробежка или удержание мяча более 3-х секунд



4. Захват, удержание или толчок



5. Удар



6. Нарушения нападающего



7. Бросок из-за боковой линии
– направление



8. Бросок вратаря



9. Свободный бросок – направление



10. Соблюдение 1-метровой дистанции



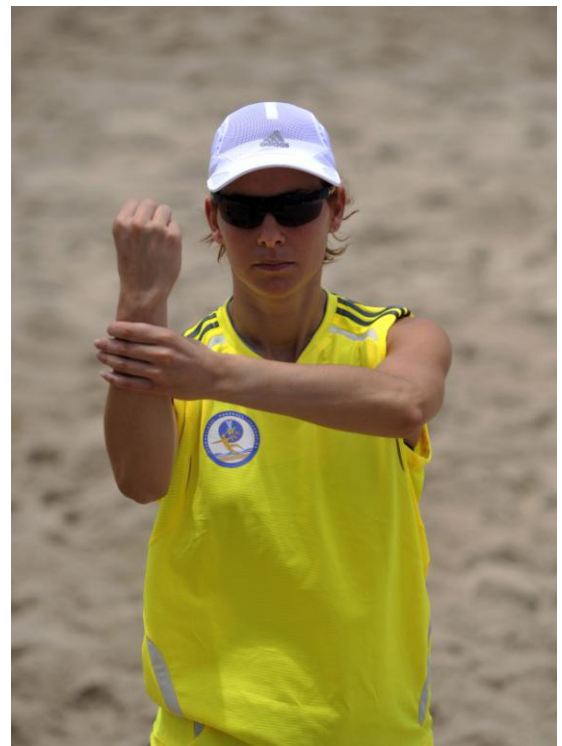
11. 1. Присуждение 1 очка



11.2. Присуждение 2 очков



12. Удаление



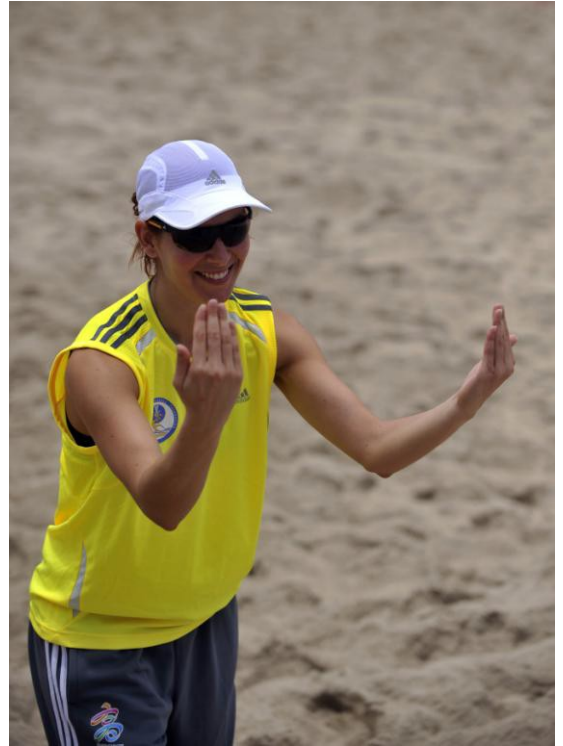
13. Дисквалификация
(красная карточка)



14. Тайм-аут



15. Разрешение для 2-х лиц
(кто имеет право на участие)
выйти на игровую площадку
во время тайм-аута



16. Предупреждающий жест за
пассивную игру



МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ ПО ПРАВИЛАМ ИГРЫ

Содержание

1	Присуждение очков (Правило 9)	159
2	Особые обстоятельства	159
3	Выполнение свободного броска после финального сигнала (Правила 2:10-12)	160
4	Пассивная игра (Правила 7:10-11)	160
5	Неспортивное поведение (Правила 8:4, 16:1г, 16:6б)	163
6	Грубое неспортивное поведение (Правила 8:6, 16:6д)	163
7	Определение понятия «явный шанс взятия ворот» (Правило 14:1)	164
8	Остановка игры секундометристом (Правило 18:1)	164
9	Буллиты и быстрый отрыв	165

1. Присуждение очков (Правило 9).

В следующей голевой ситуации присуждаются 2 очка.

Гол забит «в полете» (Правило 9.2).

Присуждаются 2 очка, только если игрок, находящийся «в полете», контролирует мяч и бросает его в ворота, находясь в воздухе (удар по мячу или просто заталкивание его в ворота считаются за 1 очко).

Комментарий:

Следует уважать и соблюдать как дух игры в пляжный гандбол, так и ее специфическую философию.

Всегда должна создаваться ситуация для «творческих или зрелищных голов», за что присуждаются 2 очка.

Гол является зрелищным, если он выполнен на высшем техническом уровне, и совершенно очевидно, что этот гол не может быть «голом одного очка», который основан на фундаментальном техническом мастерстве.

В высшей степени удивительный и драматичный бросок может привести к зрелищному голу.

Замечание:

Если эти голы совершенно четко нацелены на то, чтобы «поставить в неловкое положение» игроков команды соперника, эта ситуация рассматривается как неспортивное поведение и никогда не может привести к голу, засчитываемому за 2 очка (Честная игра).

2. Особые обстоятельства.

Когда того требуют чрезвычайные обстоятельства (ветер, положение солнца и т.д.), судьи могут вынести решение использовать только одни ворота для выполнения буллитов.

3. Выполнение свободного броска после финального сигнала (Правила 2.10-12).

Во многих случаях команда, имеющая возможность выполнить свободный бросок по истечении игрового времени, не совсем заинтересована в попытке забросить мяч в ворота, либо потому, что результат игры уже предопределен, либо место для выполнения свободного броска находится слишком далеко от ворот соперника. Хотя правила требуют выполнение свободного броска, судьи должны показать хорошее понимание игры и посчитать свободный бросок выполненным, если игрок, который находится в приблизительно правильной позиции, просто позволяет мячу упасть или передает его судьям.

В тех случаях, когда ясно, что команда хочет забросить мяч в ворота, судьи должны попытаться найти баланс между тем, чтобы предоставить им такую возможность (даже если она очень мала), и тем, чтобы не допустить, чтобы ситуация переросла в раздражающий «театр» с затягиванием времени. Это означает, что судьи должны жестко и быстро заставить игроков обеих команд занять правильные позиции, чтобы без промедления выполнить свободный бросок. Игроки команды, выполняющей бросок, должны нацеливаться на то, чтобы только один игрок держал мяч. Если игроки хотят покинуть игровую площадку для произведения замены, они должны это делать на свой собственный страх и риск. Судьи совершенно не обязаны ждать окончания процедуры замены для подачи свистка о выполнении броска.

Судьи должны также четко реагировать на нарушения со стороны обеих команд. За выход вперед защитников до свистка судьи должно следовать наказание (Правила 15.7, 16.1в, 16.2е). Более того, игроки атакующей команды часто нарушают правила во время выполнения броска. Очень важно не допустить, чтобы гол был засчитан ошибочно.

4. Пассивная игра (Правила 7.10-11).

Общие положения.

Использование правил пассивной игры имеет целью не допустить непривлекательную манеру игры и намеренное ее затягивание. Это требует от судей постоянного слежения и борьбы с пассивной манерой игры в течение всего матча.

Пассивная манера игры может возникать во всех фазах атаки команды, т.е. на начальном ее этапе, во время ее подготовки и на фазе ее завершения.

Наиболее часто пассивная манера игры используется в следующих ситуациях:

- когда команда пытается удержать счет в конце игры;
- когда в команде есть удаленный игрок;
- когда команда имеет преимущество по числу игроков, особенно в защите.

Использование предупреждающего жеста.

Предупреждающий жест должен в основном использоваться в следующих ситуациях:

1. Когда замена игроков проводится медленно или когда происходит затягивание игры.

Типичные признаки:

- игроки стоят у центра площадки в ожидании завершения процесса замены игроков;
- игрок стоит спокойно на месте, ударяя мячом о площадку;
- игроки возвращают мяч обратно на свою половину площадки, хотя соперники не вынуждают это делать;
- затягивается процесс выполнения броска вратаря или любого другого броска.

2. Когда замена игроков проводится после начала фазы подготовки атаки.

Типичные признаки:

- все игроки уже заняли свои места в атаке;
- команда начала фазу подготовки с подготовительной пассивной игры;
- до этого этапа команда не начинает процесса замены.

Комментарий:

Команда, которая предприняла попытку быстро контратаковать со своей зоны и не смогла завершить атаку немедленным взятием ворот после входа в зону соперника, должна получить возможность быстро произвести замену игроков на этом этапе.

3. Во время затягивания подготовительной фазы атаки.

Как правило, команде всегда должно быть предоставлено право на проведение подготовительной пассивной фазы игры при подготовке атаки, прежде чем они начнут планируемую атаку.

Типичные признаки затягивания фазы подготовки атаки:

- атака команды не приводит к запланированному атакующему действию.

Комментарий:

Понятие «запланированное атакующее действие» существует, в частности, когда атакующая команда использует тактические методы, чтобы продвигаться таким образом, чтобы получить территориальное преимущество перед защитниками, или когда они поднимают темп атаки по сравнению с фазой ее подготовки.

- игроки многократно получают мяч, когда находятся в статическом положении или когда они двигаются от ворот;
- игроки бьют мячом о площадку, находясь в статическом положении;

- когда атакующий игрок, находящийся в контакте с соперником, преждевременно отворачивается и ждет, когда судьи прервут игру, или когда он не получает территориального преимущества над соперником;
- активные оборонительные действия: активные оборонительные действия, не позволяющие атакующим игрокам увеличить темп игры, так как защитники блокируют траектории передачи мяча перемещения игроков;
- атакующая команда не получает явного преимущества в темпе атаки в момент перехода от подготовительного этапа до завершающей фазы атаки.

4. После показа предупредительного жеста

После показа предупредительного жеста судьи должны дать игрокам команды, владеющей мячом, время для смены их действий (судьи должны понимать ситуацию и иметь в виду, что юношеским командам и командам более низкого уровня нужно больше времени для этого). Если же после этой паузы не просматриваются четкие изменения в атакующих действиях команды и не видно увеличения темпа игры, в этом случае судьи принимают решение о наказании команды, владеющей мячом, за пассивную игру.

Комментарий:

При этом судьи должны проявить осторожность в определении момента отбора мяча у команды, чтобы это не произошло в момент броска по воротам или в момент выхода на ворота для броска.

Методика применения предупредительного жеста.

Если судья (судья в поле или судья на линии ворот) определил пассивную игру, он поднимает руку (жест №16), чтобы просигнализировать момент, что команда не пытается вывести своего игрока на позицию для броска по воротам. При этом другой судья также должен использовать предупредительный жест.

Предупреждающий сигнал говорит о том, что команда, владеющая мячом, не пытается создать момент для взятия ворот, или что она постоянно задерживает возобновление игры.

Судья продолжает показывать предупредительный жест до тех пор, пока:

- атака не закончится, или
- этот сигнал не будет более актуальным.

Атака начинается в тот момент, когда команда завладевает мячом, и заканчивается тогда, когда команда забивает мяч или теряет его.

Предупреждающий сигнал обычно применяется для всего оставшегося времени атаки. Однако, в течение хода атаки, существуют 2 ситуации, когда сигнал о пассивной игре более не актуален и предупредительный жест должен быть отменен:

а) команда, владеющая мячом, совершает бросок по воротам, и мяч отскакивает к команде назад от ворот или от вратаря (напрямую или через бросок мяча из-за боковой линии);

б) игроку или официальному лицу защищающейся команды присуждается персональное наказание в соответствии с Правилom 16 из-за совершенного нарушения или неспортивного поведения.

В данных двух ситуациях, команде, владеющей мячом, можно вновь перейти к фазе подготовки атаки.

Если же атакующая команда затребовала командный тайм-аут после того, как был показан предупредительный жест, то при возобновлении игры после тайм-аута судьи должны еще раз его использовать, чтобы показать, что предупреждение еще продолжает действовать.

5. Неспортивное поведение (Правила 8.4, 16.1г, 16.6б).

Примеры неспортивного поведения:

- а) выкрики в адрес игрока, выполняющего 6-метровый бросок;
- б) отброс мяча в момент остановки игры, так чтобы соперник не смог быстро выполнить назначенный бросок;
- в) словесные оскорбления соперников или членов своей команды;
- г) когда игроки или официальные лица команды не отдают мяч, который покинул игровую площадку за пределы боковой линии;
- д) затяжка процесса выполнения стандартного броска;
- е) захваты за форму соперника;
- ж) если вратарь не отдает мяч после назначения 6-метрового броска в его ворота;
- з) если полевой игрок повторно прерывает бросок ступней или нижней частью ноги;
- и) если игроки защиты повторно входят в зону собственных ворот;
- к) если игрок пытается создать неправильное представление о действиях соперника.

6. Грубое неспортивное поведение (Правила 8.6, 16.6д).

Примеры грубого неспортивного поведения:

- а) оскорбительные действия (словесные, мимикой, жестикуляцией или физические), направленные против другого лица (судьи, секундометриста/секретаря, официального лица команды, игрока, зрителя и т.д.);
- б) отбрасывание или толкание мяча после решения судьи, причем мяч оказывается так далеко, что такие действия не могут быть рассмотрены как просто неспортивное поведение;

в) если вратарь демонстрирует пассивное поведение при выполнении 6-метрового броска соперником, так что судья вынужден предположить, что он и не пытается отразить бросок;

г) ответные действия после нарушения со стороны соперника (рефлекторный обратный удар);

д) умышленный бросок мячом в соперника во время остановки игры, только если это не сделано таким путем, что оно может быть расценено как нападение.

7. Определение понятия «явная возможность взятия ворот» (Правило 14:1).

Правило 14:1 дает описание ситуаций, определяющих «явную возможность взятия ворот», которые имеют место, когда:

а) игрок с мячом, контролирующий свои действия, имеет возможность произвести бросок по воротам, находясь у линии площади ворот соперника, когда ни один из соперников не может предотвратить бросок дозволенным методом;

б) игрок с мячом, контролирующий свои действия, двигается (или выполняет ведение) один в направлении вратаря в контратаке, при этом нет никого из соперников, кто мог бы успеть занять место перед ним и прервать контратаку;

в) игрок находится в положении, описанном выше в пунктах (а) или (б), но еще не контролирует мяч, но уже готов быстро получить его, при этом судьи должны быть уверены, что никто из соперников не сможет помешать ему получить мяч дозволенными методами;

г) вратарь покинул площадь собственных ворот, а соперник с мячом, контролирующий свои действия, имеет возможность беспрепятственно забросить мяч в пустые ворота (в этой ситуации допускается расположение защитников между игроком, выполняющим бросок, и воротами, но судьи должны учитывать возможности этих игроков вмешаться в данную ситуацию дозволенными методами).

8. Остановка игры секундометристом (Правило 18:1).

Если секундометрист прерывает игру по причине нарушения правил замены или несанкционированного выхода, в соответствии с Правилами 4.4, 4.6, 4.13, 4.14 то игра возобновляется свободным броском для команды соперников обычно с места нарушения. Если, однако, в момент остановки игры мяч находился в месте, более выгодном для соперника, то свободный бросок выполняется с этого места (Правило 13.8, параграфы 3 и 4).

В случае таких нарушений, секундометрист должен немедленно прервать игру без учета «принципа преимущества» в Правилах 13.2 и 14.2. Если же сорвана явная возможность взятия ворот по причине прерывания игры, при нарушении со стороны

защищающейся команды, то назначается 6-метровый бросок в соответствии с Правилom 14.1а.

В случае других видов нарушений, о которых секундометрист обязан сообщить судьям, он, как правило, должен дождаться очередного перерыва в игре.

Если секундометрист все же прервал игру в результате такого нарушения, то такое нарушение не может привести к потере мяча командой. Игра должна быть продолжена свободным броском для команды, которая владела мячом в момент прерывания игры. Однако, если перерыв в игре был вызван нарушением со стороны обороняющейся команды, и судьи уверены, что в результате преждевременной остановки была сорвана явная возможность взятия ворот, то назначается 6-метровый бросок по аналогии с Правилom 14.1б. Как правило, нарушения, которые зафиксировал секундометрист/секретарь и сообщил судьям (за исключением ситуаций, описанных Правилами 4.4, 4.6, 4.13, 4.14), не подлежат персональным наказаниям.

Решение о назначении 6-метрового броска в соответствии с правилом 14.1а, как указано во втором абзаце выше, принимается также, если судья или технический делегат прерывает игру за нарушение, приводящее к устному предупреждению или наказанию игрока или официального лица защищающейся команды в момент, когда команда, владеющая мячом, имела явную возможность взятия ворот.

9. Буллиты и быстрый отрыв.

Если во время буллита или быстрого отрыва вратарь или игрок защищающейся команды препятствуют продвижению атакующего игрока, входя в физический контакт, должны быть назначены 6-метровый бросок и удаление/дисквалификация.

Вратарь или игрок защищающейся команды всегда несут ответственность за эти действия.

РЕГЛАМЕНТ ЗОНЫ ЗАМЕНЫ

1. Каждая команда имеет зону замены для полевых игроков длиной 15м и 3 метра в ширину. Эти зоны размещены по обеим сторонам игровой площадки за боковой линией (Правило 1.7).

2. Не допускается наличие каких-либо предметов в зонах замены. Бутылки с водой и полотенца должны находиться в специальных емкостях (например, в коробках с логотипами), которые поставляются организаторами мероприятия.

3. Только игроки и официальные лица, которые внесены в протокол матча, имеют право находиться в зоне замены (Правила 4.2, 4.6).

4. Обе команды находятся в зоне замены на соответствующих сторонах (Правила 1.7, 2.1).

5. Официальные лица команды в зоне замены должны быть одеты в спортивную форму (Правило 4.8, Комментарий).

6. В случае необходимости присутствия переводчика, его место определяется за зоной замены.

7. Секундометрист и секретарь должны помогать судьям в процессе контроля зоны замены до начала и при проведении игры.

Если перед началом игры имеют место нарушения правил в зоне замены, игра не должна начинаться, пока не будут устранены эти нарушения. Если же нарушения имеют место в процессе игры, то игра не должна возобновляться после очередной ее остановки, пока не будут устранены эти нарушения.

8. а) официальные лица команды имеют право и обязаны руководить и управлять своей командой в период проведения игры, в духе честных спортивных принципов, в соответствии с существующими правилами. Как правило, они должны сидеть на скамейке или на коленях в своей зоне замены.

Одному из официальных лиц разрешается перемещаться в пределах зоны замены, в частности, чтобы:

- управлять заменой игроков;
- давать тактические рекомендации игрокам на площадке и в зоне замены;
- оказывать медицинскую помощь;
- запрашивать командный тайм-аут;
- однако вступать в контакт с секундометристом/секретарем может только официальный представитель команды и только в исключительных случаях (Правило 4.6).

Двум официальным лицам команды запрещается одновременно стоять и перемещаться. Более того, официальное лицо команды, которому в данный момент разрешено перемещаться в зоне замены, должно соблюдать ограничения зоны замены, в соответствии с требованиями, изложенными в пункте 1 выше.

При этом официальное лицо не должно заслонять обзор площадки секундометристу/секретарю/техническому делегату.

б) как правило, игроки в зоне замены должны сидеть на скамейке или на коленях. Игрокам разрешается перемещаться в зоне замены перед их выходом на площадку, но так, чтобы эти действия никому не мешали.

в) не разрешается официальным лицам команды и игрокам:

- вмешиваться в действия или оскорблять судей, технического делегата, секундометриста/секретаря, игроков, официальных лиц команды или зрителей провокационным поведением, протестующими действиями или неспортивным поведением (словами, мимикой или жестикуляцией);

- покидать зону замены, чтобы оказать влияние на игру;
- вставать или двигаться вдоль боковой линии при разминке.

Официальные лица команды и игроки должны оставаться в пределах зоны замен своих команд. Если официальное лицо, тем не менее, покидает пределы данной зоны и переходит на другую позицию, он теряет право руководить своей командой, и обязан вернуться в зону замен, чтобы получить это право обратно.

Игроки и официальные лица команды остаются под юрисдикцией судей/технических делегатов в течение всей игры, и общие правила по персональным наказаниям также применяются, если игрок или официальное лицо решает занять позицию вне площадки и зоны замены. Таким образом, неспортивное поведение, грубое неспортивное поведение и экстремальное неспортивное поведение должны быть наказуемы в той же манере, если бы нарушение произошло на площадке или в зоне замен.

9. При нарушении Регламента зоны замены судьи обязаны применять Правила 16.1г, 16.2в-г или 16.6б, д, з (устное предупреждение, удаление, дисквалификация).

10. Если же судьи не зафиксировали нарушение Регламента зоны замены, то секундометрист/секретарь/технический делегат должны будут проинформировать их об этом в период очередной остановки игры.

11. Остановка игры техническим делегатом:

Техническим делегатам, назначенным для просмотра игры, разрешается информировать судей в случае, если имеют место нарушения Правил или Регламента зоны замены (за исключением решений, принятых судьями на основе их видения фактов или на основе их оценки данного события).

Технический делегат может прервать игру немедленно. В таком случае, игра возобновляется свободным броском для команды, которая не совершала нарушения, которое привело к остановке игры.

Если остановка игры вызвана нарушением, совершенным защищающейся командой, и остановка приводит к срыву явной возможности для взятия ворот, тогда должен быть назначен 6-метровый бросок в соответствии с Правилем 14.1а.

Судьи обязаны вынести персональные наказания в соответствии с инструкциями технического делегата.

Факты, относящиеся к дисквалификации, должны быть письменно зафиксированы (Правило 16.9).

РЕГЛАМЕНТ ФОРМЫ СПОРТСМЕНОВ.

Форма спортсменов и аксессуары помогают им добиться больших успехов в игре, а также соответствовать привлекательному образу спорта.

Данная часть правил содержит все детали, касающиеся особенностей формы и аксессуаров в отношении цвета, стиля, количества, материала и нанесения логотипов, которых все команды и организаторы должны придерживаться.

Менеджмент соревнований обязан проверять формы участвующих команд во время технического совещания и в течение мероприятия. Все мужские и женские спортивные формы должны соответствовать стандартам, приведенным ниже. В соответствии с Олимпийской Хартией, религиозные, политические и расовые послания строго запрещены к размещению на форме спортсменов.

1. Стиль мужских маек-безрукавок и женских топов.

Стиль топов должен соответствовать показанному рисунку. Мужские майки должны быть без рукавов и плотно прилегать к телу. Кроме того, там должно быть место для брендов, обозначения которых туда необходимо поместить. Женские топы (которые не должны закрывать живот) так же должны плотно прилегать к телу, с глубоко вырезанными проймами на спине, и там тоже должно быть место для брендов, обозначения которых туда необходимо поместить. Специальные футболки, которые носят под майками, запрещены.

Цвет.

Майки-безрукавки/топы должны быть ярких и светлых цветов (красного, синего, желтого, зеленого, оранжевого и белого), чтобы они напоминали цвета, которые обычно носят люди на пляже.

Нанесение логотипов.

- Логотипы организаторов/спонсоров:

Логотипы организаторов/спонсоров могут быть размещены на передней и задней части мужской майки-безрукавки и на передней и задней части женского топа.

- Логотип производителя:

Логотип производителя размещается на передней части майки-безрукавки/топа, и его площадь не должна превышать 20 квадратных сантиметров.

Номер спортсмена.

Номер спортсмена (приблизительно 12x10 сантиметров для мужской майки-безрукавки и 8x6 сантиметров для женского топа) должен быть размещен на передней и задней части мужской майки-безрукавки и женского топа. Эта информация должна быть размещена в контрастном цвете по отношению к цвету майки-безрукавки/топа (например, светлого цвета на темной майке/топе, темного цвета на светлой майке/топе).

2. Мужские шорты/женские плавки.

Члены команды должны носить идентичные шорты/плавки. Спортсмены-мужчины должны носить шорты согласно рисунку. Шорты игроков, если они не слишком мешковатые, могут быть более длинные, но должны оставаться на уровне 10 сантиметров выше коленной чашечки. Спортсмены-женщины должны носить плавки в соответствии с указанной картинкой, плавки должны плотно прилегать к телу и быть урезанными в верхнем углу, который находится в верхней части ноги. Ширина боковой части должна быть максимум 10 сантиметров.

Командам разрешено иметь логотипы спонсоров (включая логотип производителя на своих шортах (или цельном купальнике)), расположенные в любом месте и любого размера.

Ограничений для числа спонсоров, которых планируется разместить на шортах, нет. Спортсмены могут размещать свои имена и псевдонимы на своих шортах.

Соответствующие официальные лица команды должны сдать форму своих команд (майки-безрукавки/топы, шорты или цельные купальники) для одобрения в ходе технического совещания перед соревнованием.

Футболки, которые носят под командной майкой-безрукавкой, не разрешены.

Более того, любые термостаны должны быть того же цвета, что и та часть формы, под которую они одеваются.

Холодная погода.

Во время неблагоприятных погодных условий, игрокам разрешено носить форму, состоящую из облегающей майки, длинных узких штанов (до лодыжки, не до колен). Такая экипировка должна быть выполнена в последовательном стиле и цвете, соответствуя маркетинговым правилам для шорт, несмотря на размер и местоположение. В конечном итоге, организатор соревнований будет ответственен за решения по предоставлению командам разрешения на ношение специальной формы, которая может потребоваться, после консультации с официальным медицинским штабом.

Форма для холодной погоды должна состоять из узкой футболки с длинными или короткими рукавами и/или длинными узкими штанами. Такая форма должна плотно прилегать к телу и быть выполнена в последовательном стиле и цвете и, кроме того, быть одной длины для всех спортсменов, играющих в одной команде.

В случае маек-безрукавок/топов для холодной погоды, логотипы спонсоров разрешены на теплой экипировке, как у мужчин, так и у женщин. В случае штанов для холодной погоды, логотипы спонсоров разрешены и для мужчин (носящих шорты поверх теплой экипировки) и для женщин (не носящих шорты поверх теплой экипировки) в соответствии с общими правилами, прописанными выше.

Женская форма

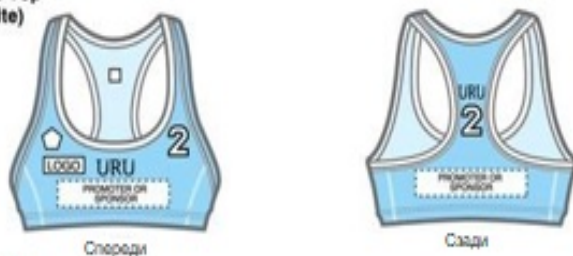
Женская игровая форма
(желто-синяя)



Женская игровая форма
(красно-синяя)



Women's Game Top
(Light Blue/White)



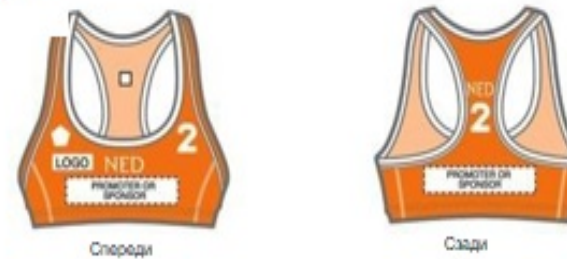
Женская игровая форма
(светло-зеленая - красная)



Женская игровая форма
(розово-белая)

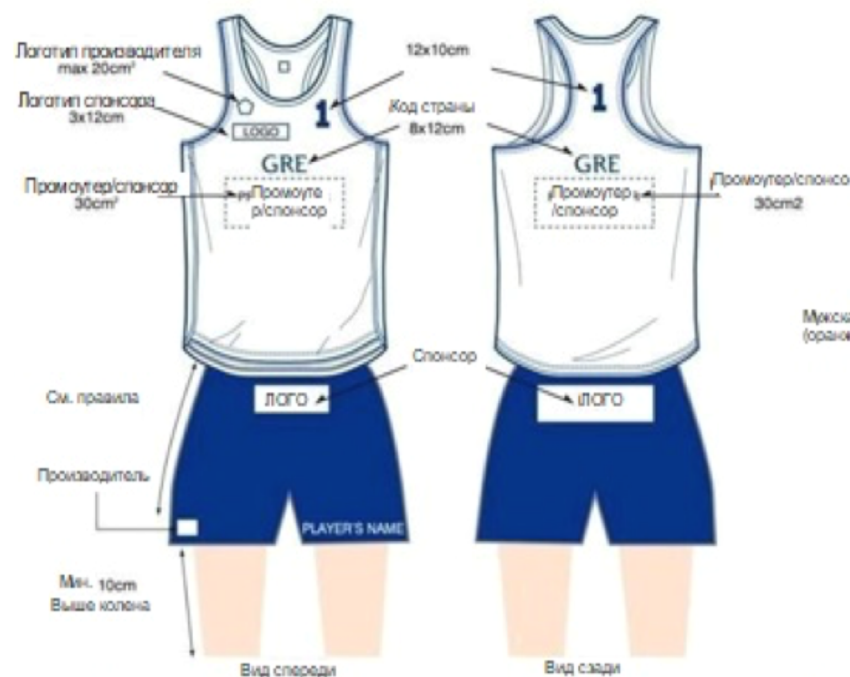


Женская игровая форма
(оранжево-белая)



Мужская игровая форма
(белого/голубая)

Мужская форма



Мужская игровая форма
(красно-белая)



Мужская игровая форма
(синие-белая)



Мужская игровая форма
(оранжево-желтая)



Мужская игровая форма
(зелено-белая)



КАЧЕСТВО ПЕСКА И РЕГЛАМЕНТ ПО ОСВЕЩЕНИЮ.

Требования к качеству песка в пляжном гандболе.

Выбор песка, возможно, является самым важным фактором при создании игровой площадки. Песок должен быть просеянным, приемлемого размера, не слишком крупнозернистым, без камней и опасных частиц. Песок также не должен быть слишком мелкозернистым, чтобы не пылил и не прилипал к коже. Любой используемый песок должен соответствовать следующим требованиям:

- **Промытый.** Песок должен быть дважды промыт, без ила и глины для предотвращения уплотнений.
- **Размер частиц.** Размер песчинок должен быть от 0,5 до 1 мм для надлежащего дренажа и максимальной безопасности.
- **Форма частиц.** Без острых углов, стойкая к уплотнениям и способствующая дренажу.
- **Цвет.** Бежевый песок поглощает меньше тепла и имеет минимальный слепящий эффект.
- **Состав.** Песок гранитного отсева (не известковый – без кальция и известняка) остается стабильным под воздействиями погоды и не восприимчив к кислотным дождям.

Для высокого качества песка для пляжного гандбола верна следующая формула:

Наименование	Диаметр частиц	Спецификация (% удержание в отсеке)
Крупный песок	2,0 мм	0%
Очень крупнозернистый песок	1,0 – 2,0 мм	0% - 6%
Крупнозернистый песок	0,5 – 1,0 мм	мин. 80%
Среднезернистый песок	0,25 – 0,5 мм	макс. 92%
Мелкозернистый песок	0,15 – 0,25 мм	7% - 18%
Тонкозернистый песок	0,05 – 0,15 мм	не больше 2.0%
Ил и глина	до 0,05 мм	не больше 0.15%

Требование по освещению в пляжном гандболе.

Если игра проводится ночью, игровое поле должно быть освещено, чтобы игроки, официальные лица, все, кто смотрит игру на площадке и по телевидению, могли все четко видеть. Это значит, что уровень яркости, контраста и бликов должен быть правильно выставлен для освещения всей игровой зоны.

В случае международного ночного соревнования, искусственное освещение должно быть 1 000 – 1 500 люкс (минимум), измеряя на расстоянии 1 метра от игровой поверхности. Искусственное освещение может также работать в дневное время – по запросу телевидения – для уменьшения тени.

Ориентировочное минимальное освещение (люкс):

- Тренировка - 120 люкс;
- Локальные соревнования - до 400 люкс.